

任天堂 ファミコンゲームの必勝法満載!!

ファミリー コンピュータTM2 大百科

アイスクライマーからバンゲリングベイまで

ハイスコア秘攻略法

ファミリーベースックV3のすべて

最新ゲーム情報

TOP-081150



爆発!!

今

下

キミは
もう買ったか!

任天堂
ファミリーコンピュータ大百科



定価650円

ファミリーコンピュータゲーム 必勝法シリーズ

定価各380円

1 ゼビウス (発売中)

2 エキサイトバイク
アイスクライマー (発売中)

3 バンゲリングベイ (予定)

4 ロードランナー
チャンピオンシップ (予定)

任天堂

ファミリー コンピュータTM2 大百科





ICE CLIMBER

1 PLAYER GAME
2 PLAYER GAME
MOUNTAIN 31
TOP: 000000 P.TS.
1: 000000 P.TS. 2: 000000 P.TS.
©1984 NINTENDO

BALLOON FIGHT

A 1-PLAYER GAME
B 2-PLAYER GAME
C BALLOON TRIP
©1984 NINTENDO

CLU CLU LAND

1 PLAYER GAME
2 PLAYER GAME
TOP: 000000 P.TS.
1: 000000 P.TS. 2: 000000 P.TS.
©1984 NINTENDO

EXCITEBIKE

SELECTION A
SELECTION B
DESIGN
©1984 NINTENDO

RAID ON BUNGALOW BAY

GAME A
GAME B
2 PLAY

COPYRIGHT © 1984 HUDSON SOFT
ALL RIGHTS RESERVED BY
BRODERBUND SOFTWARE INC

4人打ち ア・シ・ン

食べ断なし 食べ断あり
©1984 HUDSON SOFT

F-1 RACE

SKILL LEVEL 1
SKILL LEVEL 2
SKILL LEVEL 3
TOP: 10000
©1984 NINTENDO

URBAN CHAMPION

GAME A VS. COMPUTER
GAME B 2 PLAYER GAME
TOP ROUND-01
©1984 NINTENDO

Championship Lode Runner

PRESS START BUTTON
COPYRIGHT 1985 DOUG SMITH
PUBLISHED BY HUDSON SOFT
ALL RIGHTS RESERVED BY
BRODERBUND SOFTWARE INC

Galaga

1 PLAYER
2 PLAYERS
© 1981 1985 NAMCO LTD.
ALL RIGHTS RESERVED

PLAY

SPACE INVADERS
SCORE ADVANCE TABLE
HIGHEST
SCORE
1UP
2UP
3UP
4UP
5UP
6UP
7UP
8UP
9UP
10UP
11UP
12UP
13UP
14UP
15UP
16UP
17UP
18UP
19UP
20UP
21UP
22UP
23UP
24UP
25UP
26UP
27UP
28UP
29UP
30UP
31UP
32UP
33UP
34UP
35UP
36UP
37UP
38UP
39UP
40UP
41UP
42UP
43UP
44UP
45UP
46UP
47UP
48UP
49UP
50UP
51UP
52UP
53UP
54UP
55UP
56UP
57UP
58UP
59UP
60UP
61UP
62UP
63UP
64UP
65UP
66UP
67UP
68UP
69UP
70UP
71UP
72UP
73UP
74UP
75UP
76UP
77UP
78UP
79UP
80UP
81UP
82UP
83UP
84UP
85UP
86UP
87UP
88UP
89UP
90UP
91UP
92UP
93UP
94UP
95UP
96UP
97UP
98UP
99UP
100UP
101UP
102UP
103UP
104UP
105UP
106UP
107UP
108UP
109UP
110UP
111UP
112UP
113UP
114UP
115UP
116UP
117UP
118UP
119UP
120UP
121UP
122UP
123UP
124UP
125UP
126UP
127UP
128UP
129UP
130UP
131UP
132UP
133UP
134UP
135UP
136UP
137UP
138UP
139UP
140UP
141UP
142UP
143UP
144UP
145UP
146UP
147UP
148UP
149UP
150UP
151UP
152UP
153UP
154UP
155UP
156UP
157UP
158UP
159UP
160UP
161UP
162UP
163UP
164UP
165UP
166UP
167UP
168UP
169UP
170UP
171UP
172UP
173UP
174UP
175UP
176UP
177UP
178UP
179UP
180UP
181UP
182UP
183UP
184UP
185UP
186UP
187UP
188UP
189UP
190UP
191UP
192UP
193UP
194UP
195UP
196UP
197UP
198UP
199UP
200UP
201UP
202UP
203UP
204UP
205UP
206UP
207UP
208UP
209UP
210UP
211UP
212UP
213UP
214UP
215UP
216UP
217UP
218UP
219UP
220UP
221UP
222UP
223UP
224UP
225UP
226UP
227UP
228UP
229UP
230UP
231UP
232UP
233UP
234UP
235UP
236UP
237UP
238UP
239UP
240UP
241UP
242UP
243UP
244UP
245UP
246UP
247UP
248UP
249UP
250UP
251UP
252UP
253UP
254UP
255UP
256UP
257UP
258UP
259UP
260UP
261UP
262UP
263UP
264UP
265UP
266UP
267UP
268UP
269UP
270UP
271UP
272UP
273UP
274UP
275UP
276UP
277UP
278UP
279UP
280UP
281UP
282UP
283UP
284UP
285UP
286UP
287UP
288UP
289UP
290UP
291UP
292UP
293UP
294UP
295UP
296UP
297UP
298UP
299UP
300UP
301UP
302UP
303UP
304UP
305UP
306UP
307UP
308UP
309UP
310UP
311UP
312UP
313UP
314UP
315UP
316UP
317UP
318UP
319UP
320UP
321UP
322UP
323UP
324UP
325UP
326UP
327UP
328UP
329UP
330UP
331UP
332UP
333UP
334UP
335UP
336UP
337UP
338UP
339UP
340UP
341UP
342UP
343UP
344UP
345UP
346UP
347UP
348UP
349UP
350UP
351UP
352UP
353UP
354UP
355UP
356UP
357UP
358UP
359UP
360UP
361UP
362UP
363UP
364UP
365UP
366UP
367UP
368UP
369UP
370UP
371UP
372UP
373UP
374UP
375UP
376UP
377UP
378UP
379UP
380UP
381UP
382UP
383UP
384UP
385UP
386UP
387UP
388UP
389UP
390UP
391UP
392UP
393UP
394UP
395UP
396UP
397UP
398UP
399UP
400UP
401UP
402UP
403UP
404UP
405UP
406UP
407UP
408UP
409UP
410UP
411UP
412UP
413UP
414UP
415UP
416UP
417UP
418UP
419UP
420UP
421UP
422UP
423UP
424UP
425UP
426UP
427UP
428UP
429UP
430UP
431UP
432UP
433UP
434UP
435UP
436UP
437UP
438UP
439UP
440UP
441UP
442UP
443UP
444UP
445UP
446UP
447UP
448UP
449UP
450UP
451UP
452UP
453UP
454UP
455UP
456UP
457UP
458UP
459UP
460UP
461UP
462UP
463UP
464UP
465UP
466UP
467UP
468UP
469UP
470UP
471UP
472UP
473UP
474UP
475UP
476UP
477UP
478UP
479UP
480UP
481UP
482UP
483UP
484UP
485UP
486UP
487UP
488UP
489UP
490UP
491UP
492UP
493UP
494UP
495UP
496UP
497UP
498UP
499UP
500UP
501UP
502UP
503UP
504UP
505UP
506UP
507UP
508UP
509UP
510UP
511UP
512UP
513UP
514UP
515UP
516UP
517UP
518UP
519UP
520UP
521UP
522UP
523UP
524UP
525UP
526UP
527UP
528UP
529UP
530UP
531UP
532UP
533UP
534UP
535UP
536UP
537UP
538UP
539UP
540UP
541UP
542UP
543UP
544UP
545UP
546UP
547UP
548UP
549UP
550UP
551UP
552UP
553UP
554UP
555UP
556UP
557UP
558UP
559UP
560UP
561UP
562UP
563UP
564UP
565UP
566UP
567UP
568UP
569UP
570UP
571UP
572UP
573UP
574UP
575UP
576UP
577UP
578UP
579UP
580UP
581UP
582UP
583UP
584UP
585UP
586UP
587UP
588UP
589UP
590UP
591UP
592UP
593UP
594UP
595UP
596UP
597UP
598UP
599UP
600UP
601UP
602UP
603UP
604UP
605UP
606UP
607UP
608UP
609UP
610UP
611UP
612UP
613UP
614UP
615UP
616UP
617UP
618UP
619UP
620UP
621UP
622UP
623UP
624UP
625UP
626UP
627UP
628UP
629UP
630UP
631UP
632UP
633UP
634UP
635UP
636UP
637UP
638UP
639UP
640UP
641UP
642UP
643UP
644UP
645UP
646UP
647UP
648UP
649UP
650UP
651UP
652UP
653UP
654UP
655UP
656UP
657UP
658UP
659UP
660UP
661UP
662UP
663UP
664UP
665UP
666UP
667UP
668UP
669UP
670UP
671UP
672UP
673UP
674UP
675UP
676UP
677UP
678UP
679UP
680UP
681UP
682UP
683UP
684UP
685UP
686UP
687UP
688UP
689UP
690UP
691UP
692UP
693UP
694UP
695UP
696UP
697UP
698UP
699UP
700UP
701UP
702UP
703UP
704UP
705UP
706UP
707UP
708UP
709UP
710UP
711UP
712UP
713UP
714UP
715UP
716UP
717UP
718UP
719UP
720UP
721UP
722UP
723UP
724UP
725UP
726UP
727UP
728UP
729UP
730UP
731UP
732UP
733UP
734UP
735UP
736UP
737UP
738UP
739UP
740UP
741UP
742UP
743UP
744UP
745UP
746UP
747UP
748UP
749UP
750UP
751UP
752UP
753UP
754UP
755UP
756UP
757UP
758UP
759UP
760UP
761UP
762UP
763UP
764UP
765UP
766UP
767UP
768UP
769UP
770UP
771UP
772UP
773UP
774UP
775UP
776UP
777UP
778UP
779UP
780UP
781UP
782UP
783UP
784UP
785UP
786UP
787UP
788UP
789UP
790UP
791UP
792UP
793UP
794UP
795UP
796UP
797UP
798UP
799UP
800UP
801UP
802UP
803UP
804UP
805UP
806UP
807UP
808UP
809UP
810UP
811UP
812UP
813UP
814UP
815UP
816UP
817UP
818UP
819UP
820UP
821UP
822UP
823UP
824UP
825UP
826UP
827UP
828UP
829UP
830UP
831UP
832UP
833UP
834UP
835UP
836UP
837UP
838UP
839UP
840UP
841UP
842UP
843UP
844UP
845UP
846UP
847UP
848UP
849UP
850UP
851UP
852UP
853UP
854UP
855UP
856UP
857UP
858UP
859UP
860UP
861UP
862UP
863UP
864UP
865UP
866UP
867UP
868UP
869UP
870UP
871UP
872UP
873UP
874UP
875UP
876UP
877UP
878UP
879UP
880UP
881UP
882UP
883UP
884UP
885UP
886UP
887UP
888UP
889UP
890UP
891UP
892UP
893UP
894UP
895UP
896UP
897UP
898UP
899UP
900UP
901UP
902UP
903UP
904UP
905UP
906UP
907UP
908UP
909UP
910UP
911UP
912UP
913UP
914UP
915UP
916UP
917UP
918UP
919UP
920UP
921UP
922UP
923UP
924UP
925UP
926UP
927UP
928UP
929UP
930UP
931UP
932UP
933UP
934UP
935UP
936UP
937UP
938UP
939UP
940UP
941UP
942UP
943UP
944UP
945UP
946UP
947UP
948UP
949UP
950UP
951UP
952UP
953UP
954UP
955UP
956UP
957UP
958UP
959UP
960UP
961UP
962UP
963UP
964UP
965UP
966UP
967UP
968UP
969UP
970UP
971UP
972UP
973UP
974UP
975UP
976UP
977UP
978UP
979UP
980UP
981UP
982UP
983UP
984UP
985UP
986UP
987UP
988UP
989UP
990UP
991UP
992UP
993UP
994UP
995UP
996UP
997UP
998UP
999UP
1000UP
1001UP
1002UP
1003UP
1004UP
1005UP
1006UP
1007UP
1008UP
1009UP
1010UP
1011UP
1012UP
1013UP
1014UP
1015UP
1016UP
1017UP
1018UP
1019UP
1020UP
1021UP
1022UP
1023UP
1024UP
1025UP
1026UP
1027UP
1028UP
1029UP
1030UP
1031UP
1032UP
1033UP
1034UP
1035UP
1036UP
1037UP
1038UP
1039UP
1040UP
1041UP
1042UP
1043UP
1044UP
1045UP
1046UP
1047UP
1048UP
1049UP
1050UP
1051UP
1052UP
1053UP
1054UP
1055UP
1056UP
1057UP
1058UP
1059UP
1060UP
1061UP
1062UP
1063UP
1064UP
1065UP
1066UP
1067UP
1068UP
1069UP
1070UP
1071UP
1072UP
1073UP
1074UP
1075UP
1076UP
1077UP
1078UP
1079UP
1080UP
1081UP
1082UP
1083UP
1084UP
1085UP
1086UP
1087UP
1088UP
1089UP
1090UP
1091UP
1092UP
1093UP
1094UP
1095UP
1096UP
1097UP
1098UP
1099UP
1100UP
1101UP
1102UP
1103UP
1104UP
1105UP
1106UP
1107UP
1108UP
1109UP
1110UP
1111UP
1112UP
1113UP
1114UP
1115UP
1116UP
1117UP
1118UP
1119UP
1120UP
1121UP
1122UP
1123UP
1124UP
1125UP
1126UP
1127UP
1128UP
1129UP
1130UP
1131UP
1132UP
1133UP
1134UP
1135UP
1136UP
1137UP
1138UP
1139UP
1140UP
1141UP
1142UP
1143UP
1144UP
1145UP
1146UP
1147UP
1148UP
1149UP
1150UP
1151UP
1152UP
1153UP
1154UP
1155UP
1156UP
1157UP
1158UP
1159UP
1160UP
1161UP
1162UP
1163UP
1164UP
1165UP
1166UP
1167UP
1168UP
1169UP
1170UP
1171UP
1172UP
1173UP
1174UP
1175UP
1176UP
1177UP
1178UP
1179UP
1180UP
1181UP
1182UP
1183UP
1184UP
1185UP
1186UP
1187UP
1188UP
1189UP
1190UP
1191UP
1192UP
1193UP
1194UP
1195UP
1196UP
1197UP
1198UP
1199UP
1200UP
1201UP
1202UP
1203UP
1204UP
1205UP
1206UP
1207UP
1208UP
1209UP
1210UP
1211UP
1212UP
1213UP
1214UP
1215UP
1216UP
1217UP
1218UP
1219UP
1220UP
1221UP
1222UP
1223UP
1224UP
1225UP
1226UP
1227UP
1228UP
1229UP
1230UP
1231UP
1232UP
1233UP
1234UP
1235UP
1236UP
1237UP
1238UP
1239UP
1240UP
1241UP
1242UP
1243UP
1244UP
1245UP
1246UP
1247UP
1248UP
1249UP
1250UP
1251UP
1252UP
1253UP
1254UP
1255UP
1256UP
1257UP
1258UP
1259UP
1260UP
1261UP
1262UP
1263UP
1264UP
1265UP
1266UP
1267UP
1268UP
1269UP
1270UP
1271UP
1272UP
1273UP
1274UP
1275UP
1276UP
1277UP
1278UP
1279UP
1280UP
1281UP
1282UP
1283UP
1284UP
1285UP
1286UP
1287UP
1288UP
1289UP
1290UP
1291UP
1292UP
1293UP
1294UP
1295UP
1296UP
1297UP
1298UP
1299UP
1300UP
1301UP
1302UP
1303UP
1304UP
1305UP
1306UP
1307UP
1308UP
1309UP
1310UP
1311UP
1312UP
1313UP
1314UP
1315UP
1316UP
1317UP
1318UP
1319UP
1320UP
1321UP
1322UP
1323UP
1324UP
1325UP
1326UP
1327UP
1328UP
1329UP
1330UP
1331UP
1332UP
1333UP
1334UP
1335UP
1336UP
1337UP
1338UP
1339UP
1340UP
1341UP
1342UP
1343UP
1344UP
1345UP
1346UP
1347UP
1348UP
1349UP
1350UP
1351UP
1352UP
1353UP
1354UP
1355UP
1356UP
1357UP
1358UP
1359UP
1360UP
1361UP
1362UP
1363UP
1364UP
1365UP
1366UP
1367UP
1368UP
1369UP
1370UP
1371UP
1372UP
1373UP
1374UP
1375UP
1376UP
1377UP
1378UP
1379UP
1380UP
1381UP
1382UP
1383UP
1384UP
1385UP
1386UP
1387UP
1388UP
1389UP
1390UP
1391UP
1392UP
1393UP
1394UP
1395UP
1396UP
1397UP
1398UP
1399UP
1400UP
1401UP
1402UP
1403UP
1404UP
1405UP
1406UP
1407UP
1408UP
1409UP
1410UP
1411UP
1412UP
1413UP
1414UP
1415UP
1416UP
1417UP
1418UP
1419UP
1420UP
1421UP
1422UP
1423UP
1424UP
1425UP
1426UP
1427UP
1428UP
1429UP
1430UP
1431UP
1432UP
1433UP
1434UP
1435UP
1436UP
1437UP
1438UP
1439UP
1440UP
1441UP
1442UP
1443UP
1444UP
1445UP
1446UP
1447UP
1448UP
1449UP
1450UP
1451UP
1452UP
1453UP
1454UP
1455UP
1456UP
1457UP
1458UP
1459UP
1460UP
1461UP
1462UP
1463UP
1464UP
1465UP
1466UP
1467UP
1468UP
1469UP
1470UP
1471UP
1472UP
1473UP
1474UP
1475UP
1476UP
1477UP
1478UP
1479UP
1480UP
1481UP
1482UP
1483UP
1484UP
1485UP
1486UP
1487UP
1488UP
1489UP
1490UP
1491UP
1492UP
1493UP
1494UP
1495UP
1496UP
1497UP
1498UP
1499UP
1500UP
1501UP
1502UP
1503UP
1504UP
1505UP
1506UP
1507UP
1508UP
1509UP
1510UP
1511UP
1512UP
1513UP
1514UP
1515UP
1516UP
1517UP
1518UP
1519UP
1520UP
1521UP
1522UP
1523UP
1524UP
1525UP
1526UP
1527UP
1528UP
1529UP
1530UP
1531UP
1532UP
1533UP
1534UP
1535UP
1536UP
1537UP
1538UP
1539UP
1540UP
1541UP
1542UP
1543UP
1544UP
1545UP
1546UP
1547UP
1548UP
1549UP
1550UP
1551UP
1552UP
1553UP
1554UP
1555UP
1556UP
1557UP
1558UP
1559UP
1560UP
1561UP
1562UP
1563UP
1564UP
1565UP
1566UP
1567UP
1568UP
1569UP
1570UP
1571UP
1572UP
1573UP
1574UP
1575UP
1576UP
1577UP
1578UP
1579UP
1580UP
1581UP
1582UP
1583UP
1584UP
1585UP
1586UP
1587UP
1588UP
1589UP
1590UP
1591UP
1592UP
1593UP
1594UP
1595UP
1596UP
1597UP
1598UP
1599UP
1600UP
1601UP
1602UP
1603UP
1604UP
1605UP
1606UP
1607UP
1608UP
1609UP
1610UP
1611UP
1612UP
1613UP
1614UP
1615UP
1616UP
1617UP
1618UP
1619UP
1620UP
1621UP
1622UP
1623UP
1624UP
1625UP
1626UP
1627UP
1628UP
1629UP
1630UP
1631UP
1632UP
1633UP
1634UP
1635UP
1636UP
1637UP
1638UP
1639UP
1640UP
1641UP
1642UP
1643UP
1644UP
1645UP
1646UP
1647UP
1648UP
1649UP
1650UP
1651UP
1652UP
1653UP
1654UP
1655UP
1656UP
1657UP
1658UP
1659UP
1660UP
1661UP
1662UP
1663UP
1664UP
1665UP
1666UP
1667UP
1668UP
1669UP
1670UP
1671UP
1672UP
1673UP
1674UP
1675UP
1676UP
1677UP
1678UP
1679UP
1680UP
1681UP
1682UP
1683UP
1684UP
1685UP
1686UP
1687UP
1688UP
1689UP
1690UP
1691UP
1692UP
1693UP
1694UP
1695UP
1696UP
1697UP
1698UP
1699UP
1700UP
1701UP
1702UP
1703UP
1704UP
1705UP
1706UP
1707UP
1708UP
1709UP
1710UP
1711UP
1712UP
1713UP
1714UP
1715UP
1716UP
1717UP
1718UP
1719UP
1720UP
1721UP
1722UP
1723UP
1724UP
1725UP
1726UP
1727UP
1728UP
1729UP
1730UP
1731UP
1732UP
1733UP
1734UP
1735UP
1736UP
1737UP
1738UP
1739UP
1740UP
1741UP
1742UP
1743UP
1744UP
1745UP
1746UP
1747UP
1748UP
1749UP
1750UP
1751UP
1752UP
1753UP
1754UP
1755UP

最新ゲーム 続々登場!!

ファミリーコンピュータに、
続と新作ゲームが登場! どのゲ
ームも、そのおもしろさと興奮度
は200%だ。どれを選んでいいか、
迷っちゃうね!!

けっきょく南極大冒険TM



© コナミ

ペンギン君が南極大冒険に挑戦!
氷穴やクレバス、おまけにひょうきん
アザラシ君も登場。コナミ 4,500円





イー・アル・カンフー™

リアルタイム・アクションの決定版
 登場。カンフー技でアチョッ！



ときは中国清朝も末期。カンフーの達人“李”は、極悪チャー
 ハン一族撲滅のために立ちあがった!!

コナミ 4,500円

ちゃっくんぽっぷ

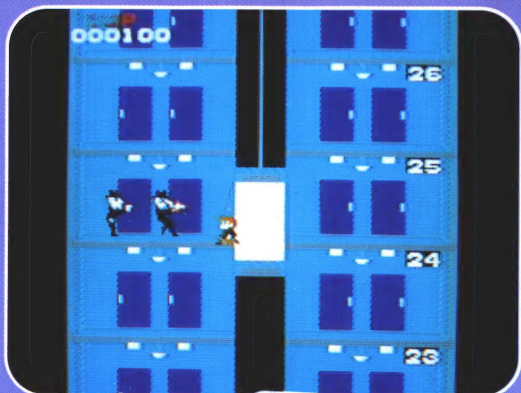
ちゃっくをコントロールして、
 “もんすた” にさらわれたハート
きゅうしゅつ
 を救出しよう。タイトー 4,500えん

©
 タイ
 トー

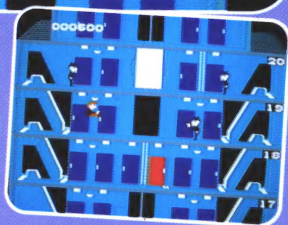


エレベーターアクション

ガードマンをかわしながら、スパイが書類をビルの中から盗み出す、サスペンスゲームだ！
タイトー 4,900円



フロントライン



次々と戦場を変えながら、最後に敵本陣を手榴弾で破壊するんだ!!
タイトー 4,500円



アイスクライマー

にんてんどう
任天堂 4,500円

アイスクライマー™

Nintendo

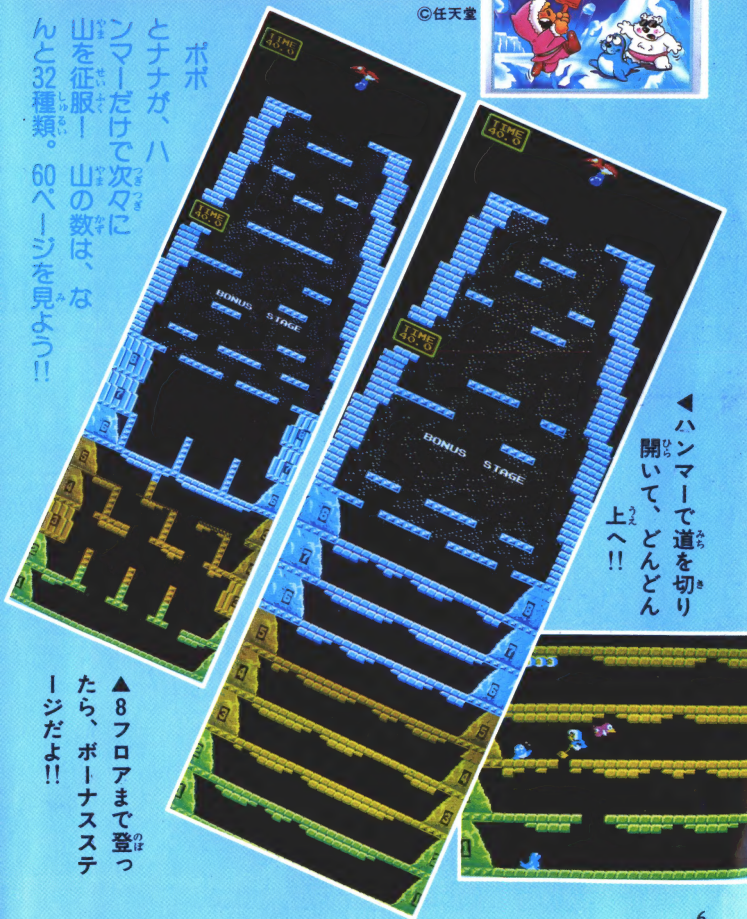


©任天堂

ポポ
とナナが、ハ
ンマーだけで次々に
山を征服！ 山の数は、な
んと32種類。60ページを見よう!!

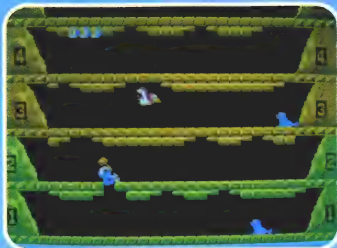
▲ハンマーで道を切り
開いて、どんどん
上へ!!

▲8フロアまで登つ
たら、ボーナスステ
ージだよ!!

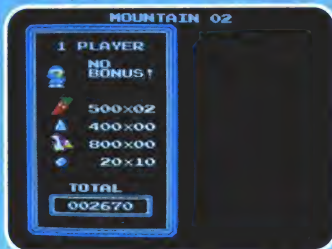




▲ニットピッカーに一撃だぞ!!
げき



▲ジャンプして上のフロアへ!!
うえ



▲マウンテン2までの得点表示
とくてんひょうじ



▲ボーナスステージに挑戦だ!!
ちやうせん



◀ボーナスステージの最後で、飛び上がってコンドルにつかまるとボーナス得点

バルーンファイト

任天堂 4,500円

©任天堂



ふうせん じょうしゅうりょく い どう てき ふうせん
風船の上昇力で移動、敵の風船を割るぞ!!



◀フワフワフワと風船の力で飛び回って、敵を攻撃!!
くわしくは72ページだ



▲降下中の敵の攻撃に成功!!



▲パラシュートで降下する敵



◀グルグルがたくさん^で出たぞ!!
ぐるぐる^{まわ}回っている
ので、触れるとは
じきとばされるぞ

▼一定^{いってい}の時間^{じかん}がた
って、雲^{かみなりぐし}が光^{ひか}
ると、稲^{いな}光^{ひかり}りが現^{あら}
れる。注意しろ!!



▲水面^{すいめん}に顔^{かお}を出す魚^だ
には十分^{じゅうぶん}気^きをつけれ

▼ボーナスステージ
でパーフェクトだ!!



▲3面^{めん}終わるごとに、ボ^おーナスス
テージだ。煙^{えん}突^{とつ}から出^でる風^{ふう}船^{せん}を割^わろう



クルクルランド

任天堂 4,500円

©任天堂

フルフルランドにウニラがかくした金塊をグルッピーがさがし出すんだ!! <わしくは本文84ページを見よう。

クルクルランド

Nintendo



グルッピーが、かくされた金塊を次々と出してゆくぞ!!



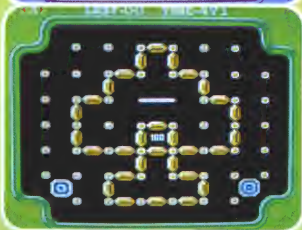
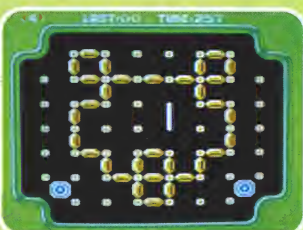
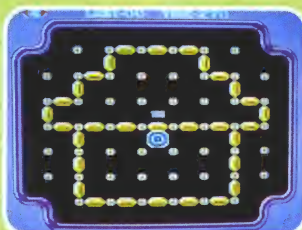
▲ウニラのラポートラップだ!!

▼グルッピーが電撃波をはっしや
発射! ウニラは感電だ!!





▲1面が終了。ウニラを電撃で感電させた回数と、残りのタイムを
得点に換算し、さらに見つけた金塊の得点が加算される



▶ クルクルランドは5色のグループに分かれていて、
それぞれ4種類の形（面）があるんだぞ!!

エキサイトバイク

任天堂 5,500円

©任天堂

めっちゃエキサイティングなモトクロス
レースが画面に大迫力で展開！ 君はモ
トクロッサーだ!! くわしくは96ページ。



つ。各車仲よく並んでスタートの合図を待
つ。合図とともにダッシュするぞ!!



▼さまざまなジャンプ台をジャンプ! 着地に失敗すれば転倒し
てしまうのだ!!



▼しまった、ジャンプ
に失敗、転倒だ！ 急
いで体勢を立てなおし
て、再スタートするん
だ!!



▲^{フイニツシュ}FINISH! ついにゴールだ。3位に入賞することができれば、次のレースに参加できるんだ!!

コースをデザインしよう!!

エキサイトバイクは、DESIGNモードで、自分だけのオリジナルトラックを作って遊ぶこともできるんだよ!!

▼^{エー エス}A~Sのキャラクターの中から^{なか}S(ジャンプ台)を選んでセット



▲^{ぜんしん}モトクロスサーを前進させて、
障害物などの位置を決めよう

アーバンチャンピオン

任天堂 4,500円

©任天堂

パンチだ、ガードだ、チワニックとスピードで相手をノックアウトだ!!
両者の路上ボクシング。くわしくは100ページ。

アーバンチャンピオン

Nintendo



相手の顔面に強烈なパンチを一撃、相手は一発でダウンだ!!



▲あぶない! 上から植木鉢が!! ▲マンホールまで追いつめる!!

▶パトカーが来たら、一時休戦。
2人とも画面の両はしによって、
しらんぷり!?



▲時間切れ! 劣勢なほうがパトカーに連行される



▲コンピュータに負けてしまったところ!!

▶相手をマンホールに落として勝利のポーズ、上からは紙ふぶき!!

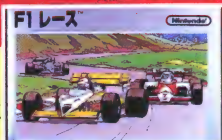


エフワン F1レース

任天堂 4,500円

©任天堂

世界最高のF1レース、全コースを走
破しよう!! くわしくは116ページだよ。



▲スタート前に、コース
の全体が表示されるのだ



▲F1 どうしの激戦だ!!



▲ゲームオーバーなのだ



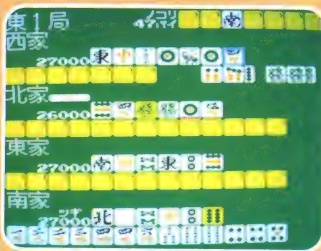
▲スタートの合図とともに飛び出すぞ!!



▲コースわきのポールや、対抗車に激突
して、爆発・炎上してしまった!!

4人打ち麻雀

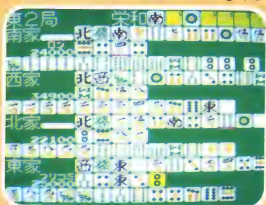
にん う マー ジャン
任天堂 4,500円



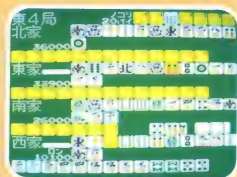
▲なかなかいい手になってきた

▶ハネマンをフリコ

んでしまった



物の手に汗にぎる、必殺4人打ち!!
くわしくは126ページ。これは本



はんちゃんしょうりょう マイナス しず ざんねん
▼半荘終了。-3で沈んでしまった。残念

半荘終了です

北家	49700	+	12000	+	61700	+	31700
東家	37500			+	37500	+	7500
南家	6200			-	6200	-	36200
西家	27000			+	27000	-	3000

リャンワン
▲二万をツモってテンパイ。南家の二万で、リーチ、チートイ、タンヤオ、ドラ2個、ハネマンでロン! 南入したぞ!!

バンゲリングベイ

ハドソン 4,900円

©ハドソンソフト



バンゲリング湾は、戦国時代の島国に設定された。そのため、スプリングスターは島国から発売された。100画面分もの広大なバンゲリング湾のなかで、船の操縦士達があそぶのだ。100画面分もの広大なバンゲリング湾のなかで、船の操縦士達があそぶのだ。



じゅうよう き みつ こうかい わん ぜんよう
▲重要機密を公開！ これがバンゲリング湾の全容なのだ!!



アラート 敵の
▲ALERT! 爆撃機が空母を攻撃中だ。空母を撃沈される前に、爆撃に参加している敵機を全機破壊だ

▼敵のレーダーに捕捉された!!



ウオーニング 敵の戦艦
▲WARNING! 敵の戦艦の建造が開始された。できるだけ出航前に戦艦を破壊しないと空母が危険なのだ!!

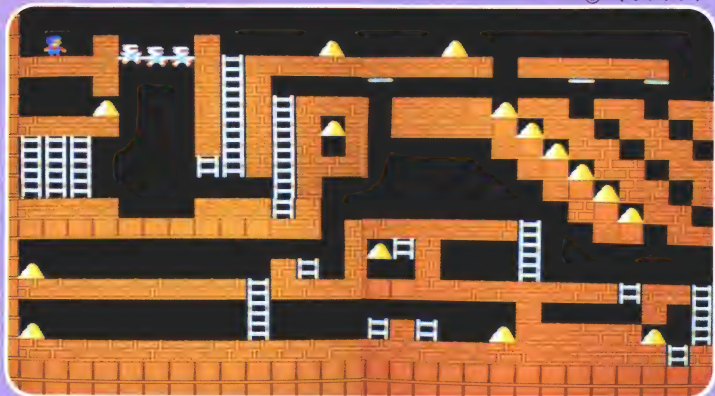
▼敵機のみ사일或高射砲にやられると、ヘリコプターのダメージは増えていくぞ。ヤバくなったら、空母に帰艦して修理するのだ!!



チャンピオンシップロードランナー

ハドソン 4,900円

©ハドソンソフト



あのロードランナーの高級向けが、ついに登場!! 上下左右にスクロールする4画面分の迷路から、金塊を集めて脱出だ!! かわしくは164ページを見てね。

ずじゅう どお めいろ はい
▲ロボットの頭上を通して迷路に入るぞ!!

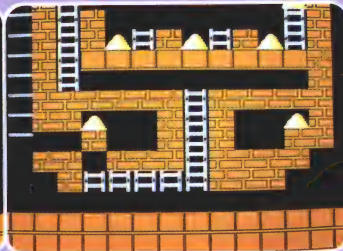
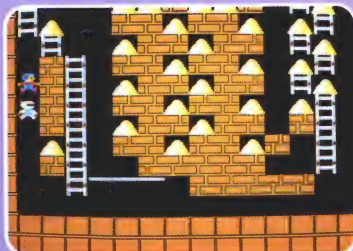
▶ ロボットを利用する



知恵^{ちえ}をつか^{つか}って挑戦^{ちせん}だ



▶ レンガで囲^{かこ}まれた金塊^{きんかい}を、
間差^{かんさ}攻撃^{こうげき}で取るぞ!!
時^じ



▲ 面^{めん}が進^{すす}むごとに、さまざまなパターンが展開^{てんかい}されていくのだ!!

ギャラガ

ナムコ 4,500円

©株式会社ナムコ



凶悪悪魔人ギャラガを、ファイターで
殲滅せよ!! ぐわしくは1冊ページだぞ。



◀ 小編隊ずつ出現し、大軍団を形成して
ゆくギャラガ!!



▲ ボスギャラガのトラクタービームに、ファイターがつかまった!!

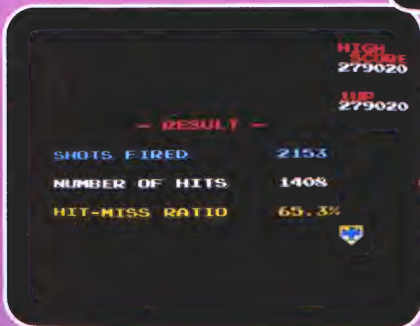


▲捕虜^{ほりょ}になったファイターを取りもとして、デュアルファイター



▲3面^{めん}ごとにチャレンジングステージがあるのだ!!

▼チャレンジングステージで、ギャラガをすべて撃破^{げは}！ パーフェクトだ!!



▲ゲームオーバー。命中率^{めいちゅうりつ}が表示される

▼デュアルファイターならギャラガとの戦い^{たたか}は有利^{ゆうり}だ。一気にやっつけるぞ!!



スペースインベーダー

タイター 4,500円税別

©タイター



な、なんとおなつかしや。テレビゲームの元祖、インベーダーが、再び地球を侵略してきたぞ!! ビーム砲で地球を守れ!!
くわしくは、196ページだよ。

▲まずは、左から3列分のインベーダーを根こそぎにしてやる!



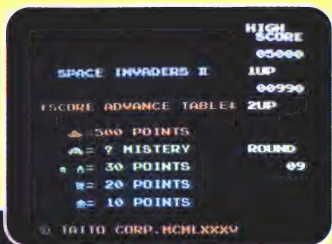
▲ビーム砲を破壊されたぞ!!



▲やった!! 一撃でUFOの撃墜に成功したぞ。さて、このUFOは何点かな……!!?

インベーダーパートII!!

8面までクリアすると、次はパートIIがスタートするぞ。インベーダーはさらに強力!!



インベーダー軍団との死闘はまだまだ続く。くじけずに、地球を守りぬこう!!

▶1面クリアすると、SUFが応援を呼ぶ!!



▶ボーナス花火がドカン



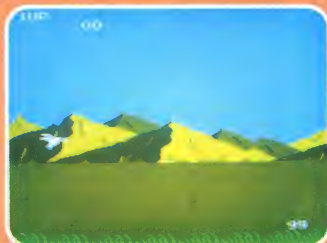
▲インベーダーも、とうとう最後の1匹となった。だが、そのスピードはものすごい!!

フォーマーションZ

ジャレコ 4,500円

©ジャレコ

反乱軍ザナツを
たたくため、地球連
邦の新型メカが発達
した。その名も形態
可変戦闘メカ、イク
スベル!! 地上形態
と空中形態を使いわ
けて戦うぞ。くわし
くは224ページだ。

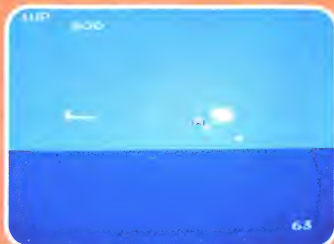


さばく むじんせんとうき
▲砂漠で無人戦闘機ギルダと戦う
ちじょうけいたい
地上形態のイクスベル!!



くうちょうけいたい
▲空中形態で戦闘中!!

ちじょうけいたい
▲イクスベルが地上形態から
くうちょうけいたい
空中形態へと変形する瞬間が
これだ!!



▲地球上での最後の敵は、サトゥ・テム・ユル・ボワクなのだ!!

▶宇宙浮遊大陸での戦闘



▼ロケットに可変して宇宙へとびだす



◀いよいよ宇宙最後の戦いだ。イク
スベルにおそいかかる敵要塞

エクセリオン

ジャレコ 4,500円（税別）

©ジャレコ

惑星エクセリオンにソルニ軍が奇襲攻撃をかけてきた。ファイターEX、発進せよ!! くわしくは238ページを見よう。



第1パターン、クリスタルの編隊と戦うファイターEX!!
（アイエックス）



クリスタルに撃突して爆発するファイターEX!!
（アイエックス）



デルタフライが過激に乱入!!





かく さいご
▲各パターンの最後に
とうじょう
登場するイクザス!!



だい しゅげん
▲第4パターンに出現するゾラ
はミサイルでこうげき
攻撃してくるぞ

だい
▲第2パターンは、サラマンダーの編隊との死闘だ!!

▶ マッドルアー編隊



だい
▼第5パターンはペグの編隊と戦うんだ!!



▲ボーナスステージでバッチリ得点

ファミリーベーシックV3

任天堂 9,800円

©任天堂

ファミリーベーシックV3には、すぐに遊べるプログラムが4つも内蔵されているんだぞ。みんな、おもしろいゲームばかりだよ!!



▼とんとんハート
ができていく



ハート

コントローラーのマイクに息を吹きかけるか、声を
入れて、画面にハートをえ
がいていくゲームなのだ!!

▶パーフェクト
なのだ!!



▲ハートが完成
すると、マリオ
とレディーが出
てくるんだ♡

迷路の上の数字を小さい順に、
ペンペンが取っていくゲーム。で
も、カニさんがじゃまするのだ!!

ペンペン迷路



▲これがゲームス
タートの画面だよ

▲終了するとオシ
マイと表示される

▲カニさんにつかまった!!

マリオワールド



マリオがジャンプとハシゴを使
つて、数字とリングを取って
いくな。ニタニタの妨害もあるよ!!

▲おっと、あぶない。ニタニタにぶつかる!!



▲ニタニタにやられてオシマイ

▲ニタニタは2匹登場するんだ



数字を全部とるとゲ
ーム終了なのだ!!



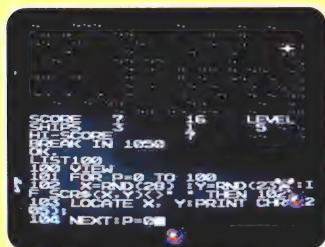
▲ゲームを改造できるよ

スターキラー

自分の宇宙船をコントロー
ルして、相手の宇宙船や飛行
体にミサイル発射!! 1人で
も2人でも遊べて、1人用の
ときは、コンピュータが相手
をしてくれるんだ。



▲フタリデアソビマスカとコン
ピュータがきいてくるぞ



▲ゲームを改造してみよう!!



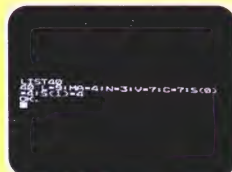
▲相手の宇宙船にミサイル発射



▲飛行体を4個に増やしてみたのだ!!

このゲームは、改造して自分だけのオリジナルを作れるぞ!!

▼リスト40を改造中!!



ファミリーコンピュータ2大百科もくじ

だ い ひ や つ か

カラー口絵

最新ゲーム続々登場!!

ファミリーコンピュータゲームワールド

ファミリーベーシックV3

ファミリコンピュタのすべて!!

まんが・アイスクライマーの悲劇

1

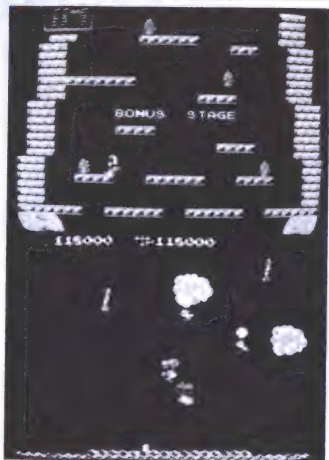
2

6

30

35

43



任天堂のゲーム

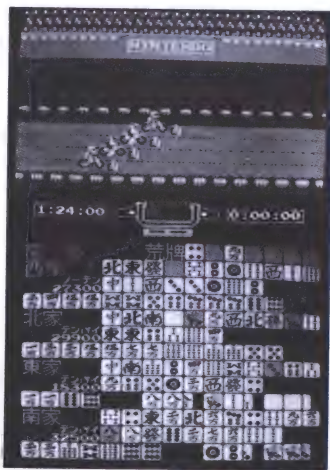
アイスクライマー

バールンファイト

クルクルランド

エキサイトバイク

アーバンチャンピオン



59

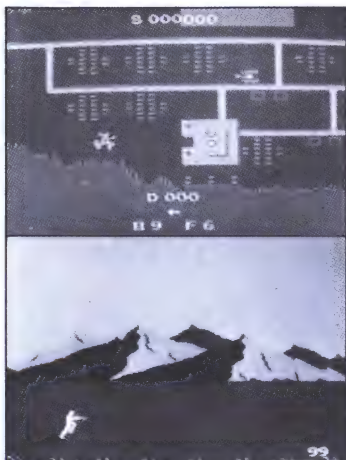
60

72

84

96

108



エフ
ワン
F-1レース……………116

にん
う
4人打ち麻雀……………126

まんが・バンゲリングベイ

ひみつじょう
秘密工場を破壊せよ……………129

ハドソンのゲーム……………145

バンゲリングベイ……………146

チャンピオンシップロードランナー……………164

ナムコのゲーム……………183

ギヤラガ……………184

タイトーのゲーム……………195

スペースインベーダー……………196

ちきゅう
まんが・地球を救え!イクスぺル……………207

ジャレコのゲーム……………223

フォーメーションZ……………224

エクセリオン……………238

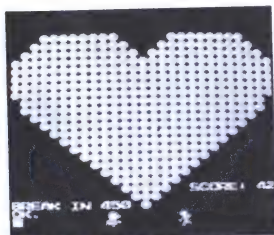
そくほう
速報!! 最新ゲーム情報……………249

ブイスト
ファミリーベシックV3……………255

ベシックゲーム……………264

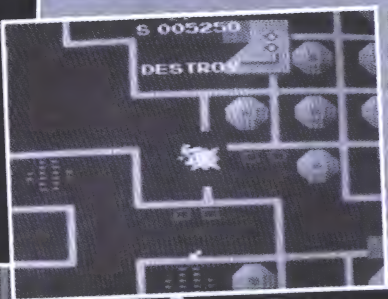
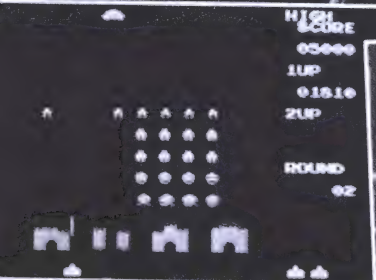
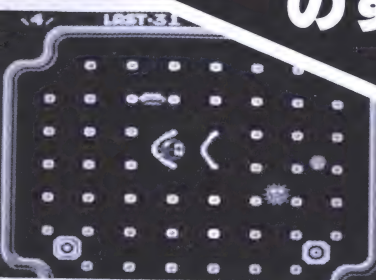
ファミリーコンピュータゲームプレゼント……………279

※本誌掲載の商品定価は昭和60年4月現在のものです。

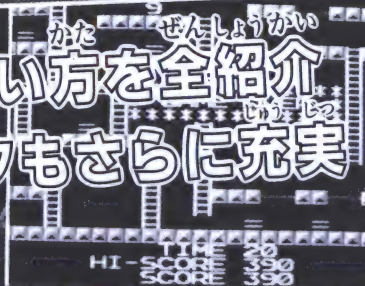


協力(順不同)
にんてんどう
任天堂・ナムコ・ハ
ドソンソフト・タ
イトー・ジャレコ・
コナミ・エニックス

ファミリーコンピュータ のすべて

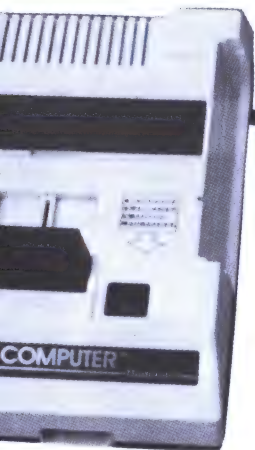
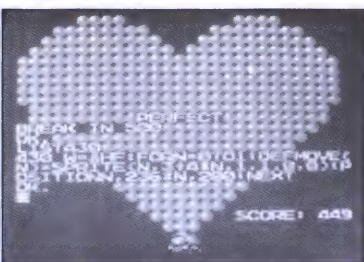


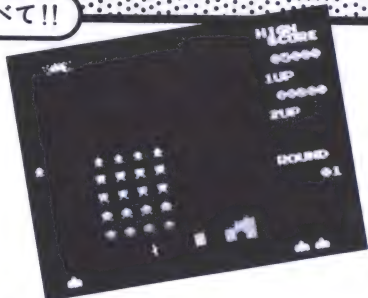
☆^{つか}しくみと^{かた}使い方を^{ぜんしょうかい}全紹介
 ☆^{いじり}ベージツクもさらに充実



ファミリコンコンピュータのすべて!!

☆^{いま}今、いちばんイマイゲーム。それが
 ファミリーコンピュータだ!!
 ☆^{みりやく}魅力のすべてを徹底的に解^{ていつてき}
 ぼうしちゃうぞ!





リセツト
●RESET

動作を間違った時や、初めからやり直したい時に押すんだ。

イジェクト
●EJECT

後方にスライドさせて、ゲームカセットの取り外しに使うんだ。

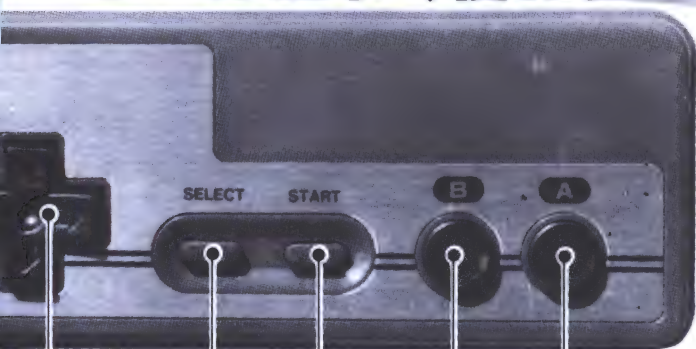
パワー
●POWER

前方にスライドさせると電源が入るぞ。

昨年から大流行のこのファミリーコンピュータ。きみはもう、持っているのかなあ。なんて、この本体をテレビにつなぐだけで、楽しいゲームができちゃうんだ。テーブルゲームでくやしい思いをしたきみ、ファミリーコンピュータとこの本で全ゲームを制覇しちゃおうぜ。友達もきつとびっくりするぞ。成功を祈るぜ!!



う ま つか ーラーは上手く使おう!!



I コントローラー（1人プレイ用）

①ボタン…ミサイル発射や穴を掘ることができるボタンだ。また、キャラクターをジャンプさせることもできるよ。

②ボタン…基本的には①ボタンと同じようなことができるんだ。違う種類のミサイルを発射させる時はこいつだ。使用しない時もあるぞ！

スタートボタン…ゲームを始める時に押そう。ゲーム中だとポーズにもなるよ。

セレクトボタン…1人用、2人用やゲームの種類を選ぶ時に使用するボタンだ。

③ボタン…キャラクターを上下左右に移動させる時に使うボタンだ。ジャンプなど①ボタンと一緒に使うこともあるよ。上手く使おうぜ。

コントロ

ファミリーコ
ンピュータでは、

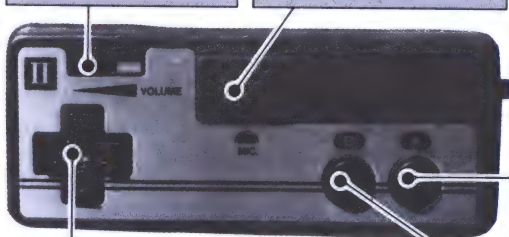
このコントローラ
ーを使いこなせないと
だめだ。+ボタンは、
指1本で操作できるので便
利だね。ゲームに夢中にな
って興奮すると、コントローラ
が動いてこまるという人は、ガム
テープでテーブルに固定してしま
おう。こうすれば、コントローラ
が動かず、ゲームに熱中できるよ。
また、IIコントローラーは、ベ
シックと一緒に使うと、マイクに
早がわり。友だちをいっぱい集め
てカラオケ大会もできるんだ。

IIコントローラー (2人プレイ用)

マイクボリューム
おんりょうちようせつ
：マイクの音量調節。

マイク：コンピ
ュータとカラオケができる。

①ボタン：使い方はIコン
トローラーと同じだ。ミサイ
ル発射などいろいろ使うぞ。

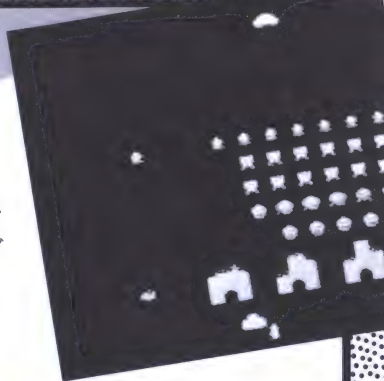


+ボタン：キャラクターを上下左
右に移動したり、F1ではギアチェ
ンジにもなるんだ。

②ボタン：Iコン
トローラーのように
使わないこともある。

はい せん 配線を まちがえるな!!

せっかくファミリーコンピュータを買って^かも配線^{はいせん}がうまくできなければ宝^{たから}のもちぐされだ。まちがえないようにしようぜ。

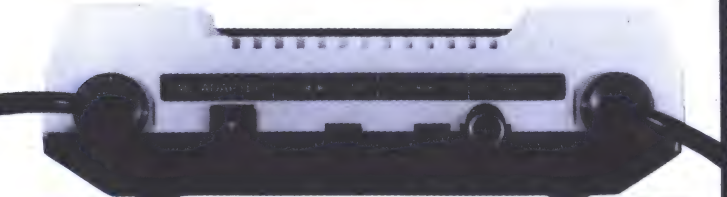


テレビ ゲーム
TV ◁▷ GAME : モード

切りかえよう。ゲームの電源^{でんげん}を切らずにTVを見ること^{テレビ}ができるぞ。またGAME^{ゲーム}に切替^{切りかえ}て試合再開だ!

チャンネル チャンネル

CH1 ◁▷ CH2 : チャンネル切替^{切りかえ}スイッチだよ。どちらか放送^{ほうそう}していない方にチャンネル^あを合わせよう。

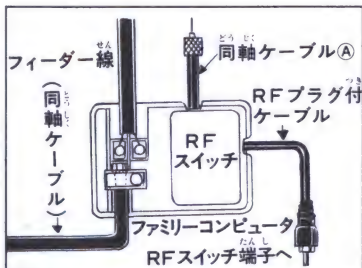
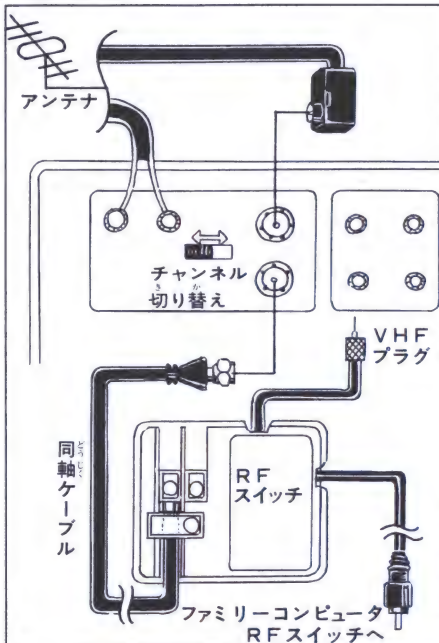


エーシー ふぞく せん
ACアダプター : 付属の専用ACアダプター^{ようエーシー}を接続するんだ。アダプターはきみ^{いえ}の家のコンセントに接続だ。

アールエフ ふぞく アールエフ
RFスイッチ : 付属のRFスイッチ^{よう}用プラグ^さを差し込むジャックだ。他のものは^{ほか}接続しちゃうだめだよ。

ファミリーコンピュータのすべて!!

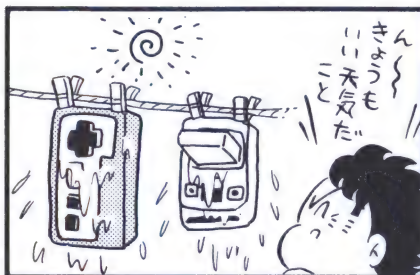
ファミリーコンピュータと、TVの接続について少し説明しよう。右図は、TVアンテナ線が同軸ケーブルの場合のやり方だよ。アンテナ線が付いていた入力部にRFスイッチのケーブルを接続。次に、取り外したアンテナのケーブルをRFスイッチの左接続部につなごう。あとは、RFスイッチのプラグを本体のRFスイッチ用ジャックに接続すればOKだ。



▲平行フィーダー線の場合

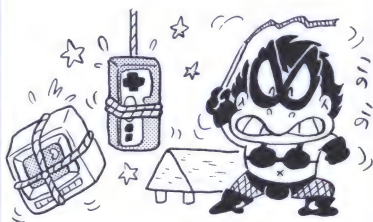


これだけは守ろうぜ!!



機械なら、なんでもそうだが、熱、水は一番嫌うぞ。熱いからなんて水をかけないようにね。

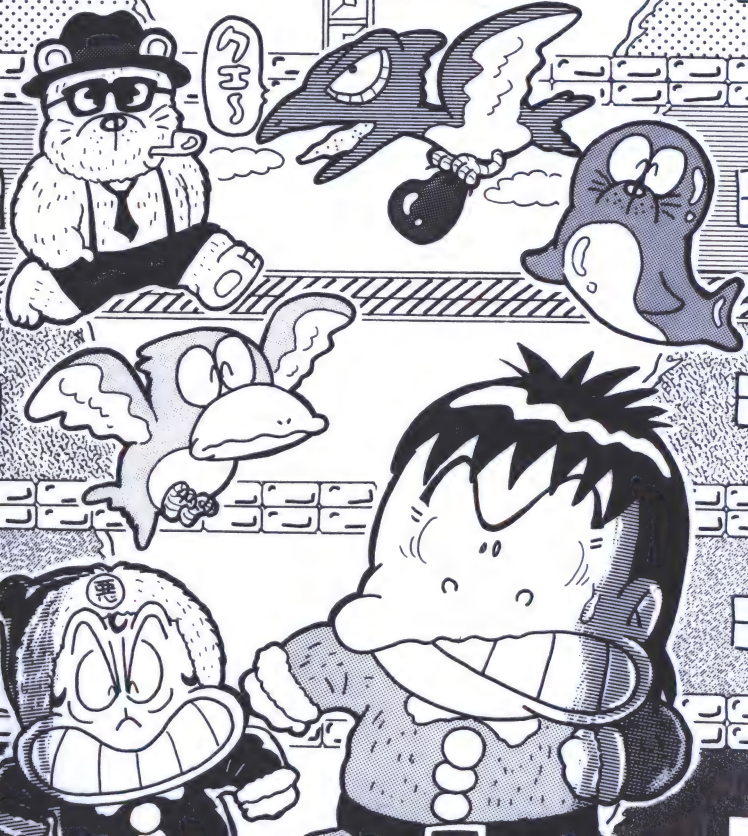
ゲームに熱中するのはいいけど、あまり興奮しすぎて、本体をテーブルから落とさないようにしよう。ゲームができなくなるぞ!!

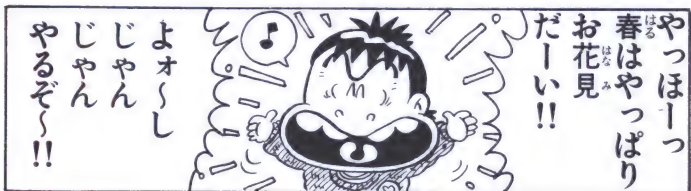


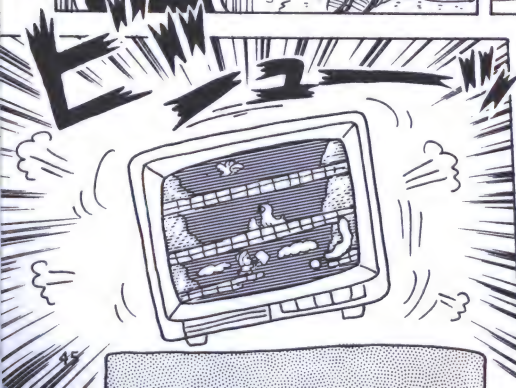
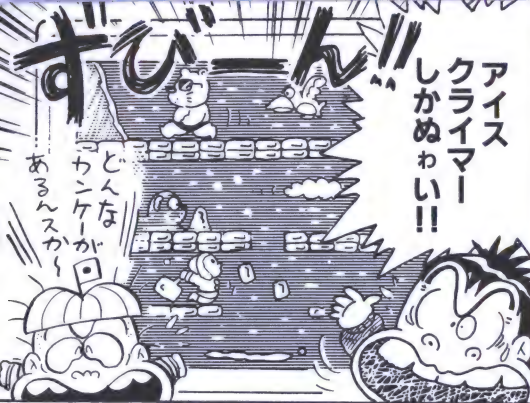
本体の中をあげたり、改造なんか絶対しちゃだめだ! プラモじやないんだから。調子が悪い時は、そのまま買った店にもって行こう。

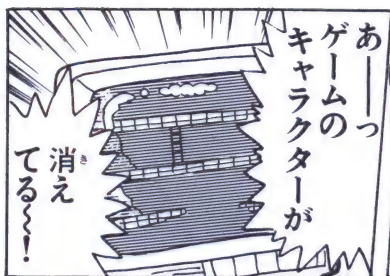
アイスクライマーの悲劇!!

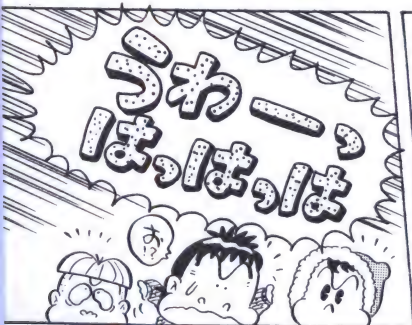
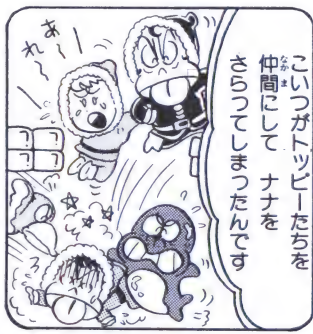
ラジカル・カンパニー





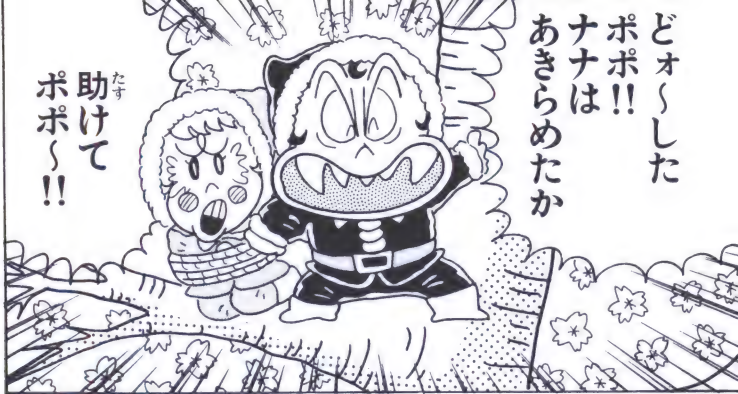






どオ～した
ポポ!!
ナナは
あきらめたか

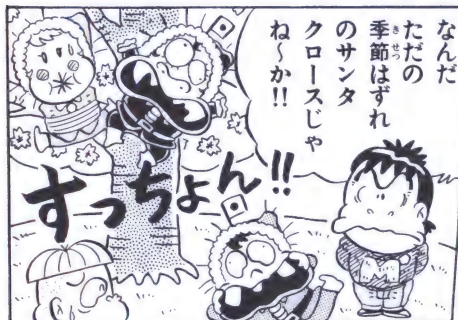
助けて
たす
ポポ～!!



あ、あいつが
悪の
クライマー
です



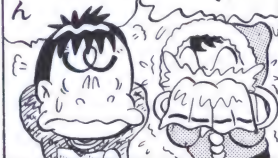
なんだ
ただの
季節はずれ
のサンタ
クロースじや
ね～か!!



すっちゃん!!

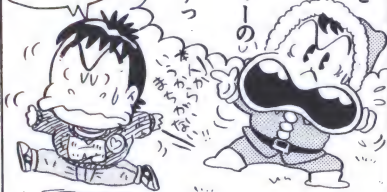
まじめに
聞いてください
ヨオ～!!

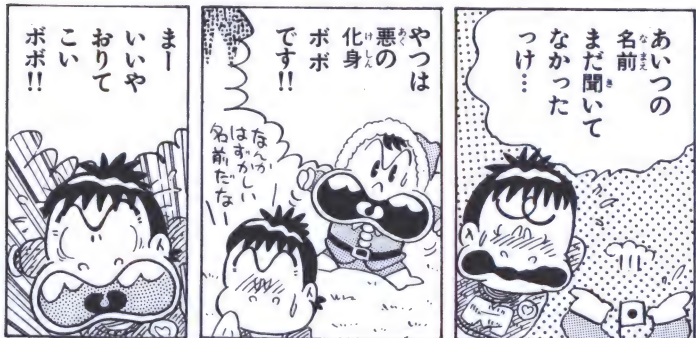
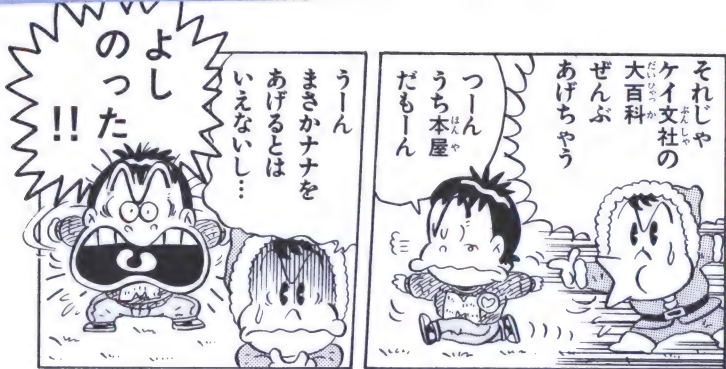
だって
話の展開に
無理が
あるんだもん



それじゃナナを
助けるのに
協力して
くれたら
アイスクライマーの
上達法を
伝授しましょ～っ

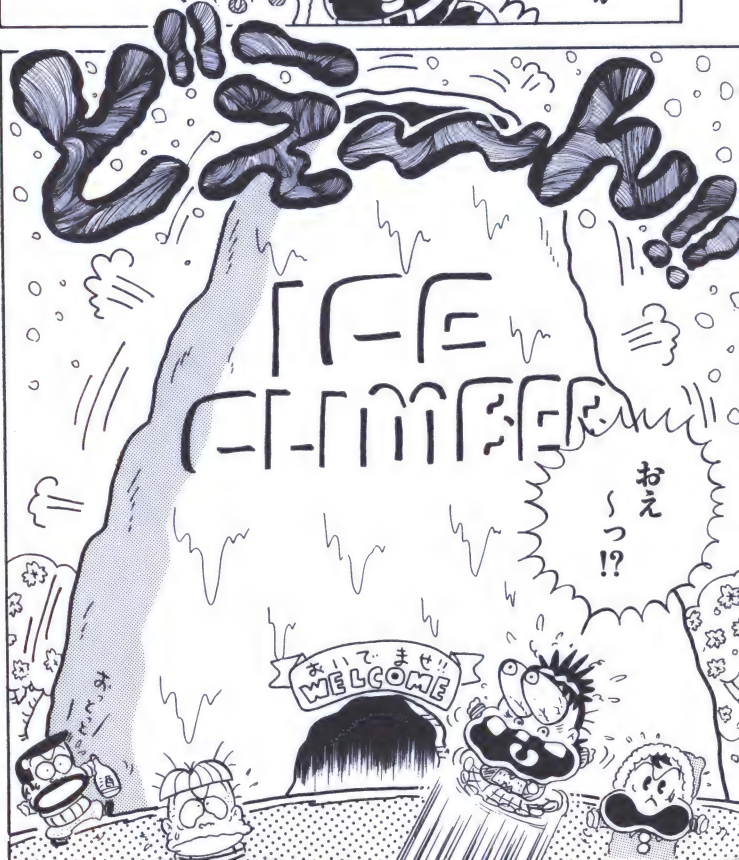
つーん
もう
知ってる
もん

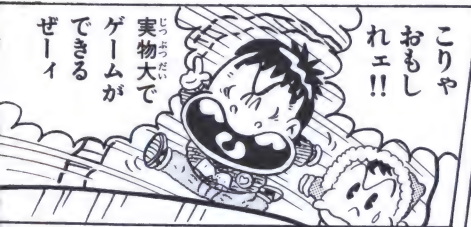


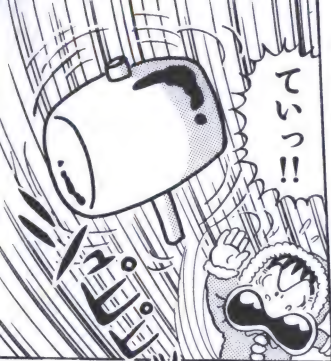


でてこい
マウン
テーン!!

うわははは
生身^{なまみ}の人間^{にんげん}が
ええ度^ど胸^{むね}
じゃ!!







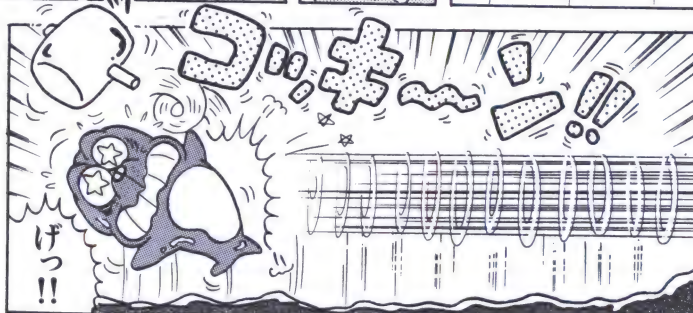
ていつ!!



ん!?



フロアくずし
に夢中にな
ってる
スキに
やつつけたる



ゴキョー!!

げっ!!



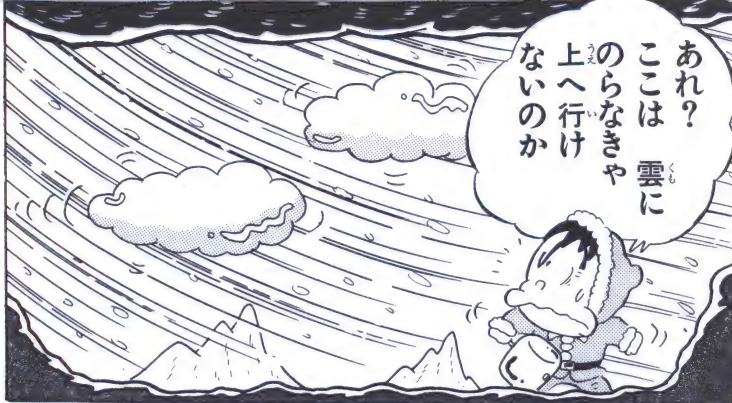
さあ
次のフロアだ!!

へーんだ
そんなもん
にかまって
られつかよ
バーカ!!

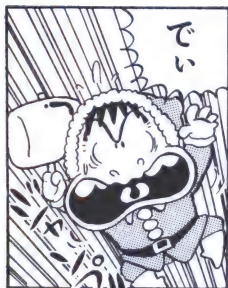
ぴょん



きったねー
ハンマー
なげるの
なんて
プログラム
にない
じゃんか



あれ？
ここは 雲に
のらなきや
上へ行け
ないのか



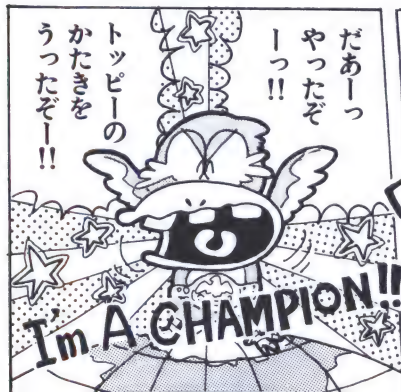
でい



お!?
いい雲がきた

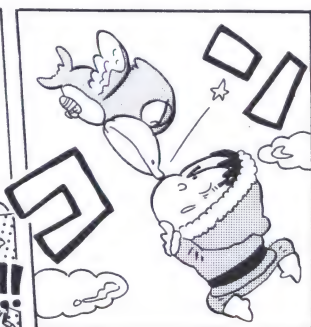


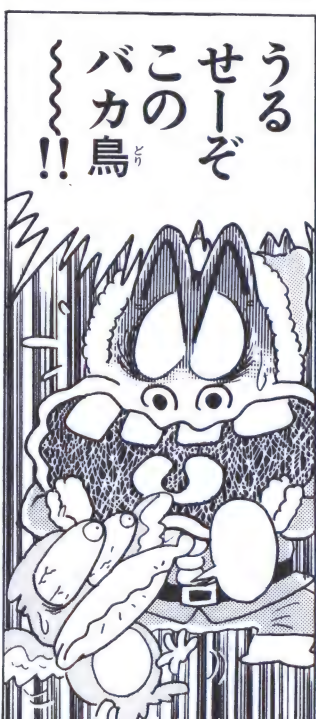
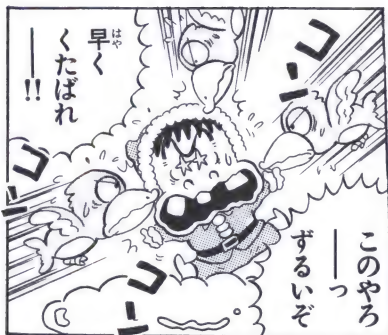
へへっ
空中戦なら
オレのもの
だもんネ!!



トッピーの
かたきを
うったぞー!!

だあーっ
やったぞ
ーっ!!





ん!?!
ふしぜん
不自然にも
こんなところに
野菜があるぜ

ひょーん

これより
ボーナスステージ

ム!!
ホワイトベアだ
こいつは
ハンマーじゃ
ダメだ

のっし

あーっ
むこうに
柱がく

わっわっ
このフロアは
かって
勝手に
勝手に
うごくぞ!!

イエーイ
ボーナス
ステーキの
野菜で
つくった
サラダだぞー!!

どらーっ
延^{えん}ずい
斬^きり
じゃーい!!

うっそ
しんじらん
ねの

ぽっこん!!

でい
ダイビング
ヘッドバット
!!



やつほ
やつたぜ
〜イ



じっすん

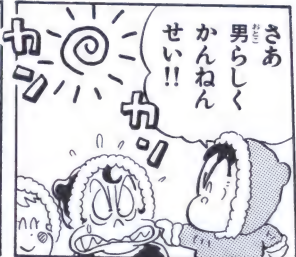
うゝむ
カンペキに
ゲームの
ルールを
無視しや
がつてゝっ



えゝ
きようは
まなつ
真夏の
あおん
気温に
なる
でしょう



さあ
男らしく
かんねん
せい!!



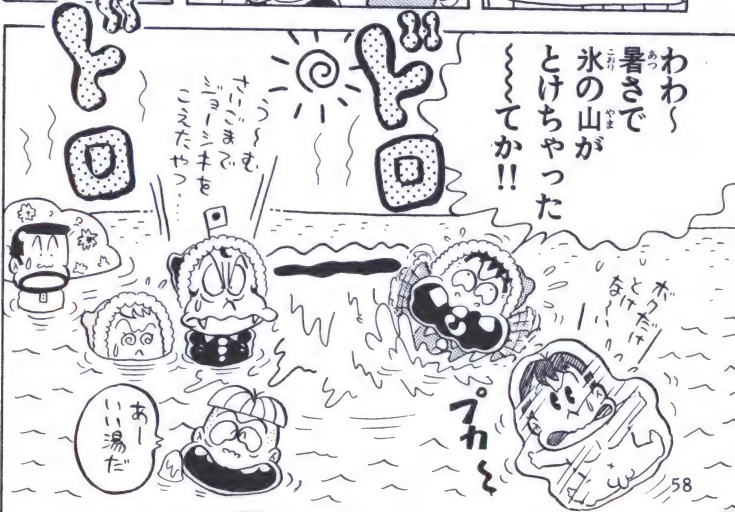
ん!?



わわゝ
あつ
暑さで
こおり
氷の山が
やま
とけちやつた
てか!!



おーい
こゝまで
シヨリシメを
こえたやつ



あー
いい湯だ

にん てん どう

任天堂のゲーム

●アイスクライマー

●バルーンファイト

●クルクルランド

●エキサイトバイク

●アーバン

チャンピオン

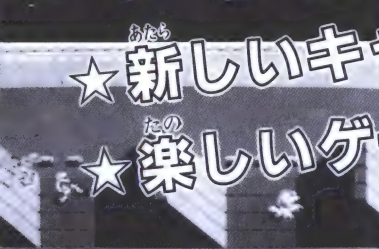
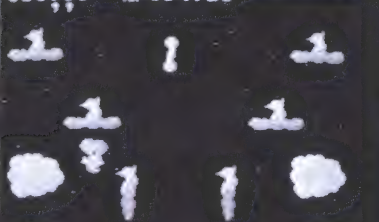
エフワン

●F1レース

にん う マーじゃん

●4人打ち麻雀

090700 TII-094750



★^{あた}新しいキャラと奮闘

★^{たの}楽しいゲーム勢ぞろい

アイスクライマー

ICE CLIMBER

1 PLAYER GAME

2 PLAYER GAME

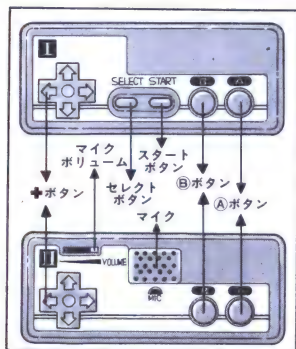
MOUNTAIN 01

TOP 10000 PTS.

10000 PTS. 10000 PTS.

©1984 NINTENDO

ハンマーだけで、32種類の山に次々とアタック！ トッピーやニットピッカー、ホワイトベアが、ポボとナナのじやまをしよんとするぞ!!



▲セレクトボタンで、1人で遊ぶか、2人で遊ぶかを選ぶのだ

1人で遊ぶときはIコントローラー、2人で遊ぶときはIIとIII、両方使う。+ボタンで、ポボやナナが左右に移動する。Aボタンは、ハンマーで上段のフロアを崩したり、ジャンプして上段のフロアに登るときに使うんだ。Bボタンでハンマーを打って、トッピーやニットピッカーをやつつけろ!!

コントローラーの説明

これがプレイヤーだ!!

ここで紹介しょうかいするのが、プレイヤーのキャラクターと、得点とくてんになるキャラクターだ。

ポポ **I**コントロ
ーラーで操作そうさする。
ハンマーでフロア
をくずして、ジャンプして上段じやうだんへ。



ナナ **II**コントロ
ーラーで操作そうさする。
ハンマーでフロア
をくずして、ジャンプして上段じやうだんへ。



コンドル ボーナ
スステージの最後さいご
で、プレイヤーが
飛び上とがってつか
まるとボーンナスだ。



野菜やさい コンドルがかくしたもので、ボ
ーンナスステージに現あらわれるんだ。野菜やさいの種
類るいは、ボ
ーンナスステ
ージごとで異こと
なるぞ。最さい
初しよは「ナス」
に決きままっ
ているのであ
る。



ジヤマ者^{もの}キャラクター

ポボとナナが上^{うへ}のフロアへと登^{のぼ}っていくのをジヤマするヤツらがいつぱいいるぞ!!
こいつらが、とつかえひつかえ、ひつきりなしにポボとナナを妨害^{ぼうがい}するのだ。十分^{じゅうぶん}注意^{ちゅうい}しよう!!

トツピー 氷^{こおり}を運^{はこ}んできて、フロアの穴^{あな}があいたところをうめてしまうぞ。
ポボやナナが当^あたるとミスだ。ハンマーをつかって、追^おいはらうことができるよ。



ニツトビツカー ポボやナナのまわりを飛^とびまわるのがコイツだ。ポボやナナがこいつに当^あたるとミスになるんだ。ハンマーをつかって追^おいはらうことができるぞ。

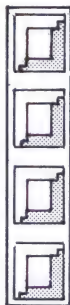


ホワイトベア 一定^{いっていじ}時間がたつと画面^{がめん}に出てきて、^グドスン^グと1回^{かい}ジャンプをして、フロアを押^おし下^さげてしま^まうんだ。こいつが^で出てきたら、要注^{ようちゅう}意^いだよ!!



いろいろなフロアや雲くも

フロアや雲くもには、いろいろな特徴とくちょうがあるんだ。コツをつかんで、早く登のぼろう!!



くず
崩せるフロア



くず
崩せないフロア



くず うご
崩せる動くフロア



くず うご
崩せない動くフロア



ちい くも
小さな雲



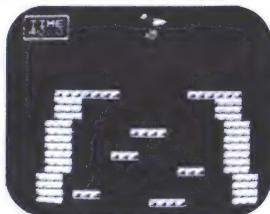
おお くも
大きな雲



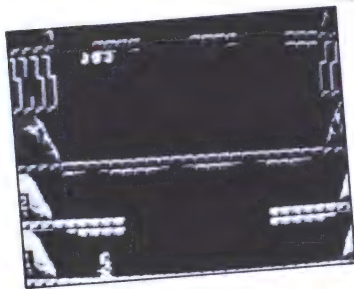
つら くも
連なった雲

柱はしら ポポとナナは通りぬけることができないんだよ。

ゲームを始めよう!!



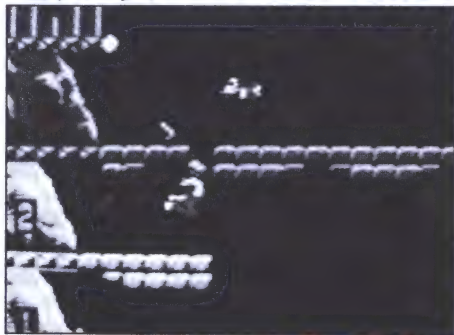
へ全景（ぜんけい）を見（み）ること
ができる。しっか
り見（み）て、できれ
ば覚（おぼ）えてしまおう。
山（やま）の数字（すうじ）が
大き（おお）い
ほど、むずかし
くなつていくぞ。



スタートすると、野（や）
菜（さい）をつかんだコンドル
が、頂上（ちやうじやう）を目差（めざ）して飛（と）
び上（あ）がって行くのだ。
このとき、君（きみ）は山（やま）のへ

フロアをハンマーでアタック!!

▼崩（くず）すのに夢中（むちゆう）になっていると、やられるぞ



① ボタンで上（うへ）のフロアのプロツ
クを、ジャンプしながら崩（くず）そう。
上（うへ）に登（のぼ）ることを考（かん）えながら、計画（けいかく）
的に崩（くず）すとベターだ。1プロツク
崩（くず）せば、上（うへ）にあがれるぞ。



▲トッピーの動きをよく見て、いない
ときをみはからってジャンプだ！ あ
せらずに注意して上のフロアへ登ろう

ジャンプで上へ行こう

同じ①ボタンで、上のフロアへジャンプ
して飛び移ることができるんだ。ジャンプ
するときは、トッピーの動きに注意しよう。
つまらないところで、やられるなよ!!



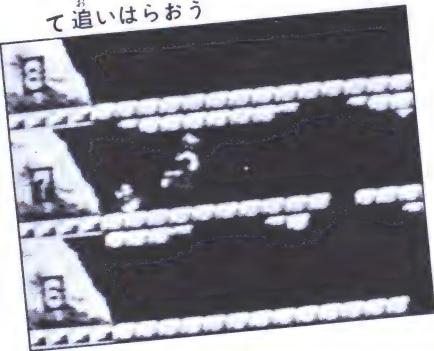
▲ま上にジャンプして、**+**ボタ
ンでのりたいフロアに体を向け
てやるのだ。これがコツ!

攻略法

うまくジャンプするに
はコツがあるぞ!!

やたらとジャンプしても、上
に行くことはできないぞ。**+**ボタ
ン进行操作して、いきおいをつけてジャンプ
しなければダメなんだ。

▼ハンマーは、プレイヤーの向いて
いる方向に打ちおろされるんだ。う
しろから来たら、はやめにふり向い
て追いはらおう



⑧ボタンで、トッピーやニットピッカー
をハンマーで追いはらおう。でもタイミン
グが悪いと逆にやられちゃうよ。ハンマー
を打つときのプレイヤーの向きにも注意!!

じやま物キャラに注意

氷を運ぶトッピーに気をつけろ

最初トッピーは穴のあいだとこ
ろで引き返すけど、2度目に来る
ときは、氷を運んできて穴をうめ
てしまうのだ。こいつに注意しよ
う。

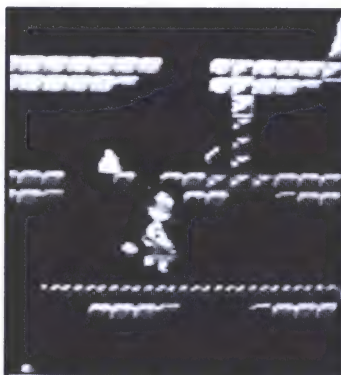
▼氷を運んでくるトッピーには注意が必要!



油断大敵ニットピッカー

動きの遅いニットピッカーには、つい油断しがちだ。しかし、こいつはかんじんなところでじやまをするので、その動きに気をつけてほしい。

▲ジャンプして、ニットピッカーをハンマーで追いはらうんだ。タイミングをよく見はからおう



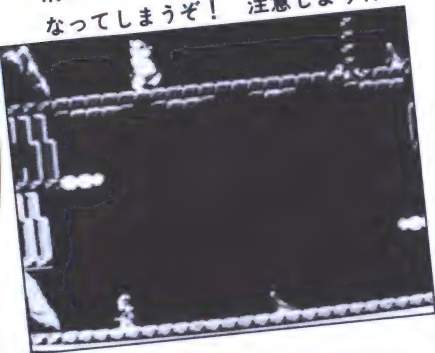
▲トッピーのいるフロアの両はじのブロックを崩すと、トッピーはそこから落っこっちゃうよ

攻略法 (こうりやくほう)

トッピーを下のフロアに落として撃退しよう

フロアに穴があいていると、トッピーは引き返す。この習性を利用して、両はじをあけておくと、トッピーは落っこちてしまうのだ!!

▼一番下にいるときフロアを押し下げられると、プレイヤーは画面から消えてしまうんだ。もちろんミスになってしまうぞ！ 注意しよう!!



一定時間がたつとホワイトベアが出てきてドスンとジャンプ、フロアを押し下げるんだ。このとき一番下にいると危険だから、急いで上のフロアに移れ!!

ホワイトベアは要注意

よつちゅうい

柱は通りぬけることができない

ポポやナナは柱を通りぬけられないが、トッピーやニットピツカは柱を通りぬけられる。ここがカンちがいしやすいんだ。でも柱のこちら側からハンマーは打てる。

▼柱の向こうにいるからといって安心は禁物



つららをハンマーで一撃

つららが上から落ちてくるぞ。これに当たらないように安全な位置まで移動しよう。ジャンプしてハンマーでたたくこともできるぞ！ でも、タイミングに気をつけてね。

▲つららにやられるな！ 安全な位置まで避難するか、ジャンプしてハンマーで一撃しよう！！

攻略法

動くフロアは、逆方向に走ってクリアだ！！

ベルトコンベアのように動くフロアの上のつたら、フロアの動きと逆方向に走れ！ そのままのつていると、下に落ちてしまうんだ。

▲ジャンプして飛び移るのに成功したからといって安心はするな！ すぐ逆方向に走るんだ！！

ボーナスステージ

8フロアまで登るとボーナスステージ。野菜を取ると得点だ。でも時間が限られているから、野菜ばかりに気をとられてはダメ。計画的に登っていきこう!!

▼最初のボーナスステージの野菜はナス! 野菜は全部で10種類あってそれぞれのボーナスステージで、野菜の種類がちがうのだ!



コーンでプレイヤーが1人追加

▼コーンを取ってプレイヤーを1人増やそう



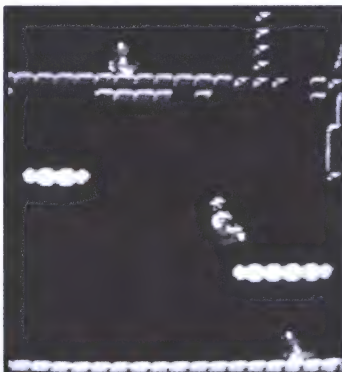
ボーナスステージでコーン（トウモロコシ）を1個でも取ると、プレイヤーが1人増えるんだ。こんなうまいチャンスは、絶対のがさないようにしようね!!

コンドルにつかまれ!!

ボーナスステージの最上段まで登ると、コンドルが飛んでくるぞ。このコンドルにジャンプしてつかまると、ボーナス得点がもらえちゃうのだ!!



▲タイミングよくジャンプしないと、コンドルにつかまることができないぞ。ボーナス得点もフィになっちゃう!!



▲せっかく雲に飛びのっても、上のフロアに行けないと、もとのところに落ちてしまうのだ

秘 攻略法

動く雲に飛びのるには
タイミングが大事だ!!

移動する雲にのるコツは、雲が出てきたときをねらって、さっさと飛び移ること。まごまごしていると、すぐ壁がせまってくるぞ!!

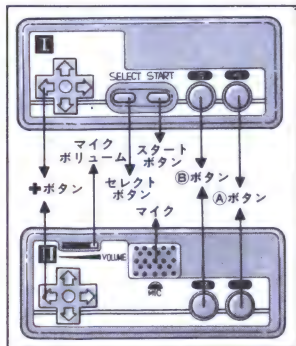
バルーンファイト

フワフワ、フワフワ、風船の上昇力を利用して空中を飛びまわり、敵の風船を割るんだ！
コントロールするのは、なかなかむずかしいぞ！！

BALLOON FIGHT

- A 1-PLAYER GAME
- B 2-PLAYER GAME
- C BALLOON TRIP

©1984 NINTENDO



▲セレクトボタンで1人か2人用、そしてバルーントリップというゲームを選択

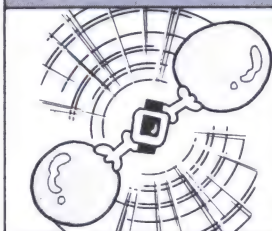
＋ボタンの右か左を押して、プレイヤーの左右の動きをコントロールするんだ。上と下は使わないよ。①の上昇ボタンを押すごとに手を羽ばたいて上昇。②の連続上昇ボタンは、押しているだけで①を続けて押すのと同じ効果があるんだ。スタートボタンにはポーズ機能もあるよ。

コントローラーの説明

プレイヤーをご紹介!!

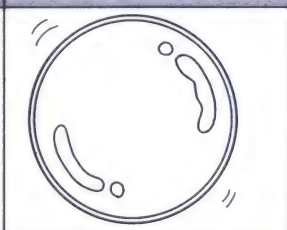
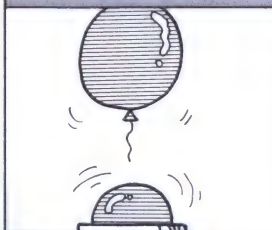
プレイヤー 風船
の上昇力を利用して空中を飛びまわる。普通の上昇と連続上昇ができるんだ。

グルグル 面数が進むと現われる。ぐるぐると回転していて、プレイヤーが触れると、はじき飛ばされるよ。



シャボン玉 敵が水中に沈んだあとで、ブクブクと出てくる。これを割ると、得点になるぞ。

風船 3面ごとのボーナスステージで、煙突から次々と出てくる。これを、ただひたすら割り続けるのだ。



プレイヤーは、敵をやつつけると、得点もらえるのだ。

てき 敵などの妨害キャラ!!

敵 プレイヤーと同じく、風船の上昇力を利用して、空中を飛びまわる。プレイヤーが攻撃して風船を割る。

パラシュートプレイヤーに風船を割られると、敵はパラシュートで落下していく。これも攻撃しよう。



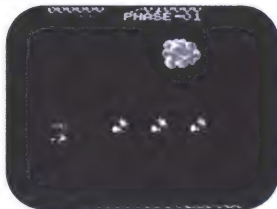
魚 水面近くを飛んでいると、いきなり水中から顔を出して、プレイヤーを食べてしまうことがあるぞ!!

雷 時間がたつと雷雲が光って、稲光りが現われる。この雷にプレイヤーが当たるとミスになってしまう。



敵だけではなく、プレイヤーのジャマをするものが、いろいろあるぞ! 気をつけろ!!

①ボタンと②ボタンは、上昇速度を考えると、敵を攻撃できる位置までたどりつけるように、じょうずに使わけるんだ!!



ゲームを始めよう!!

ゲームがスタートしたら、①ボタンと②ボタンをうまく使いわけて、プレイヤーを上昇させよう。



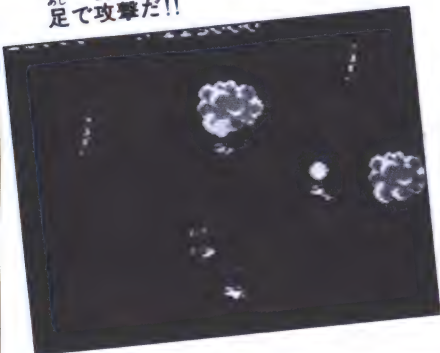
敵の風船は上空から足で割れ!!

▼上空から敵を攻撃して、風船を割るんだ!!

敵の風船を攻撃するときは、敵よりも高い位置から、足で攻撃すること。敵よりも下から近づいて行くと、逆に自分の風船を割られてしまうよ!!



▼パラシュート姿の敵も、やはり下から攻撃することはできないんだ。上空からパラシュートに接近して、足で攻撃だ!!



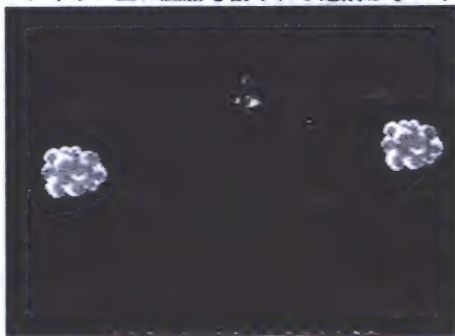
敵の風船を割ると、割られた方の敵はパラシュートで落下していくんだ。このときを狙って、2度目の体当りに成功すれば、敵を落とすことができるぞ!!

降下する敵に再び攻撃

シャボン玉をのがすでないぞ

降下中の敵を攻撃すると、それは水中に沈んでしまう。そしてシャボン玉が出てくるが、これを1個割れば500点の得点だ。またとない高得点のチャンスだ!!

▼シャボン玉に風船を割られる危険はないぞ



床におりた敵を攻撃!!

パラシュートで床におりた敵は、風船をふくらませて、より強力になつて復活するぞ。風船をふくらましている間に攻撃して水中にけり落としてしまえ!!

▲パラシュートで床におりた敵が風船をふくらまし始めた!! 復活する前に攻撃してやつつけちゃおう!!



▲画面の上部で、下から上昇してくる敵を待ちぶせよう。この作戦で君は必勝だ!!

秘 攻略法

上部の敵から次々とやつつけていこう!!

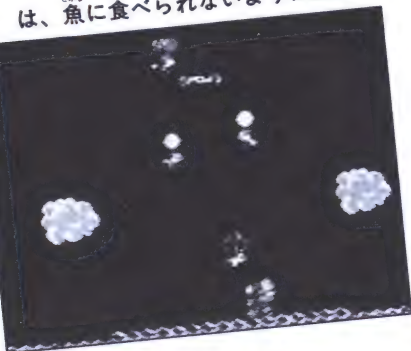
まず上空にいる敵からやつつて、下からどんどん上昇してくる敵を次々にやつつけていくと、スムーズに全滅させることができるよ!!

低空飛行は魚に注意!!

ていくう ひこう さかな ちゅうい

水面の上を低空飛行していると、いきなり魚が顔を出して、プレイヤーをばつくと食べちゃうことがあるんだ。食べられるとミスになるので十分注意しよう!!

▼敵の動きに気をとられすぎると、知らず知らずのうちに水面の近くにきてしまうことがある。こんなときは、魚に食べられないように注意だ



雲が光りだしたら雷に注意しろ

くも

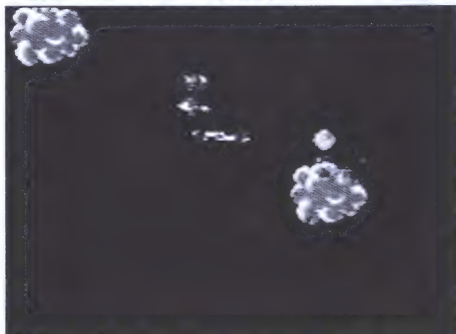
ひか

かみなり

ちゅうい

▼雷雲が光り出したら危険だ。ゲームを急げ

時間がたつと雷雲が光り、稲光りが見られるぞ! 雷雲が光り始めたら雷に当たらないように注意しながら、ゲームを早く進めよう。雷に当たると、もちろんミスだ!!





▲さけようと思^{おも}っているのに、なぜか
あ
当た^あってしまう雷^{かみなり}。でも、さけている
すい
うちに水中^{すいちゆう}に沈^{しず}んでしまうぜ!!

雷の動きを予測しろ!!

雷^{かみなり}の動き^{うご}きは予測^{よそく}することができ^ある。すな
わち、いつも直線^{ちよくせん}的に進^{すす}み、床^{ゆか}に当た^あると、
あ
当た^あった角度^{かくど}と同角度^{どうかくど}ではねかえ^かってくる。
が
画面^{がめん}のはじにあた^あったときも同じ^{おな}じだよ。



▲ボタン操作^{そうさ}だけでは、移動^{いどう}す
る速^{はや}さには限界^{げんかい}があるぞ。そん
なときに空中床^{くうちゆうゆか}を利用^{りよう}するんだ

攻略法^{こうりやくほう} 秘^ひ

空中床^{くうちゆうゆか}の両^{りやう}はじでバウ
ンドし、方向^{ほうこう}を変^かえる

空中床^{くうちゆうゆか}の両^{りやう}はじに当た^あると、ブ
レイヤーはバウンドして方向^{ほうこう}を変^か
え^えるぞ。ボタン操作^{そうさ}よりも速^{はや}く移動^{いどう}する
ので、速^{はや}く移動^{いどう}したいときを利用^{りよう}しよう。

グルグルの回転を使え

グルグルの回転を利用すると、とても速く移動することができるとだ。移動したい方向と、グルグルの回転速度とをよく考え合わせて、すばやく敵の上部へ行こう!!

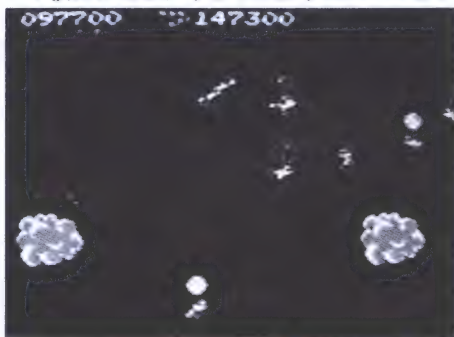
▼グルグルに触れるとハネ飛ばされちゃうが、その力をじょうずに利用すれば、遠くまでビューンと飛んでいき、敵をかわしたり攻撃も可能

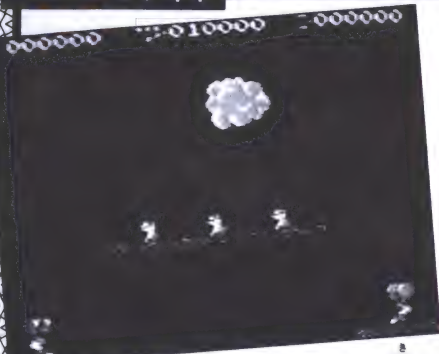


風船が1個だと、上昇力は弱い

最初プレイヤーの風船は2個。敵に1個割られてしまうと、プレイヤーの上昇力は弱くなっちゃうのだ。それに合わせて上昇ボタンの操作を調節しなきゃいけないよ。

▼1個だけだと、今までのようにはいかない

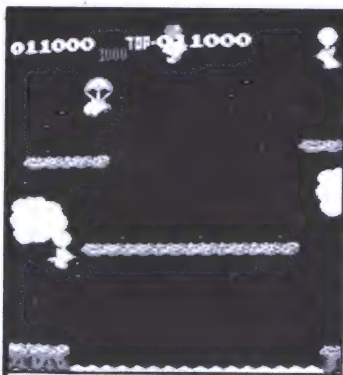




2人用のゲームの方法

2人用の遊び方には、協力型と競争型のふたつがある。2人で協力して敵をやつけるか、それとも相手のじゃまをするか!? どちらの遊び方も、とっても楽しいんだ!!

▲協力型なら、さらにハイスコアが期待できるよ。でも競争型も、すてがたい遊び方だ!!



▲最初はピンクの風船で500点、次はブルーで750点、この先は何度復活しても黄色で1000点だぞ!!

攻略法

高得点を取るコツを教えちゃうよ〜ん!!

敵の風船は、復活することによって色がかわって得点も上がるぞ。3回目には復活したときにキックすると高得点だ。一気にやつつけてしまうと損だぞ!!

ボーナスステージだ!!

3面をクリアすること、ボーナスステージがあるぞ!! 煙突から次々に出てくる風船を割っていくんだ。20個全部を割るとパーフェクトで高得点だよ!!

▼パーフェクトを達成するには、画面を常に横に移動しながら風船を割る方法と、画面中央あたりで風船を待ちかまえる方法とがあるぞ!!



ボーナスステージでは風船復活

▼1個に減ってしまった風船が2個にもどる

風船が残り1個になっても、ボーナスステージになると2個にも復活して、元気いっぱいに風船を次々と割っていけるぞ!!



必勝ボーナスステージ

ボーナスステージでの移動のコツは、画面左右の通りぬけをじょうずに利用すること。また、プレイヤーは、下の床も走ることができるので、これも利用するんだ!!

▲画面の左右を通りぬけながら横に移動すれば、パーフェクトも夢じゃないぞ!! 下の床も利用しだいで便利だ!!



▲とにかく雷には気をつけること!! 雷に触れてしまえば、すべてがおじゃんだからね!!

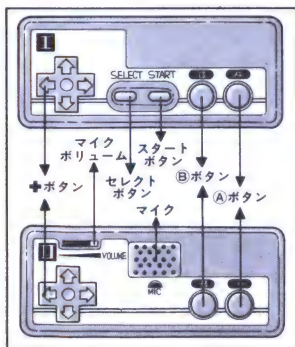
攻略法

バルーントリップのコツを教えましょう!!

左から右へゆつくり移動する画面で、風船を次々に割ってゆくのがこのゲームだ。コツは雷に注意すること。20個の風船を全部割ると高得点だ!!

クルクルランド

クルクルランドにウニラがかくした金塊をグルツピーがクルクル回りながら探しまわるぞ。ウニラの妨害をうまくかわして金塊をすべて探し出すんだ!!



▲スタートボタンにはポーズ機能もあり、ゲームを一時中断できちゃうんだ!!

✦ボタンでグルツピーのコントローラだ。これを押すと、グルツピーは上、下、右、左に手を出すんだ。セレクトボタンで1人用か2人用かを選んでから、スタートボタンを押すと、いよいよゲームがスタートするぞ。A・Bボタンを押すと、グルツピーが電撃波を発射。電撃波は2連射が可能だ。

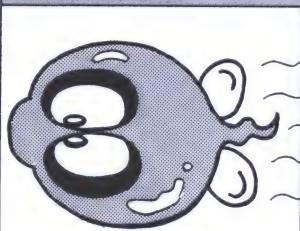
コントローラーの説明

せつめい

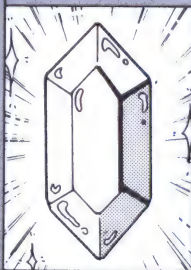
これがグルツピーだ!!

ウニラがかくした金塊を探すグルツピー。グルツピーは、ターンポストを利用して方向を変えられないんだ。

グルツピー 体から左右に手を出して、ターンポストを利用して方向を変えるんだ。ボールのように壁に当たるとパウンドするぞ。ウニラに当たるとミス。電撃波を出してウニラを攻撃することができる。



金塊 グルツピーが探している目的の宝物。ウニラがクルクルランドにかくしたんだ。金塊がかくされている場所をグルツピーが通ると、金塊がクルツとまわって出てくるぞ。



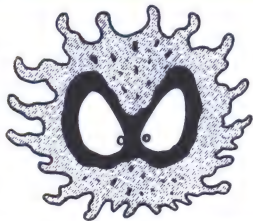
ターンポスト グルツピーは自分では方向を変えることができないんだ。+ ボタンを押した方向に手を出し、ターンポストを利用してまわる。一方方向を押し続けると回りっぱなしだよ。



グルツピーの敵ウニラ てき

グルツピーに金塊きんかいを渡わたすまいとして、ウニラは、しつこく追おいかけてジャマするんだ。ワナもしかけているぞ!!

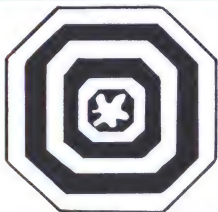
ウニラ グルツピーを見みつけると、体たい当たりあたしてくるぞ。ウニラのトゲに当あたると、グルツピーは割われてしまふんだ。グルツピーの電撃波でんげきはをあげせられると、感電かんでんしてその場で縮ちぢみこんじやうぞ。



ラバートラップ ウニラがしかけたゴムだ。グルツピーが当あたるとはね返かえつてしまうんだ。ふたつ向むかい合わせのダブルトラップには要注ようちゅう意だ!!



ブラックホール ウニラの住すみ家かだ。グルツピーがまっすぐ突つっこむと、吸すいこまれてしまふから、あまり近ちかよらないほうがいいぞ。



ボーナスのいろいろ!!

ボーナスバッグ

これを取ると、なんと1500点のボーナス得点も
らえちゃうのだ。
見のがすな!!

ボーナスフルーツ
ひとつ取ると、ボ
ーナス得点として
800点が加算される。
忘れずに取ろう。



いろいろなボーナス得点をもらって、高得点を目ざそう!!

ボースタイマー

とつぜん画面が明るくなり、ウニラの動きや、残り時間のカウン트가一定時間ストップ!!

ボースフラッグ
これを取れば、なんとなんと、グルッピーが1匹増えちゃうのだ。ぜひ取ろう!!

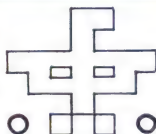


これがクルクルランド

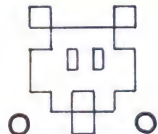
クルクルランドは、5色のグループに分かれていて、それぞれ4種類の形（面）があるんだ。つまり、全部で20種類の形があるというわけ。この色と形の組み合わせをしつかりと覚えてしまえば、クルクルランドの外壁の色をヒントにして、どんな形に金塊がかくされているか、推理しちゃうことだってできるんだ。



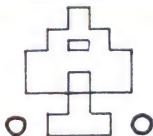
ピエロのパターンだよ（緑）



コンドルのパターンなのだ（緑）



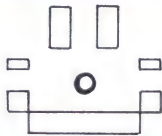
マウスのパターンだよ（緑）



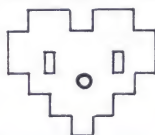
スペードのパターンだよ（緑）



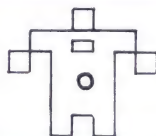
これはイエのパターン（ピンク）






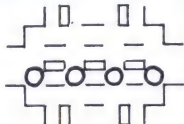
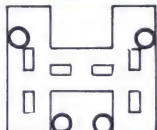
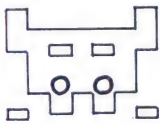

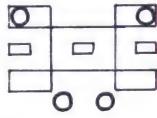
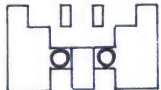
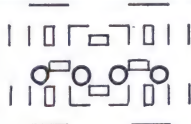


これはカオのパターン（ピンク）



これはハートのパターン（ピンク）



これはヒトのパターン（ピンク）

		
<p>フィギュア1のパターン (黄)</p>	<p>ホールという名前のパターン (紫)</p>	<p>これはメガネのパターン (空色)</p>
		
<p>フィギュア2のパターン (黄)</p>	<p>アルファベットのHのパターン (紫)</p>	<p>コアラのパターンだぞ (空色)</p>
		
<p>フィギュア3のパターン (黄)</p>	<p>これはリボンのパターン (紫)</p>	<p>バタフライのパターン (空色)</p>
		
<p>フィギュア4のパターン (黄)</p>	<p>カギと名づけられたパターン (紫)</p>	<p>サブマリンのパターン (空色)</p>

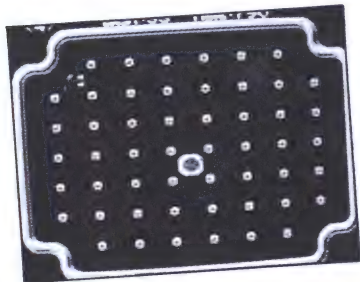
ゲームを始めよう!!

はじめ

まず、外壁の色を見るんだ。そして、どんな形に金塊がかくされているか？を推理してしまおう。

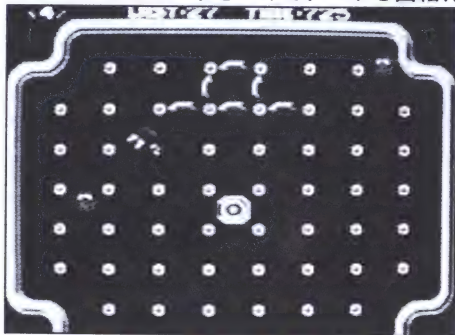


クルクルランドは5色のグループに分かれていて、それぞれ4種類の形があるんだ。これを覚えてしまえばラクだぞ!!



グルッピーの動きのタイミング

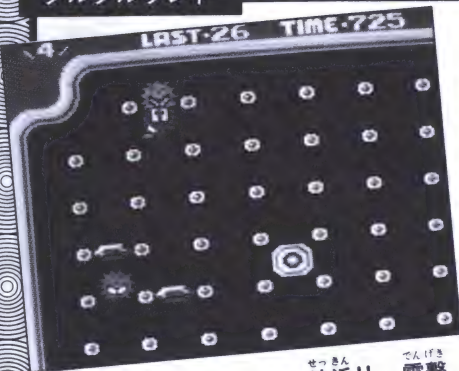
▼ターンポストに手をかけてクルッと回転!!



グルッピーは+ボタンを押した方向に手を出して、ターンポストを利用したり、壁にバウンドしたりして進行方向を変えるんだ。このタイミングをつかもう!!

ウニラに食われるな!!

ウニラは動きが遅いので、かなり近づいてきても電撃波でやつつけられるんだ。あわてて変な方向に行ったりすることはないんだ!!



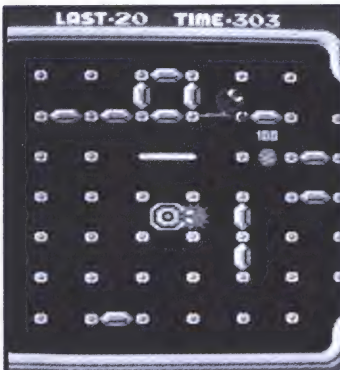
▲ウニラがグルッピーに接近!! 電撃波を発射する間もなく、やられてしまった……。う~~~~む、残念

こうりやくほう

秘 攻略法

直線の形にかくされて
いる金塊はこう出す!!

金塊が直線の形にかくされている場合は、ターンポストに左右の手を交互に出して、ジグザグに進んでゆけば、いつべんに金塊を出せるんだよ!!



▲ジグザグに進んでいって、直線の形にかくされている金塊を一気に出してしまおう!!

ブラックホールに注意

ちゅうい

ブラックホールにまっすぐ突っこむと、
すいこまれてしまうぞ！ でも、ターンポ
ストに手をかけて回転した場合はいじよ
うぶ、すいこまれずにすむんだ!!

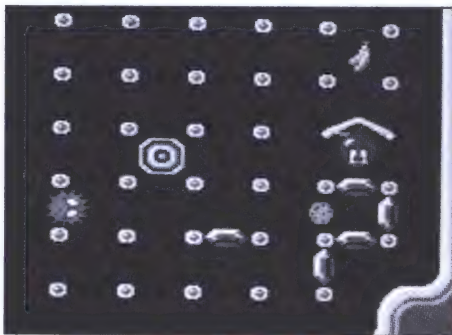
▼あぶない!! ブラックホールだ!!
だが、すばやくターンポストに手を
かけて回転すれば、グルッピーはす
いこまれずにすむぞ!!

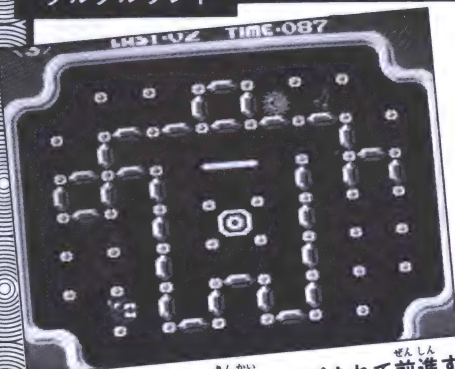


ラバートラップに気をつけろ!!

▼グルッピーがラバートラップではねかえる

ラバートラップは通りぬけられ
ないし、はじめに手をかけることも
できないんだ。怖いのはダブルト
ラップで、こいつにはさまれたら
もうおしまいだぞ!!

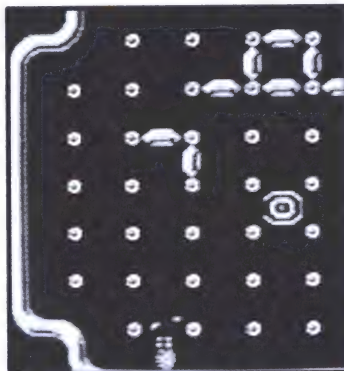




▲ウニラは、金塊にはばまれて前進することができないのだ!! 金塊の向こう側にいるウニラは無視していいぞ!!

金塊はウニラの障害物

グルッピーは金塊をこえることができるけれど、ウニラはこえることができないんだ。ウニラが金塊の向こうにいるときは、まず一安心といったところだね。



▲ウニラを感電させて動きを止め、体当たりしてクルクルランドの外壁で押しつぶすんだ!!

秘 攻略法

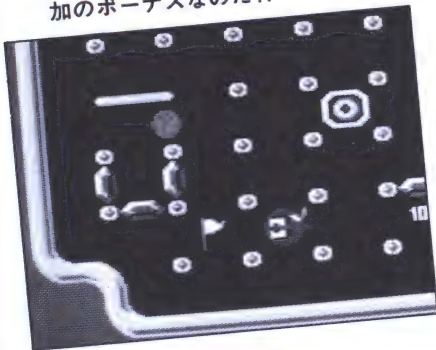
ウニラはこうやって撃退することができる!!

ウニラが電撃に感電して黄色くなっている間に、外壁で押しつぶすことができるぞ。ラバートラップのはね返りを利用してつぶしてもいいね。

ボーナスフラッグだ!!

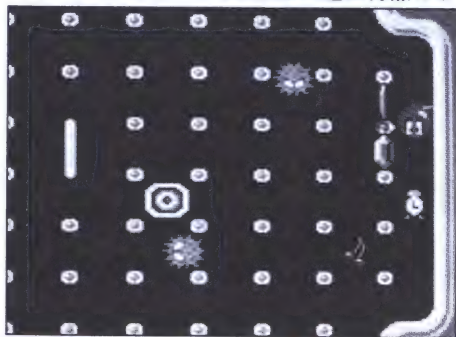
ときどき、画面にボーナスフラッグが出て
いることがあるが、これを取ればなんと
ボーナスとして、グルッピーが1匹追加さ
れる。ボーナスフラッグは絶対取るべし!!

▼ボーナスフラッグが出たぞ!! 何
がなんでも、こいつだけは取ってや
ろう!! なんと、グルッピー1匹追
加のボーナスなのだ!!

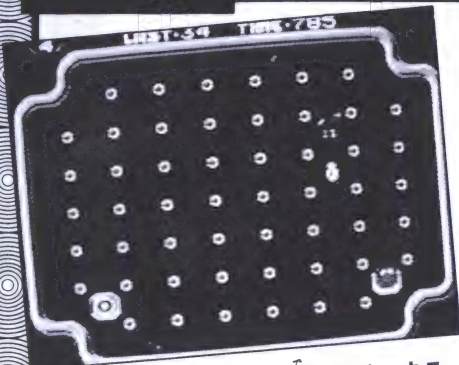


ボーナスフルーツをのがすな!!

▼ボーナスフルーツは800点の追加得点だよ



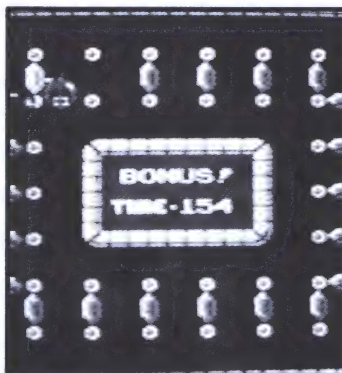
ボーナスフルーツが画面に出て
いたら、なるべくこいつを取るこ
と。1個取れば800点のボーナス得
点だ。ウニラの動きに注意して、
ボーナスフルーツをねえ!!



▲ボーナスタイマーが出たぞ!! ウニ
ラが妨害してくる心配はないから、安
心して得点をがんばりいただこう!!

ボーナスタイマーだ!!

ボーナスタイマーがゲーム中に出ると、
ラッキーチャンス! ウニラとタイム・カ
ウントが一定時間止まって、グルツピーは
金塊の取りほうだいなんだぞ!!



▲ボーナス面とは、一定時間の
間に、できる限りたくさんの金
塊をさがし出すゲームなんだ!!

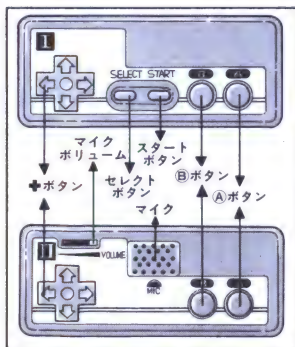
攻略法

ボーナス面はこの方法
ですばやくクリアだ!!

最初に、ぐるぐるつと画面を回
り、ターンポストの間の金塊を出
す。次にシグザグ作戦で直線の形にか
くされた金塊を一気に出してしまふのだ。

エキサイトバイク

モトクロスサーをコントロールして、5つのレベルのトラックに挑戦だー その名の通りエキサイティングなモトクロスレースで爆発しよう!!



▲セレクトボタンで、ゲーム（セクションAかB）と挑戦するトラックを選択

＋でバイクのライディングコントロール。上を押すとハンドルを右に切り、下は左だ。右を押すとジャンプ中、フロントが下がり、左を押すと走行中あるいはジャンプ中にフロントが上がるぞ。Aボタンは押すと加速、はなすとブレーキがかかる。Bボタンはターボボタンで、スピードが出るんだぞ。

コントローラーの説明

登場キャラクター紹介

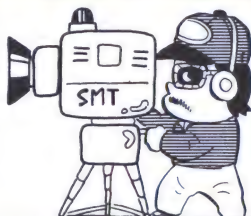
モトクロッサー
自分の操作するの
が、このキャラク
ター。ジャンプす
ることができると
だ。



対抗モトクロッサー
セレクトシヨ
ンBに登場する。自
分のモトクロッサ
ーとぬきつぬかれ
つレースを展開。



カメラマン トラ
ックの途中にいて、
モトクロッサーを
カメラで追うぞ。
ゲームにはまった
く関係のない人。



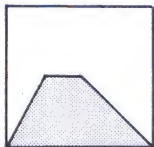
チェッカーフラッ
グをふる人 ゴー
ルするとチェッカ
ーフラッグをふる。
ゲームにそれほど
関係のない人だ。



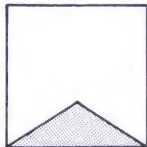
このゲームには、レースに直接関係のない
カメラマンまで、しっかりと登場するんだ。

トラックキャラクター

トラック上の障害物などのキャラクターは全部で19種類だ。これらがいろいろな組み合わせで現われるぞ。また、DESIGNモードを使えば、これらのキャラクターを使って、自分だけのオリジナルトラックも作れるんだよ。



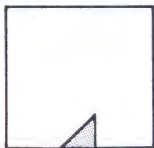
ジー
G. ジャンプ台・その⑦



ディー
D. ジャンプ台・その④



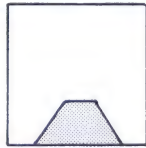
エー
A. ジャンプ台・その①



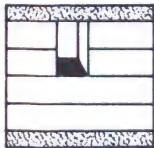
エイチ
H. ジャンプ台・その⑧
(スーパージャンプ台)



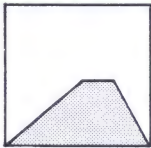
イー
E. ジャンプ台・その⑤



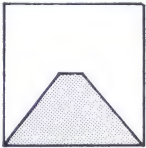
ビー
B. ジャンプ台・その②



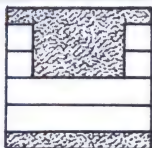
アイ
I. 小さな障害・その①



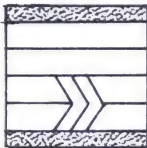
エフ
F. ジャンプ台・その⑥



シー
C. ジャンプ台・その③



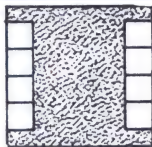
ビー P. ^きトラックの切れ
目・その②



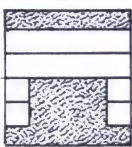
エヌ N. ^きクールゾーン・
その②



ジー J. ^{あい}小さな障害・
^{しょうがい}その②



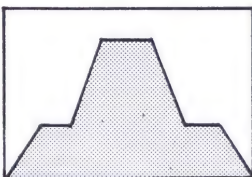
キュー Q. ^きトラックの切れ
目・その③



オー O. ^きトラックの切れ
目・その①



ケー K. ^ぬぬかるみ・その
①



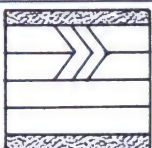
アール R. ^{とくしゅ}特殊ジャンプ台 ^{だい}(ピラミッドテーブル)



エル L. ^ぬぬかるみ・その
②



エス S. ^{とくしゅ}特殊ジャンプ台 ^{だい}(2階建てジャンプ台)



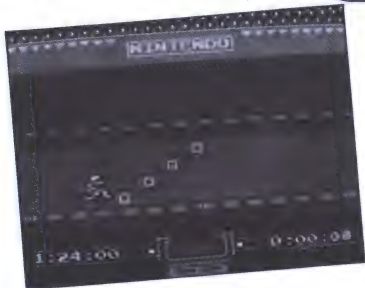
エム M. ^きクールゾーン・
その①

ゲームを始めよう!!

本戦に出場するため
には、まずそのトラッ
クの予選で3位に入賞
しなければならん
だよ!!



本戦で3位に入
賞すれば、そのま
ま次のトラックの
本戦に挑戦できる
んだ。まず自分の
レベルに合ったト
ラックから開始だ。



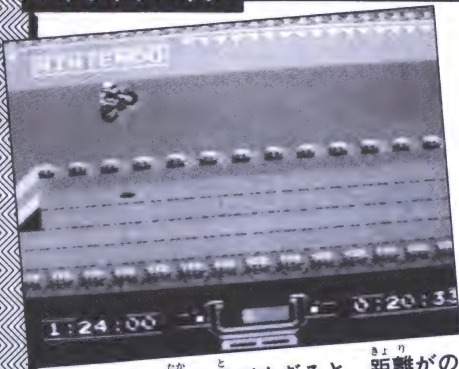
ビー

①ボタンでスタートダッシュ!!

▼スタートは①ボタンから始めよう!!



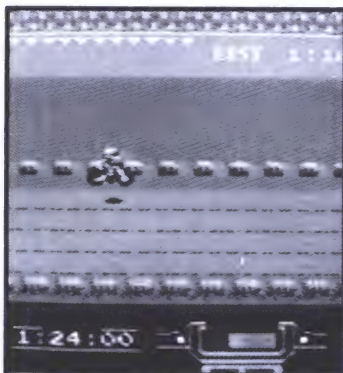
①ボタンはターボボタン。エン
ジンの立ち上がり早く、スピー
ドも出るんだ。だから、スタート
はまず①ボタンから。でも、あま
り使いすぎるとオーバーヒートだ。



▲あまり高く飛びすぎると、距離がのびないばかりか、タイムロスも大きくなってしまふんだ!!

ジャンプは高く飛ぶより、距離をのばすことが大切だ。+ ボタンをじょうずに操作して、できるだけ遠くまでジャンプして、距離をかせごうぜ!!

と
遠くまでジャンプだ!!



▲バイクを地面と平行にもっていき着地! 着地角度をミスると、転倒してタイムロスだ!!

ジャンプしたあとは、バイクと地面をなるべく平行に近い状態で着地すると早く加速できるぞ。これをまちがうと、転倒しかねないのだ!!

こうりやくほう
秘 攻略法

ジャンプ台攻略法

(その①)

▼^{ビー}ボタンはスピードは出るけど、
すぐオーバーヒートしてしまうぞ。
だから、クールゾーンは必ず通過^{つうか}
していこう!!



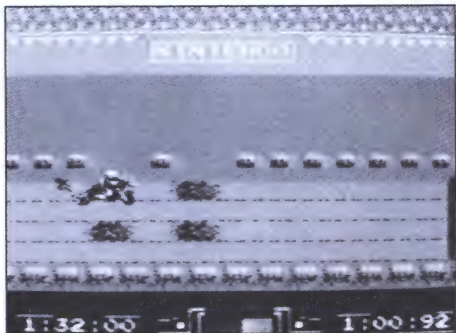
クールゾーンを通過^{つうか}!!

ところどころにあるクールゾーンを通過^{つうか}すると、エンジンの温度^{おんど}が下^さがるぞ。クールゾーンをかかさずに通過^{つうか}すれば^{ビー}ボタンの使い^{つか}すぎでオーバーヒートせずにすむよ。

ぬかるみをさけて走行^{そうこう}しよう!!

ぬかるみを走^はると、スピードが落ち^おてしまうんだ。⁺ボタンを操作^{そうさく}して、うまくよけて通^{とお}ろう。また、トラックの切れ目^{きりめ}もスピードが落ち^おるので、これもさけよう!!

▼ぬかるみを通^{とお}ると、大きくスピードダウン^{おお}



転倒したらAボタン!!

衝突やジャンプのミスで転倒してしまつたときは、**A**ボタンをすばやく何度も押すと、すみやかにレースに復帰できるんだ。転倒によるタイムロスを取りもどせ!!

▲転倒したライダーがころがっている時間は、転倒直前のスピードによってちがうんだよ!!

攻略法

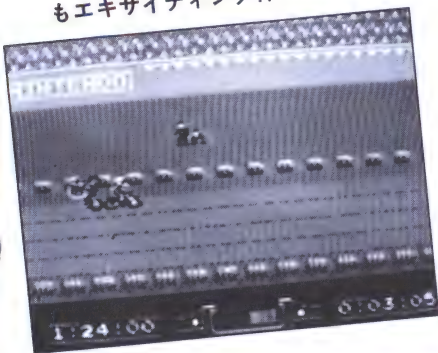
ジャンプ台攻略法

(その②)

トラックには、低く、そして前後に長いジャンプ台が連続して出てくる。ここは、ふたつずつジャンプしていくのが、一番効果的なんだ。

▲連続ジャンプ台はふたつずつ飛びこそう。ただしバイクの角度調整をしくじると転倒するぞ

たいこう
▼対抗モトクロスサーも競技に参加
するセレクションBでは、対抗モ
クロスサーとのせり合いが、とつて
もエキサイティング!!



対抗車をやっつける

たいこうしや

こうぞく
後続の対抗モトクロスサーは、後輪でや
つつける! 対抗車の前か横からぶつける
のだ。自分後方から対抗車に衝突すると、
自分が転倒してしまうので気をつけよう!!

ぬかるみやトラックの切れ目は要注意

たいこう
対抗モトクロスサーは、トラッ
クの切れ目やぬかるみをさけて走
るんだ。並んで走っている場合は
衝突の危険があるぞ。対抗モトク
ロスサーとは並ばないように!!

たいこう
▼ぬかるみをよける対抗モトクロスサー!!



水色のヤツに注意しろ

みずいろ

ちゅうい

対抗^{たいこう}モトクロッサー^{ななか}の中に、水色^{みずいろ}のモト

クロッサー^{いしき}がいるが、こいつがまたライバ^だル意識^{いしき}むき出し!! きみのモトクロッサーに^{しつこく}つきま^とつてくるぞ。

▲水色^{みずいろ}のヤツがきみのライバルだ。他^{ほか}の連中^{れんちゅう}とちがって、しつこくきみに^{きま}とつてくる。気^きをつけろ!!

こうりゃくほう

秘^ひ攻略法

小^{ちい}さな障^{しょう}害^{がい}物^{ぶつ}はジグザ

グ^{そうこう}走行^{はし}で走りぬける!!

小^{ちい}さな障^{しょう}害^{がい}物^{ぶつ}が現^{あら}われたときは、

ジグザグ^{そうこう}走行^{はし}で障^{しょう}害^{がい}物^{ぶつ}の間^{あいだ}をぬうよ

うにして走^{はし}ろう。また、ウイリー^{ほうほう}走行^{そうこう}でクリア^{ほうほう}する方法^{ほうほう}もあるぞ。

▲小^{ちい}さな障^{しょう}害^{がい}物^{ぶつ}がいくつも現^{あら}われたときは、あわてて操^{そう}作^{さく}をミス^おりがちな^おので、落^おちつくこと

自分だけのオリジナル トラックを作ろう!!

いろんな障害物やラップ数をセッ
て、自分だけのトラックを作っ
て楽しめるのが、デザインモードなの
だよ♡

デザインモード使用法

◀ キャラ
を選
択



はた デザイン あ
旗をDESIGNに合わせ
スタートボタンを押す!!

▶ 位置
を決
める



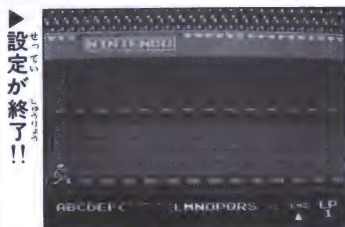
▶ トラック上にセッ
ト

画面の作り方の説明♡

障害物等のキャラクターは「A」～「S」の
19種類。キャラクターをセッ
トしたい位置までモトク
ロッサーを走らせ、▲マ
ークをそのキャラクターの記
号まで移動させ、◎ボタ
ンを押せば設定が完了する
んだよ。

ね、め、フライングよ!!

ラップ(周回数)を決めたら、再びメニュー画面にもどる。ここで、単独走行でプレイしたいならPLAY MODE Aに、対抗車を出したいならPLAY MODE Bに合わせて、スタートだ!!



◀ラップを決定



▶セット完了だ



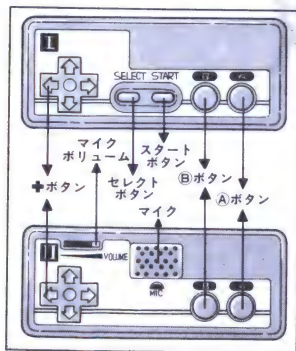
◀セーブするぞ

セーブとロードの方法

ファミコンにファミリーベーシックのキーボードと専用データレコーダを接続。メニュー画面でセーブかロードを選び、録音状態か再生状態でスタートボタンを押すと、セーブまたはロードができるよ。

アーバンチャンピオン

ストリートファイター同士の
激しい対決!! 上下にパンチを
くり出して、相手を画面のはし
まで追いつめ、マンホールに落
とすんだ!!



▲セレクトボタンで1人用
(相手はコンピュータ)か
2人用を選択するんだよ

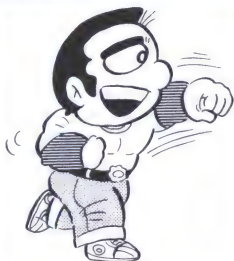
①、② ボタンを押すとパンチが出るぞ。
③のパンチは、弱い。④のパン
チは、動作は遅いけど、強力なパンチだ。
+ ボタンの上を押せば顔をガード、下を
押せばボディをガードするんだ。左右を押
すと、前進とスウェイ(体を引いてパンチ
をさける)、または後退のコントロールだ。

コントローラーの説明

これがプレイヤーだ!!

アーバンチャンピオンは、生身の体で戦う肉弾戦だ。パンチを次々とヒットさせて、相手をマンホールへ落とすのだ!!

プレイヤー
自分が操るキャラクター
がコイツだ。見るからにタフな体つき
をしているよね。上下にパンチをくり
出して、相手にダメージを
あたえる。相手のパンチが
飛んできたら、すかさずガードだ。



相手のプレイヤー
1人で遊ぶときはコンビユ
ータが操作し、
2人で遊ぶときは、
きみの友達
が操作するんだ
よ。

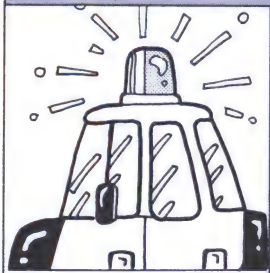
マンホール 相手の
手のプレイヤー
のパンチで、ど
んどん追いつめ
られると、最後
にはこのマンホ
ールに落とされ
てしまうんだ。



その他のキャラクター

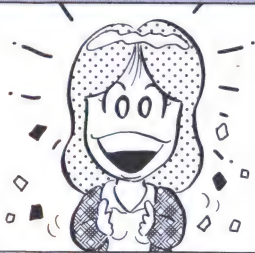
アーバンチャンピオンには、プレイヤーのほかにも、いろいろなキャラクターが登場して、ファイトを盛り上げるぞ!!

バトカー 戦っている最中にバトカーが来ると、2人のプレイヤーは、それぞれ画面の両はしにもどって知らんぷりを始めるぞ。残り時間が0になると、バトカーは劣勢側のプレイヤーを連れて行ってしまふよ。



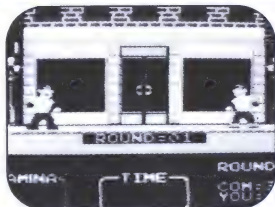
ビルの2階の窓から植木鉢を落とす人 ときどき植木鉢を落としてきて、プレイヤーがこれに当たるとショック状態になる。

紙吹雪をふらす女の子 どちらかのプレイヤーが勝つと、窓から紙吹雪を飛ばして、勝利を祝福してくれるんだ!!



ゲームを始めよう!!

画面のスタミナとタイムの表示を見ながら相手と戦い、そのときどきの状況によって作戦を考えるといいぞ!!



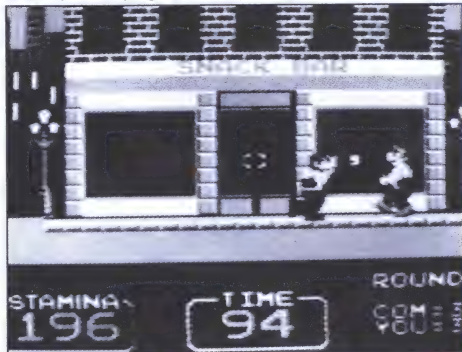
スタート時のスタミナは200! 制限時間は99からスタートだ。この時間内に相手を倒さなければならぬぞ。



ジャブでタイミングをはかれ!!

▼ジャブで相手を少しずつ追いつめてゆく!!

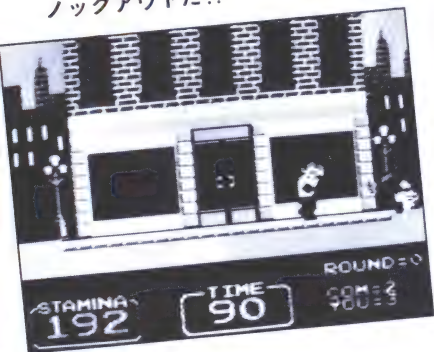
①のパンチは早いですが力は少ないので、相手は少ない。しかし、相手を少しずつうしろへ下がらせることはできるぞ!!



ガードのスキをつけ!!

相手のガードが上がっているか、下がっているかをよく見きわめて、ガードのないほうへ^②パンチをぶちこめば、相手をノックアウトすることができろぞ!!

▼相手のガードのスキをねらって^①強力ボタンでパンチをくりだせ!!
なパンチを食らって、相手は1発でノックアウトだ!!



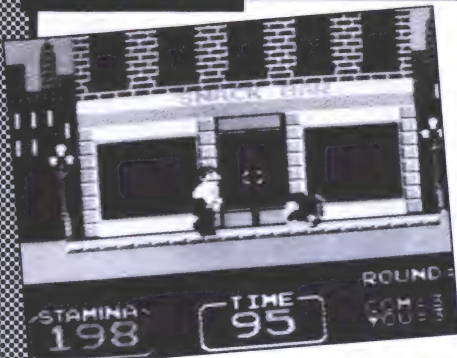
かん へき

完璧ガードでパンチをブロック

＋ ボタンを操作して、相手のパンチをすべてガードしよう。こうすれば、絶対ノックアウトされることはないぞ。まず相手の出かたをよく見て、しっかりガードだ!!

▼相手の動きをよく見て、パンチをブロック





▲相手をノックアウトしたら、すぐに前進!! 少しずつでも相手を追いつめてゆくようにしようぜ!!

＋ボタンを操作して、少しでも前に進んでいこう。相手をノックアウトしたときはすかさず前進して、相手を画面のはしに追いつめてゆくのだ!!

いつでも前進してゆけ



▲植木鉢に当たるとスタミナは5点減る。このときパンチを出せば、相手は必ず倒れるのだ!!

攻略法
落ちてくる植木鉢をじょうずに利用しよう!!
ときどきビルの窓から落とされる植木鉢に当たると、シヨックでふらふらになるぞ。相手をうまく植木鉢の下にさそいこみ、そのスキにパンチ!!

▼タイミングが悪いと、^{わる} **③**ボタンで ^{はんたい} 反対に相手のパンチを出したときに、^{あいて} 相手のパンチを食らってしまうことがあるぞ! 注意しよう!!



③ボタンは強力だが動作が遅いので、やられる危険も大きい。普段は④のパンチをおもに使って、ここぞというときだけ③ボタンでパンチをぶちかまそう!!

③ボタンは切り札だ!!

お
追いつめられてもあきらめるな

画面ぎりぎりまで追いつめられても、しんぼう強く耐えよう。ときどきパトカーが来て、両者を画面の両はじまでわけてしまうからなんだ。こうなれば立場は対等!!

▼残り時間が0のときはしょっぱかれるぞ!!





▲カンちがいして操作をまちがうと、
相手をノックアウトしたのに、後退してしまったりしちゃうぞ!!

2プレイヤーへの注意

2人で遊ぶとき、2プレイヤー側の前進と後退の操作は完全に逆だ。ここをカンちがいすると、チャンスなのに後退してしまうので、2プレイヤーは気をつけようね!!



▲残り時間が0になるとパトカーが来て劣勢側（画面中央よりはじに押されている人）を連行

秘攻略法

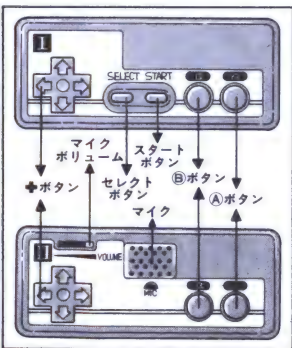
パトカーをうまく利用して勝利を手にする!!

タイムが0に近いとき、もし自分が優勢なら、わざわざ相手をノックアウトする必要はないぞ。パトカーは劣勢側を連行していつちやうのだ。

エフ ワン

F1レース

エフワン
F1 (フォーミュラ・ワン)
レースは世界最高峰のレース。
君もフォーミュラカーをうまく
ドライブングさせて、ハイスコ
アをめざそう!!



コントローラーの説明

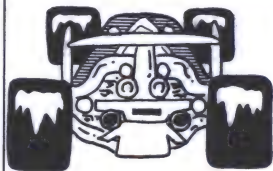
せつめい

✦ ボタンを右に押すと、F1のハンドルが右に切れ、左に押すと、左にハンドルが切れる。上を押すと、ギアがロー(LAW)に入り、下を押すとハイ(HIGH)に入るんだ。Aのアクセル・ボタンで加速でき、Bのブレーキ・ボタンで、すばやく減速することができるぞ!!

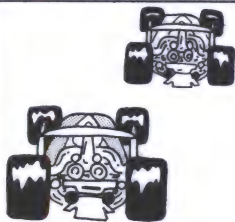
▲セレクトボタンで、3段階のゲーム・レベルを選ぶことができるんだ!!

エフワン F1レーサーそのほか

エフワン
F1レーサー き
みが操縦するの
がこのF1レーサー
だ。強力パワーで
ぶつちぎってみよ
う!!



その他のF1レー
サー きみのF1
レーサーに対抗す
る。なかなかのつ
わものぞろいなんだ
ぞ。



コースをビュンビュン突っ走るF1レーサ
ー。それは大地を走るイナズマだ!!

ポール コースの
わきにある赤と白
のしましまのポー
ル。これに激突す
ると爆発・炎上し
てしまうのだ。

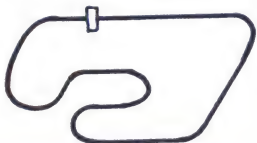


カーブ表示 コー
スのわきに立つて
いて、次にくるカー
ブを知ることができる。ぶつかつ
たらダメだよ!!

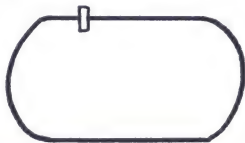


これがコースレイアウトなのだ

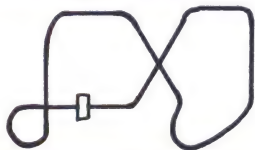
エフワン F1 レースのコースレイアウトは全部で10種類だ。それぞれのコースは、タイマーが0となる前にコースを1周すれば、タイマーは再セットされ、2周目に入るんだ。さらに、2周目もタイマーが0になる前にゴールすると、上位ランクのコースにチャレンジできるのだ。きみはどこまで上位のコースに進むことができるかな!?



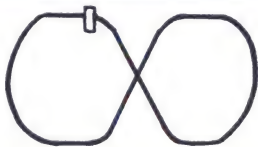
コース3 ヘアピンカーブがあるので、高度なテクニックが必要だぞ!!



コース1 もっとも単純な形のコースだ。カーブの数が少ないので簡単だよ。



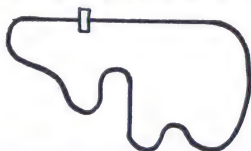
コース4 どんどんむずかしくなるぞ。ちょっとしたコントロールミスもダメだ。



コース2 8の字形をしたコース。ちょっとむずかしくなるぞ。



コース8 ^{ちい}小さなカーブが
^{おお}多くなっていて、とてもむ
ずかしいのだ!!



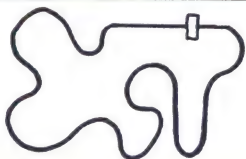
コース5 クネクネと^ま曲が
ったコースが^{つづ}続く。こいつ
はむずかしいよ!!



コース9 ここまで行けれ
ばきみのドライビング・テ
クニックもたいしたもの!!



コース6 コースは、ます
ます^{こんなん}困難度を^ま増してくる。
クラッシュをさけられるか。



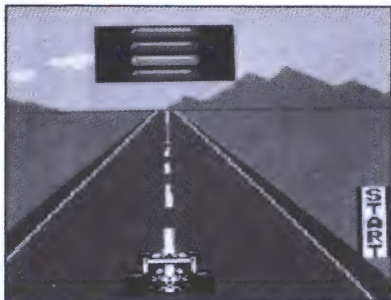
コース10 ^{こんなん}困難度 100%の
^{ちやくせん}直線コースはほ
とんどないぞ!!



コース7 ^{ちやくせん}直線コースが^{すく}少
ないので、カーブでのテク
ニックがものをいうぞ!!



がめんじょうぶ
▲画面上部には、タコ・メーター、スピード・メーター、ローギア、ハイギア、インジケーターなどを表示



いよいよゲーム開始だ。
スタートランプの合図を待
て！ 手に汗にぎる緊張の
一瞬だ!! きみは何コース
クリアできるか!?

ゲームを始めよう!!

コースの形を覚えてしまうのだ

ゲームが始まると、まずコースの全体の図が出るんだ。これをよく見て、コーナーやヘアピンカーブの位置を覚えておいて、有利にレースを展開させよう!!

▼コースの全体をしっかりと頭にたたきこもう



スタートのコツはこれ

スタート前にローギアの状態じょうたいで、**①**ポタポタンを押おしてエンジンをウオームアップ、エンジンエンジンをマキシマム・トルクさいだいくどうりき（最大駆動力）の状態じょうたいにしておくおくと、スタートがスムーズ。



▲スタート時点じてんで、エンジンをマキシマム・トルクはやにしておくおくと、速くスタートができるのだ!!



▲スタート後は、タコ・メーターこがイエローゾーン前後ぜんに達するまでローギアひで引っぱり、その後ハイギアかに切り換かえると、すばやく加速かそくがえられるのだ!!

攻略法こうりくほう

スピードをアップさせる方法ほうほうはこれでキマリ

ギアチェンジは、タコ・メーターがイエローゾーンに達たしたあたりで、ローからハイギアに切り換かえるとすばやく加速かそくすることができると!!

ちやくせん

直線コースはフル加速

かそく

ちやくせん

直線コースではフル加速して、できるだけタイムをかせいでおこう。ついでに対抗車をぬいておくと、あとで楽をすることが出来るぞ!!

▼直線コースは、タイムをかせぐチャンスだ。とにかくフル加速で突っ走ろう! マキシマムパワーで対抗車もぶっちぎりだぜ!!

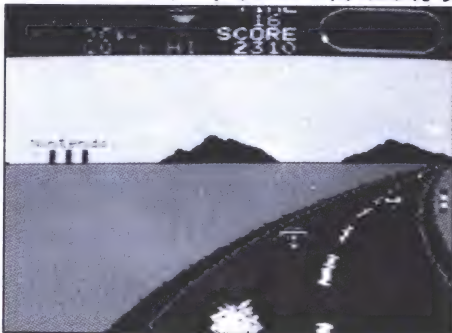


さい

再スタートはローギアからだ!!

衝突したあとで再スタートするときは、ローギアに入れた方が速くスピードを回復させることができるんだ。事故したら、+ボタンで、すぐにローギアにしよう!!

▼クラッシュだ! すぐにローギアにかえろ



対抗車をうまくかわせ

前に対抗車がいるときは、センターラインの上を走るといいぞ！ 対抗車は急に車線変更してくる場合があるから、特に注意が必要だよ！！



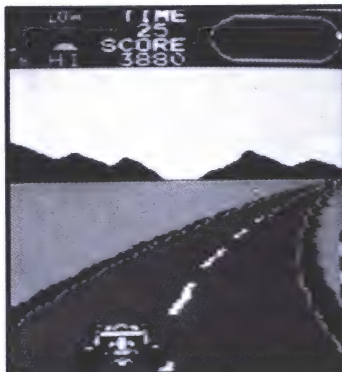
▲前に対抗車がいるときはセンターライン上を走り、タイミングを合わせてさっとぬこう！！

攻略法

秘

コーナーのじょうずな攻め方はこれなのだ！！

コーナーの基本は、実車と同じように、スローイン・ファストアウトだ。スピードをおさえてコーナーに入り、出るときに加速しよう！！



▲コーナリングで時間をとられるとソンだぞ。できるだけ少ないタイムロスで走りぬけるのだ

こうぞくしゃ

ちゅうい

後続車にはバッチリ注意せよ!!

と気を配ろう!!
ちやうぞ!
後続車にもしつかり
つていないと、後続車に追突され
したりするときに、スピードがの
対抗車をぬいたり、再スタート

ちか
おと
▼後続車が近づくと「ブォー」という音が...



▲ヘアピンカーブを曲がるときも
ダートを利用すると、ロスタイム
を少なくおさえることができるの
だ! 少しずつでもタイムをかせ
いで、対抗車に差をつけろ!!

攻略法

ろかた
路肩やダートをフルに
りよう
利用して爆走しよう!!
ろかた
路肩やダートをじょうずに利用
すれば、急カーブなんかも、なん
なくクリアだ!! この方法だと、タイム
ロスがグンと少ないぞ。

こうりやくほう
秘 攻略法

時速^{じそく}496キロのハイ・
パワーターボだ!!

コース1の直線^{ちくせん}部分^{ぶぶん}で加速^{かそく}を続^{つづ}け、コーナーにかかったあたりでスピードが416キロまで上^あがると、そこ



▲直線^{ちくせん}部分^{ぶぶん}で加速^{かそく}を続^{つづ}けるときに心配^{しんぱい}なのが対抗車^{たいこうしゃ}との衝突^{しゅうつ}。でも、路肩^{ろかた}に音^{おと}がしない程度^{ていど}に片輪^{かたりん}だけ乗^あり上げて走^{はし}れば、対抗車^{たいこうしゃ}が同じ車線^{しゃせん}にいても衝突^{しゅうつ}することはない



▲ターボがかかれば、そのパワーはゲームオーバー^{じそく}まで持続^{じそく}する。グリップもばつぐんだぞ!

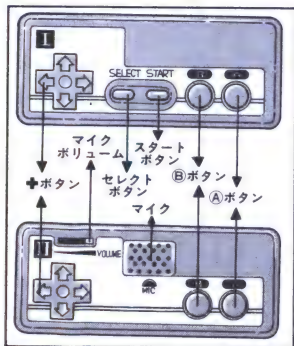
からF1にターボがきき始め^{はじ}め、最高^{さいこう}496キロの爆走^{ばくそう}を始めるぞ。もう速い^{はや}のなんの、対抗車^{たいこうしゃ}なんかブッチギリだ…。

にん う マー ジャン 4人打ち麻雀

ものすごい麻雀ゲームが登場
した!! それがこの4人打ち麻
雀だ。本物の牌を使って4人
で麻雀を打っているかのように、
手に汗にぎっちゃうもんですね。



©1984 HUDSON SOFT



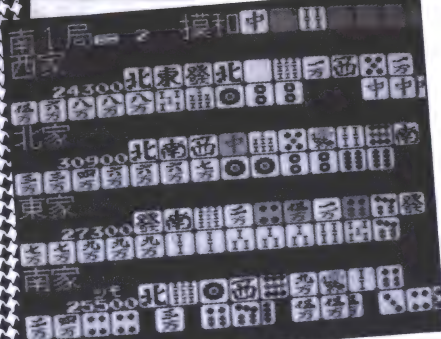
▲カーソル移動は+ボタン
の左右方向、処理表示合
せは上下方向を押すんだ

使用するのはIコントローラーだ。牌を捨てるときは、+ボタンでカーソル(□印)を捨てる牌の上に移動して、Aボタンを押すんだ。ロン、リーチ、ポン、チー、カン、は、+ボタンでそれぞれの処理表示に合わせ、Aボタンを押せばいいんだよ。BボタンもAボタンと同じ働きをするんだ。

コントローラーの説明

せつめい

4人打ち麻雀



食い断なし／あり

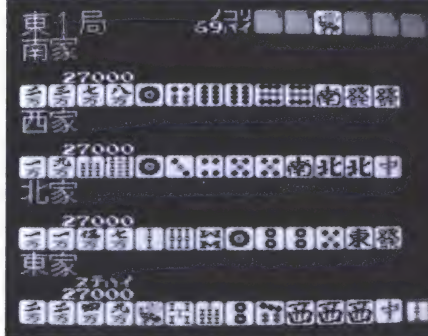
タイトル画面で、**食い断**のなしとありをセレクトするんだ。「**食い断あり**」を選んでゲームをすると、ボンやチーをしても、タンヤオだけであがれるのだ。

▲タンヤオとは、**ハイ**と**ヤクハイ**の役牌を入れずに手を作ることなんだ。作りやすい役のひとつだよ

オープンモードで研究しよう!!

▼ほかの3人の手の内がまる見えなのだ!!

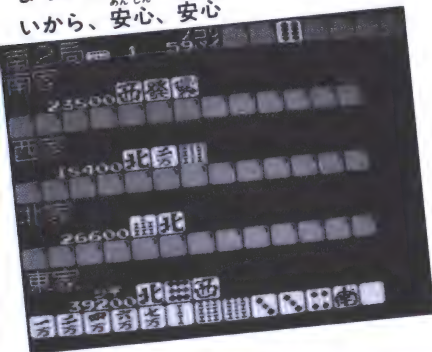
麻雀のルールがよくわからないきみ。ゲーム中にセレクトボタンを押すと、ほかの3人の手牌を見ることができるよう。コンピューターの打ち方を見て、研究しよう!!



チヨンボがないのだ!!

4人打ち麻雀は、ちよつと見ると早くて
むずかしそうだけど、自分のツモのときや
ポンやチーなどができるときは制限時間な
しに待ってくれるから、初心者向けののだ。

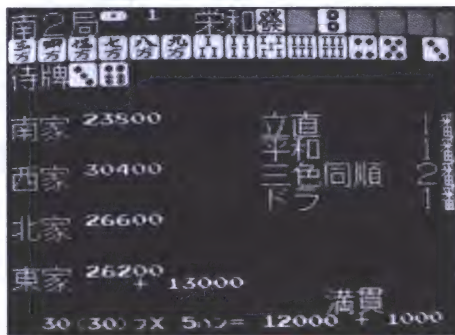
▼ポンができるときはストップ。青
いマークが知らせてくれるよ。また
まちがえても、チヨンボにはならな
いから、安心、安心



あがったら別画面に表示が出る

だれかがあがったり、流局にな
ったときは、**①**ボタンを押してみ
よう。すると画面が変わって、役
や点数をわかりやすく表示してく
れるんだ。

▼4人の点数、役、点数が表示されるんだ!!



バンゲリングベイ

ひ みつ こう じょう は かい
～秘密工場を破壊せよ～



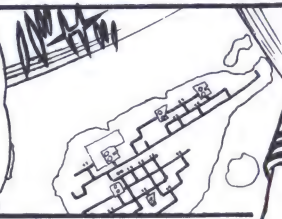
たけかわ ゆう / じ
竹川雄二



てつや
哲也ーっ、お仕事よ
あいて
相手はバンゲリング
ていこく
帝国の秘密工場よ!!

へーい

工場は全部で
6ヶ所
最終兵器を
開発してる
らしいのよ

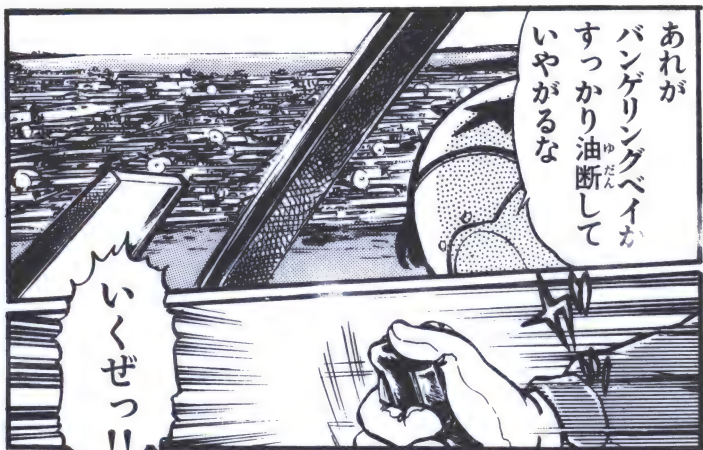


大変だ すぐ
破壊しなくちや
地球の破滅だ

そうなの
この地図の
どこかにその
工場があるはず
なんだけど

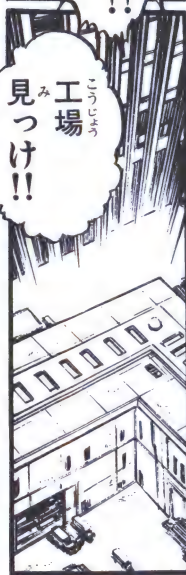






あれが
バンゲリングベイか
すっかり油断^{ゆだん}して
いやがるな

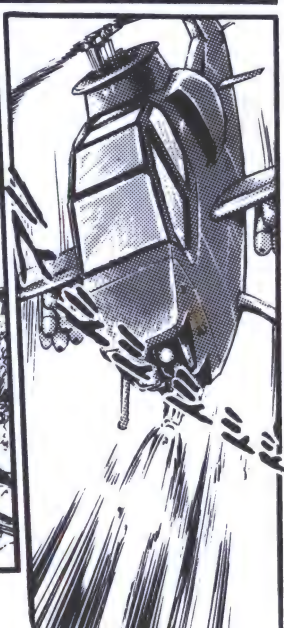
いくぜっ!!

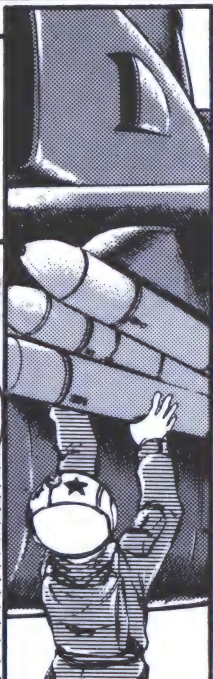
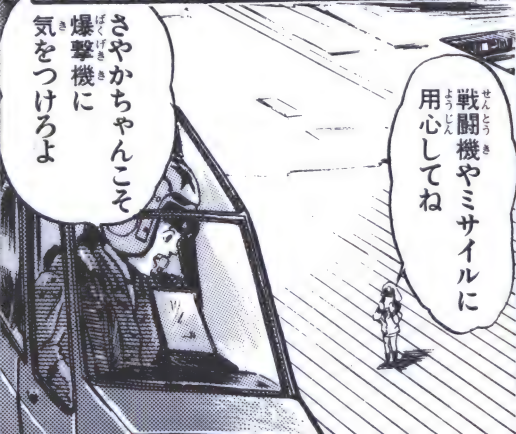


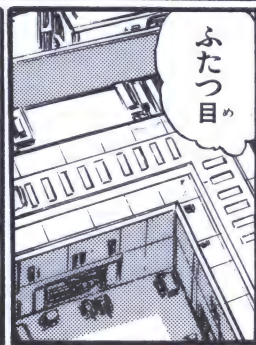
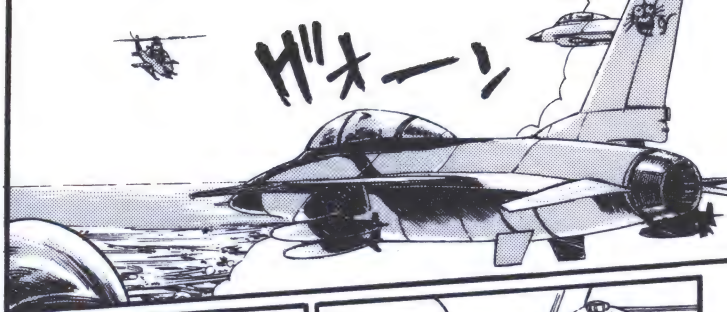
工場^{こうじょう}
みつけ!!



へへー
どんなもんだい







さやかちゃん、この
WARNINGって
何？

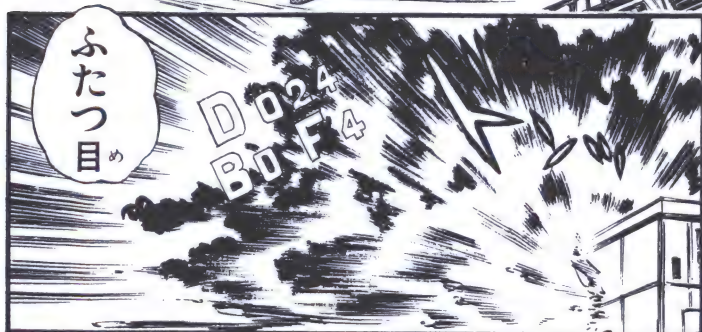
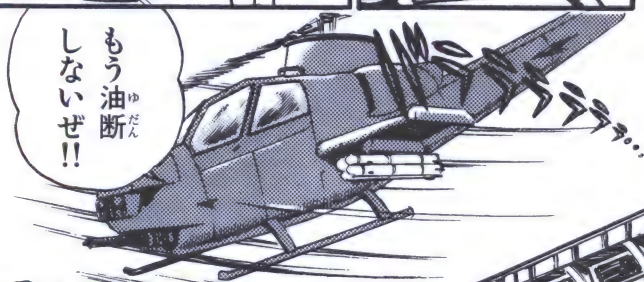
バ、バカね
せんかん
戦艦よ

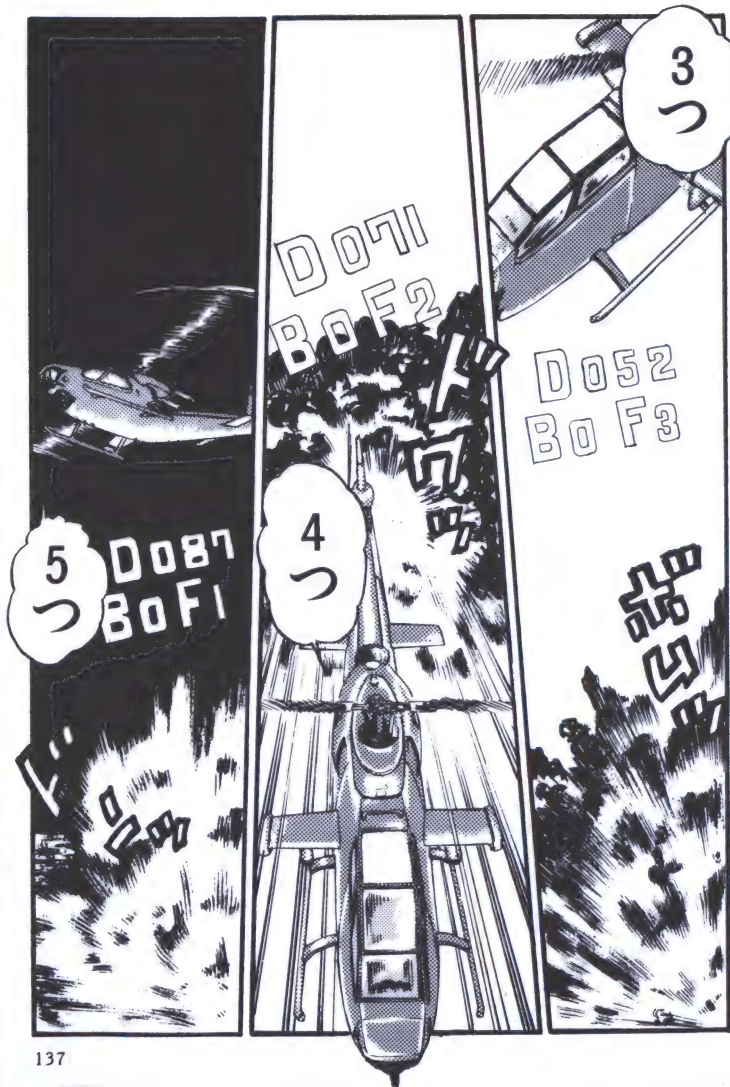
1回目だと、また
けんぞうちゅう
建造中のはずよ
しゅつこう
出航させると大変
たいへん
いま
今のうちにたたいて

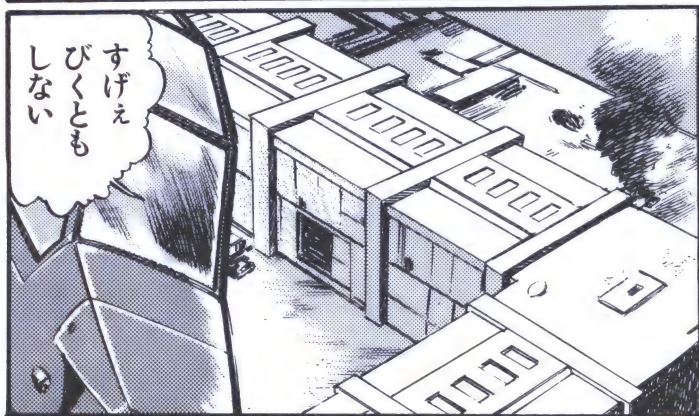
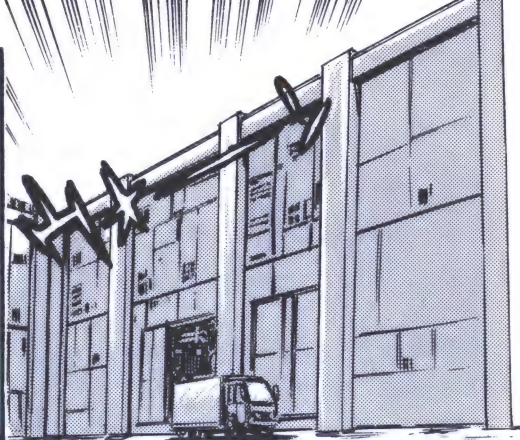
あいつか

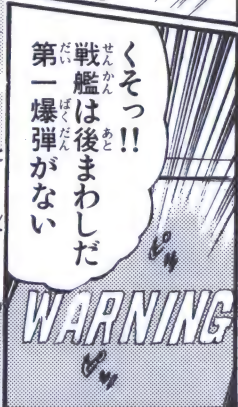
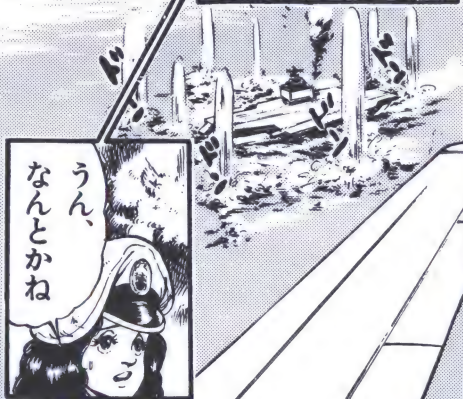
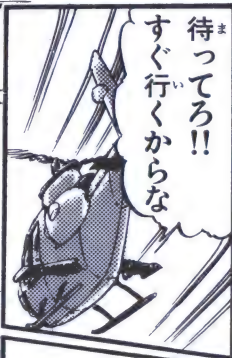
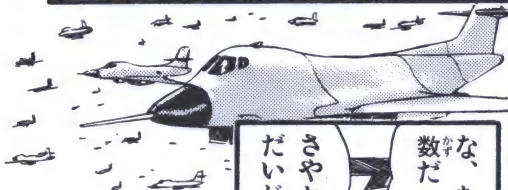
かるい
かるい

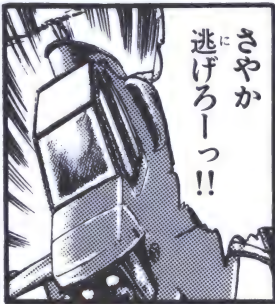
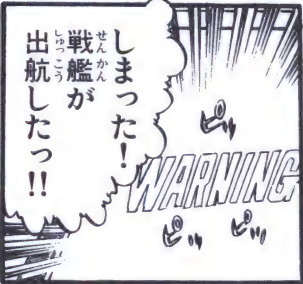
わん

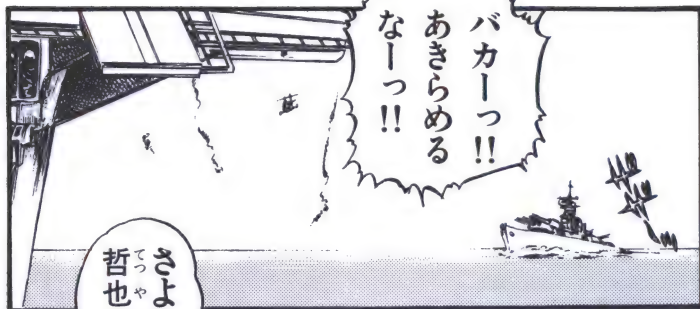












さよなら
てつや
哲也



バンゲリングめ

かたきはうつぞ
……さやか……

こっちも
だいぶやられたな
はや
早いとこ駐機場を
みつけなきや

0098
80 FI

あつた!!

ま
待ってろよ

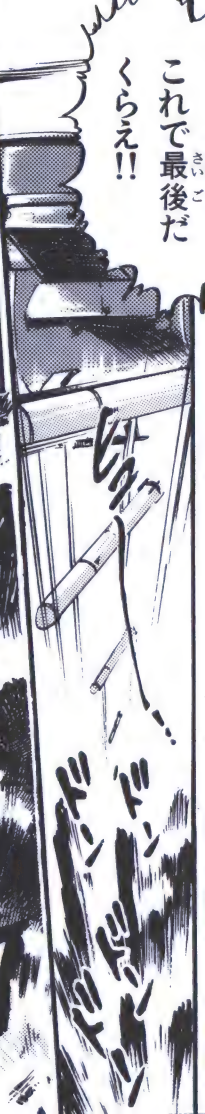
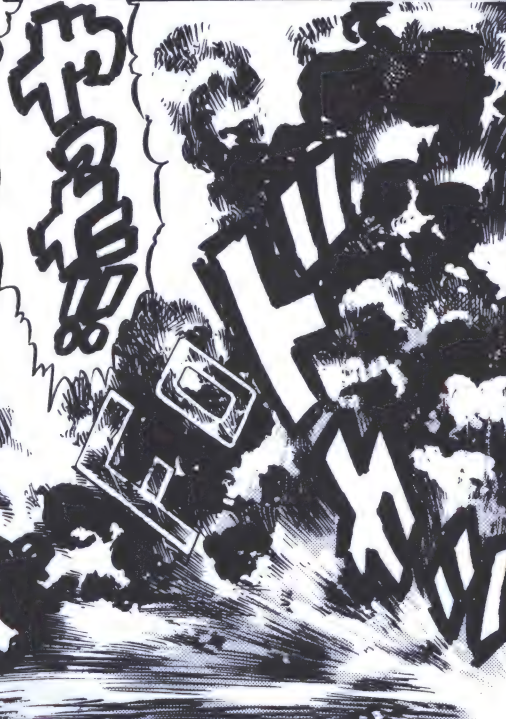
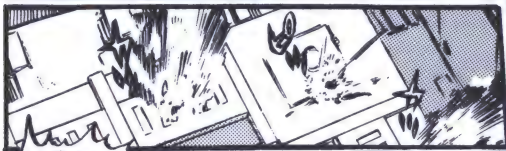
しょうりやう
終了!!

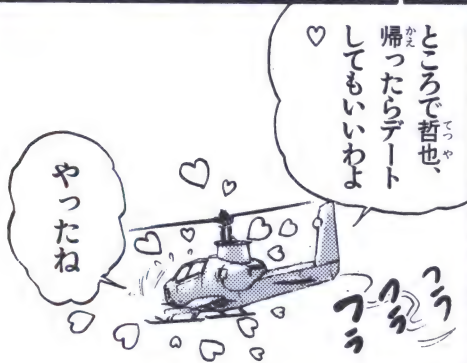
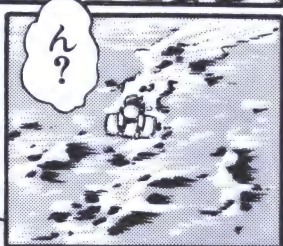
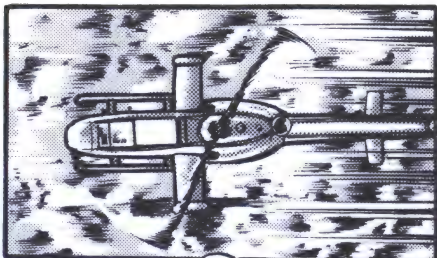
0057
B9 FI

00
B9 FI

これで最後だ
くらえ!!

くそっ
まだかつ!!

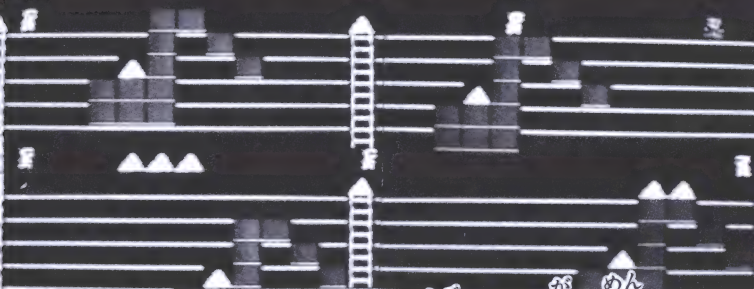




ハドソンのゲーム

●バンゲリングベイ

●チャンピオンシップ・ロードランナー



★^{じやう}上^げ下^さ左^{ゆう}右^{うで}に動^がく^{めん}画面

★これぞマニアック!!



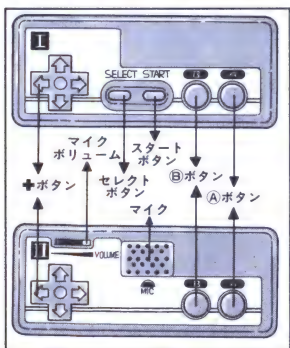
バンゲリングベイ

地球征服をもくろむバンゲリング帝国が、恐るべき最終兵器を開発しつつある。きみは空母からヘリコプターで発進し、6つの秘密工場をたたくのだ!!

PLAY ON
BANGELING
BAY

● GAME A
GAME B
2 PLAY

COPYRIGHT © 1984 HUDSON SOFT
WITH PERMISSION OF
BRODERBUND SOFTWARE INC



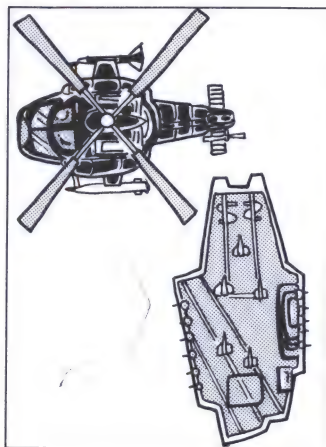
▲ 2人で遊ぶ場合、IIコントローラーは、バンゲリング帝国側の指令官だ!!

Ⅰコントローラーの+ボタンでヘリコプターをコントロール。その動きは前進（押し続けると加速する）、後退（はなすと停止する）、右旋回、左旋回だ。Aボタンはバルカン砲発射、Bボタンは爆弾投下だ。ヘリコプターの離着陸は、AかBボタンを使用するんだよ。

コントローラーの説明

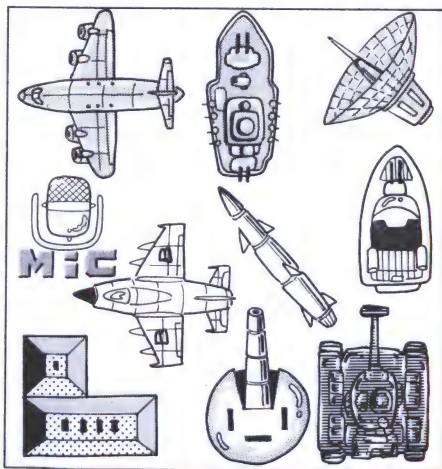
これがヘリコプターだ

ヘリコプターは、**+**ボタンの操作で16方向に飛行するぞ。前進は停止から最高速度まで32段階で変化。バルカン砲は前方にのみ発射可能で、毎分100発、無制限に使用できる。爆弾は最大9発まで積載可能で、毎秒1発の割合で投下することができる。



パンゲリングの戦力！

航空兵器として爆撃機、戦闘機があり、地上兵器は高射砲とタンクだ。また海上兵器にはボート、そして強力な戦艦がある！！

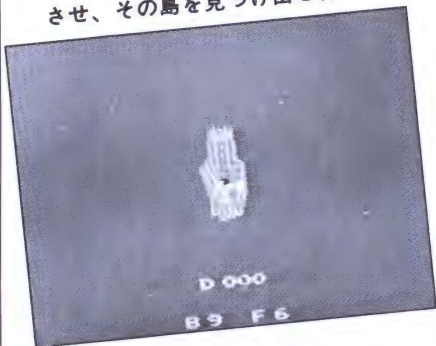


さあ、ヘリで発進だ！

はっしん

ゲームがスタートすると、画面にきみの空母とヘリコプターが現われる。AボタンかBボタンで空母から発進し、敵の秘密工場のある島を探し出そう!!

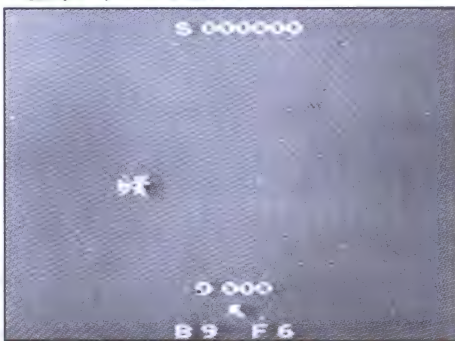
▼敵の6つの秘密工場は、バンゲリング湾に浮かぶどの島にあるかわからないのだ!! ヘリコプターを発進させ、その島を見つけ出せ!!



空母の位置が画面に出るのだ!

▼空母が今どこを航行しているかがわかる!!

ヘリコプターが発進すると、画面の下に、ヘリコプターから見た空母の位置が矢印で表示されるんだ。だから、空母がどの方向にいるのか、すぐにわかるぞ!!



墜落！ダメージ100

発進時のヘリコプターのダメージは0。
ヘリコプターが敵の攻撃を受けるとダメージが増えていって、ダメージが100をこえるとヘリコプターは墜落しちゃうのだ!!



▲ダメージが100をこえると、海の色が赤に変わり、加減速のコントロールは不可、操縦能力50%、爆弾投下不可

まずは右側の島から攻めよう

▼あくまでも敵地だから、敵の動きに注意!!



ヘリが着陸して爆弾の補給ができる敵の駐機場が1カ所だけある。その島は空母の右側にあるんだ。この島を見つければ、工場爆撃のあとの爆弾補給がスムーズなんだ。

▼攻撃はしてこないが、だからとい
 っってほっておくとヤバイぞ!! 発見
 したら、戦闘機を誘導しないうちに
 バルカン砲で破壊せよ!!



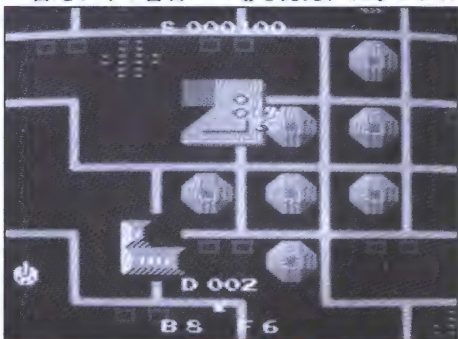
レーダー発見! 破壊だ

ヘリコプターがレーダーと同一画面内に
 入ってくると、その画面内に戦闘機が誘導
 されてしまうぞ。レーダーを見つけたら、
 めんどくなことにならないうちに破壊だ!!

やった! 最初の工場を発見だ!!

島を見つけたら、その島を全
 にわたって飛び回って、工場があ
 るかどうかを調べよう。そして、
 ついに工場発見! すぐさま攻撃
 に移れ!!

▼首尾よく1番目の工場を発見、攻撃せよ!!



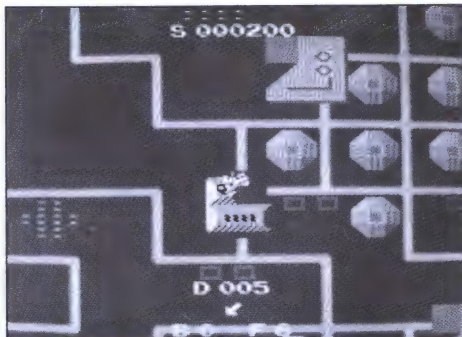
まず高射砲とタンクだ

工場の周囲には高射砲が設置され、タンクが巡回している。こいつらはヘリコプターを攻撃してくるぞ。工場を爆撃する前に、手始めにこいつらを破壊して安全の確保!!

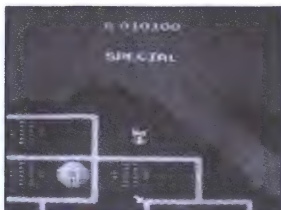
▲高射砲は12方向に弾を撃ってくる。タンクはたまにしか攻撃してこないがやはり危険なことには変わらないぞ!!

爆弾を投下せよ! 工場を破壊だ

▼安全を確保しておいて、ゆっくり爆撃だ!!



高射砲とタンクを破壊したら、いよいよ工場を爆撃だ。攻撃される危険はないんだから、あわてることはない。ここまでの作戦が迅速なら、最初は7発の爆弾でOK。



▲やった、スペシャルだ!!

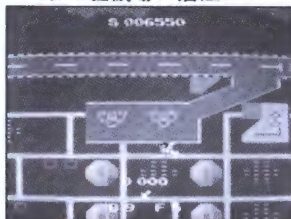
その条件とは、
高射砲、タンク、
そして工場と、一
気にスムーズに破
壊できた場合をさ
す。きみもスペシ
ヤルをねえ!!

こうじょう つぎつぎ ばくだんとう か
▼工場に次々と爆弾投下!!



ある条件を満た
して工場を破壊す
ることができれば
「SPECIAL」
のメッセージが現
われ、スペシャル
ボーナス得点が加
算されるぞ!!

てき ちゅうきじょう ちゃくりく
▼敵の駐機場に着陸だ!!



る時間を節約しよう。
ただし、機体のダメ
ージは60%以上のも
のが50%台に修復さ
れるだけだ。また、
空母の場合より、離
陸に時間がかかるぞ。

最初の工場を破
壊したら、あらか
じめ確認しておい
た敵の駐機場に着
陸して、修理と爆
弾の補給を行なっ
て、空母に帰還す



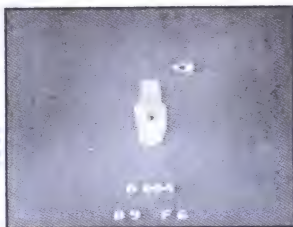
は きゅうかんりょう はっしん
▲補給完了!! 発進するぞ

スペシャルをねえ!!

ちか ちゅうきじょう ぼきゅう
近くの駐機場で補給!

空母にボートが体当り

敵のボートは、ヘリコプターへの軽い攻撃のほかに、空母に体当り攻撃をしてくることがあるぞ。空母はボートの体当



▶ボートの体当り!!



りを受けると、もちろんダメージを受けてしまう。ヘリコプターが海上を飛行中に発見したボートはなるべくバルカン砲で破壊しておこう!!

▲ボートをバルカン砲で破壊

▶ふたつ目の工場の破壊に成功!!



▲一路空母へ直進せよ!!

攻略法

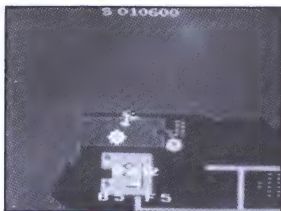
ふたつ目の工場破壊後、空母へ直行せよ!!

工場をふたつ破壊したら、修理と爆弾補給のために空母に直行しよう! パンケリング帝国との戦いで基本となるのは、できるだけ空母に帰還することなのだ!!

ウオーニング WARNINGだぞ!

ドック周囲の敵を攻撃

てき さが だ
▼敵のドックを探し出せ!!



けんぞうちゅう せんかん ばくだんとう か
▲建造中の戦艦に爆弾投下

「ウオーニング」
と表示されたら、
全画面に1カ所だ
けあるドックで、
敵の戦艦の建造が
開始された合図だ。
この戦艦は強力な
ので、完成すれば
空母は危険にさら
される! 出航前
に敵のドックを探
し出して、建造中
の戦艦に爆撃を加
えよう。出航後は
手ごわいぞ!!

こうげき はかい
▼レーダーを攻撃、破壊だ



けんぞうちゅう せんかん
建造中の戦艦を
攻撃する場合も、
工場攻撃のときと
同じくレーダーと
高射砲はじやまだ。
はじめに破壊して
おかないと、戦闘



こうしゃほう う
▲高射砲をねらい撃つのだ

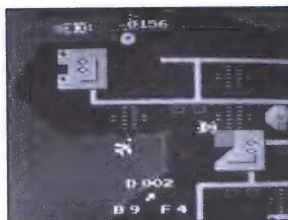
機が誘導されてくる
し、対空砲火も受け
るので、おちおち戦
艦の爆撃をすること
もできない。戦艦を
爆撃する前に、まず
こいつらをたたけ!!

戦闘機を撃墜するのだ

戦闘機は一定の空域を巡行しているが、ヘリコプターの接近や、レーダーの誘導によって進路を変更して、ミサイルで攻



▶戦闘機の攻撃だ!!



▲戦闘機の進路上をねらえ!!

撃してくるんだ。戦闘機をバルカン砲で攻撃するときは、戦闘機の進行方向の少し先をねらって発射しないと、命中させることは不可能だ。

秘 攻略法

戦闘機とミサイルを効果的に撃ち落とせ

戦闘機との空中戦では、ただやたらとバルカン砲を発射した戦闘機を撃墜することはできない。近くまで引きつけておいて、タイミングを見て攻撃するんだ!!



▶ミサイルを近くまで引きつけろ!!



▲今だ、バルカン砲発射

誘導ミサイルに注意!

ゆうどう つい せき
▼誘導ミサイルの追跡だ!!



▲うまく逃げ切るのに成功

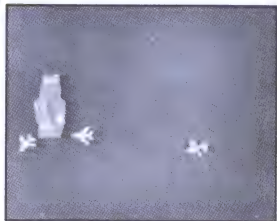
ミサイルには、直進型の空対空と誘導型の地対空・艦対空の2種類があるんだ。このうち誘導ミサイルには十分気をつけなくてはならないぞ。ヘリコプターをしつこく追跡してくるからだ。一定時間で自爆するから、それまでひたすら逃げまわろう!!

アラートが表示された



「アラート。これは空母が爆撃を受けているというサインだ。このアラートが表示されたら、急いでヘリコプターを空

アラートだ、注意!



▲空母を爆撃から守りぬけ

母に直行させ、爆撃に参加している敵機をすべて撃墜しなければならぬ!! 空のダメージは、上空の敵機を全機撃墜すると0にもどるぞ。

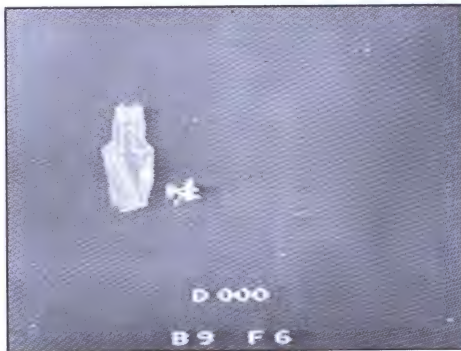
爆撃機は追撃して撃破

爆撃機は12方向に飛行し、その風防は赤だ。戦闘機の風防は黒。爆撃機は空母への爆撃が専門で、ヘリコプターへの攻撃はし



▲ヘリコプターで爆撃機をうしろから追いかける!!

爆撃機を撃墜するためには、まず爆撃機のうしろにヘリコプターを回りこませて追撃、そしてバルカン砲で攻撃すればいいんだ。すばやいコントロールで全機撃墜せよ。



▲前方を飛行する爆撃機にバルカン砲を発射! 次々と爆撃機を追撃して、空母を撃沈される前に全機撃墜!!

駐機場の敵機を破壊!

バンゲリング湾に浮かぶ島々の中には、敵の駐機場が2カ所あるのだ。これらの駐

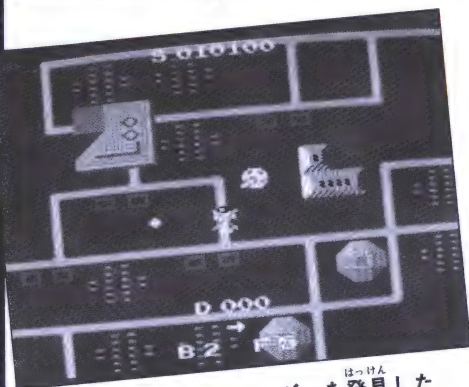


▲駐機場に敵機が着陸しているぞ!!



▲手も足もない敵機を次々と破壊するのだ。好のチャンスをはかままだ。この絶撃は、まさに思うがさず、駐機場に着陸している敵機は残らず撃破して、少しでもバンゲリング帝国の戦力をそいでやれ!!

機場の上空にヘリコプターがさしかかったとき、もし敵機が着陸していたなら、さかさバルカン砲で攻撃を加えて破壊してしまおう。もちろん着陸している敵機はヘリコプターを攻撃してやることはできないので、ヘリコプターに手も足も出ない。バルカン砲での攻撃は、まさに思うがさず、駐機場に着陸している敵機は残らず撃破して、少しでもバンゲリング帝国の戦力をそいでやれ!!



▲高射砲、タンク、レーダーを発見したら、とにかく破壊しまくろう!!

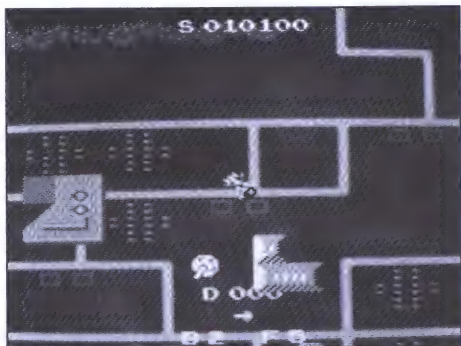
すぐ製造される敵兵器

せいぞう

てきへいき

高射砲やタンク、レーダーなどの兵器は破壊しても、すぐに工場で製造されてしまうのだ。1回の爆撃で工場を破壊できず爆

弾を補給しにもどつたりすると、次にきたときは、もうすでに高射砲やタンク、レーダーが出現しているのだ。高射砲、タンク、レーダーは、とにかく破壊して、破壊し続けなければいけないぞ!!



▲破壊したばかりだというのに、すぐに高射砲が再生! 完全に破壊しない限り工場は、その機能を停止しないのだ!!

2回目のWARNING

かいめ ウォーニング

2回目のWARNINGが表示されたら
敵の戦艦が出航するんだ。
戦艦は出航する



かいめ ウォーニング ひょうじ
▲ 2回目のWARNINGが表示された!!



てき せんかん しゅっこう
▲ 敵の戦艦が、ついにしゅっこうするぞ

と、接近するヘリコプターに向かって次々と誘導ミサイルを発射してくる!! 空母の航路に到着すると戦艦は停止して、空母がやってくるのを待ちぶせするのだ。
出航後の戦艦を撃沈するためには、10発以上の爆弾が必要となるので、撃沈するのも大変なんだ。この戦艦はものすごく強力なので、味方の空母が撃沈されるまでの時間は、あまり残されていない。この強力な兵器に、どのように立ち向かえばよいのか!?

空母撃沈の前にたたけ

空母が撃沈されて

しまえば、ヘリコプターの帰還する場所はなくなくなってしまいます。こうなると、敵の駐機場で修理・補給を



戦艦に攻撃開始!!



しなければならぬ。しかし、その修理も不完全なので、戦いはまったく不利になるぞ。そうならないために、空母撃沈の前に戦艦をたたけ!!

▲やられた!! 出直したぞ

こうりやくほう
秘 攻略法

ヒットアンドアウェイ戦法で戦艦を撃破

時間がかたつと敵の攻撃は激しくなり、戦艦攻撃も、最初のようにはいなくなってくるぞ! こうなったら戦艦上空を通過しながら爆弾を投下する戦法で戦艦を爆撃せよ!!

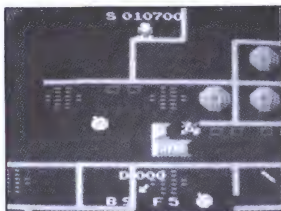


敵の攻撃の中、戦艦を攻撃する!!



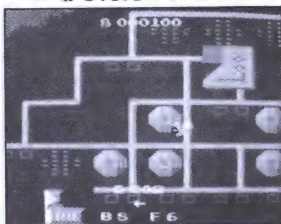
▲通過しながら爆弾投下

2人でプレイしよう！



▲マイクで応援をたのめ!!

▼工場を発見されたゾッ!!



最初に「2P」を選ぶと、2人でゲームが楽しめるぞ！このときIIコントローラーを操作する側はバンダリング帝国の指令官なんだ。敵と味方に分かれてプレイするので、戦闘はいつそうエキサイティング！工場が危険になったら、指令官は応援も呼べるのだ!!

▼赤くなったマイクマーク



帝国側がマイクのボリウムを上げて声を入れると、画面に表示されたマイクマークが赤くなつて、最高6機までの戦闘機の

応援を呼び集めることができるのだ。マイクマークが赤くなつたら、ヘリコプター側は注意しよう。戦闘機のアタックが始まるぞ!!



▲次々と戦闘機が出現する

マイクが赤くなった！

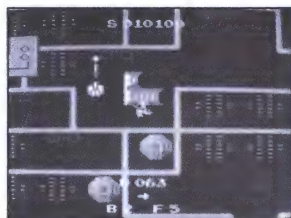
高射砲を自由に操作!

指令官は、IIコン

トロローラーの+ボタンで高射砲を左右に回転させて、(A)ボタンで弾を発射、(B)ボタンで誘導ミサイル



へりめがけて発射



誘導ミサイルを発射する!!

を発射させることができるのだ (A) ボタンでも誘導ミサイルを発射することがある。高射砲をコントロールして、ヘリコプターを攻撃だ!!

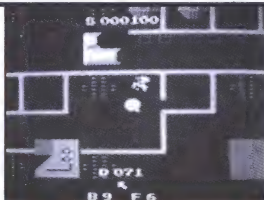
秘

攻略法

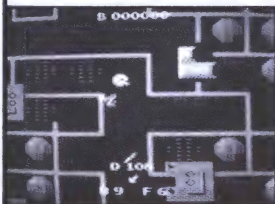
誘導ミサイルを連射してダメージ倍増!!

帝国側指令官のとき、高射砲を撃つなら、弾よりも、誘導ミサイルを発射したほうが断然有利。 (B) ボタンで誘導ミサイルを連射して、ヘ

リコプターにダメージをあたえるんだ!!



ダメージが大きくなったヘリ!!

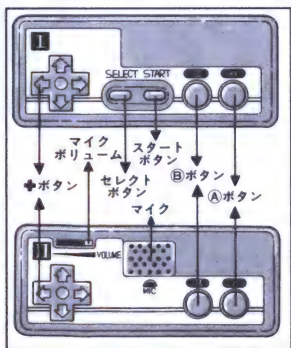


次々命中、墜落寸前!!

チャンピオン
シップ

ロードランナー

あのおもしろゲーム、ロードランナーの上級向けがついに登場!! 敵の□ボットの動きと迷路がさらに複雑になっているんだ!! 迷路は全部で50面!!



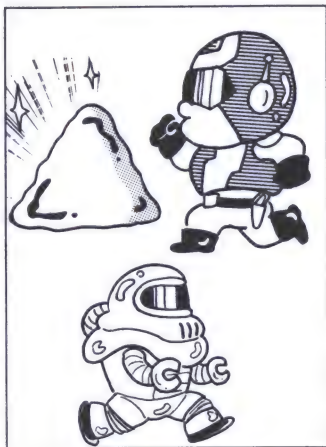
▲セレクトボタンで、10面までは好きなステージを選んでからスタートだよ!!

ランナーの動きは+ボタンでコントロール! 左右の移動と、ハシゴの上下だ。ボタンを押すと、ランナーは右側に穴を掘り、Bボタンを押すと、ランナーは左側に穴を掘るんだ。スタートボタンは、ゲームをスタートさせるほかに、ゲームを一時中断できるポーズ機能も持っているんだ。

コントローラーの説明

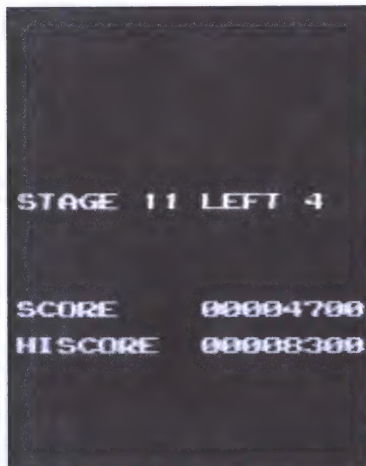
キャラクターの紹介

このゲームの目的は、ランナーをコントロールして、迷路の中の金塊をすべて集めて脱出することだ。ランナーはハシゴを登れるが、レンガは登れないよ。また高い所から飛び降りることができるんだ。このランナーをロボットがじやまするぞ!!

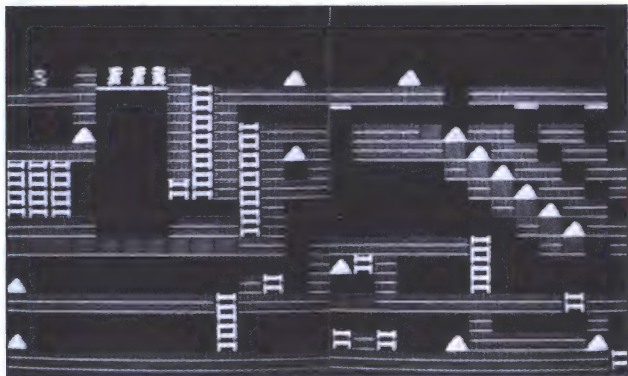


シークレット・コード

11面以降は、各面をクリアするたびに表示されるシークレット・コードを打ちこまないと次の面に進めないぞ。11〜50面のコードを(株)ハドソン企画部まで100円切手をはった返信用封筒同封で送ってみよう!!



ぜんけい これがステージ1の全景なのだ

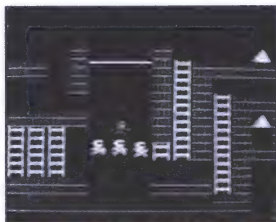


◀ステージ1の迷路と金塊の位置!!

▼まず足元のレンガを掘る



ゲームがスタートしたら、すぐ足元に穴を掘り、下に降りて金塊を取って、落下していく3体のロボットの上へ飛び移る



▲ロボットの頭上を走る!!

ロボットの頭上を走れ

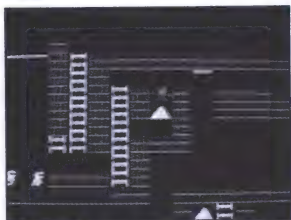
て、右側にある短いハシゴに飛び移らなければならぬ。このタイミングをはずすと、迷路に入っていくことができなくなっちゃうんだ!!

レンガに囲まれた金塊

レンガに囲まれた金塊を、どうやって取るか!? 一度崩したレンガは、また修復するまでに少し時間があるが、この時



左側のレンガを!!



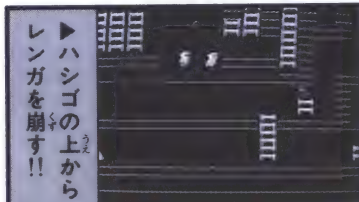
間を利用した時間差攻撃でこの金塊をねらえ! まず金塊の左側のレンガを崩していき、金塊の上から飛び降りて、修復前に脱出するのだ!!

▲ま上からレンガを取るんだ

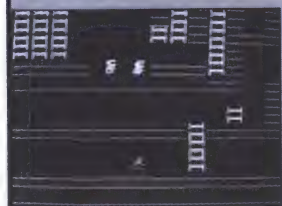
秘 攻略法

レンガが修復する前に逃げもどれ!!

迷路の行き止まりに金塊があるところでは、まずハシゴの上からレンガを崩して、金塊のところまで走って行き、レンガが修復する前にもどらなければダメ。遅れたらアウトだ。

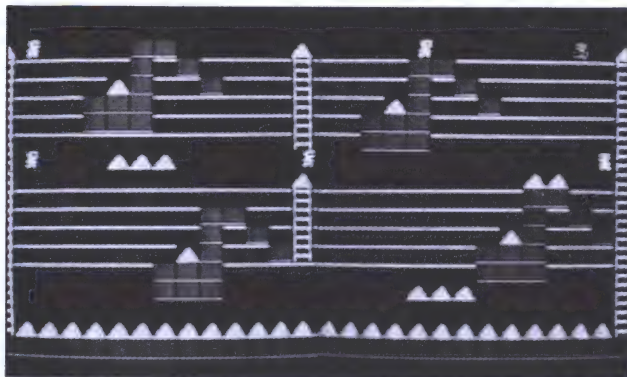


▶ハシゴの上からレンガを崩す!!



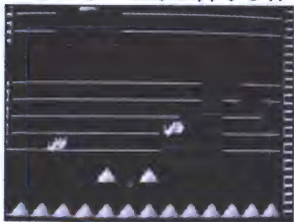
▲修復する前にもどれ!!

ぜんけい ステージ2の全景は、これだ！



◀ステージ2ではバーを使^{つか}って移動^{いどう}

▼ランナーが下^{した}に降^おりる!!



ステージ2の床^{ゆか}はレンガではなくコンクリートだ。ランナーはコンクリートを掘^ほることで、ロボットをうめて



▲右^{みぎ}のハシゴに急^{いそ}いでゆけ

下部^{かぶ}に降^おりたら急^{いそ}げ!

しまうことができないのだ! だから、下に降^おりたら、金塊^{きんかい}を取りつつ急^{いそ}いで右^{みぎ}のハシゴに走^{はし}ろう! 次々^{つぎつぎ}とロボットが落^おちてくるぞ!!

ロボットをかわそう！

ランナーがハシゴを登ると、ロボットも追いかけてくるぞ。ロボットをかわすためには、まずバーを伝って進み、そして

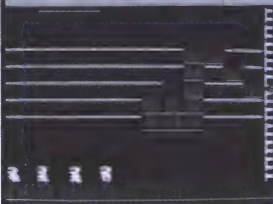
▶ ロボットの追跡!!



▲下に飛び降りて、かわす!!

下に飛び降りるんだ。こうすれば少し時間がかせげるので、結果的にロボットをかわせるというわけだ。このスキに金塊をねらおう!!

▶ 4体のロボットがバーに集まった



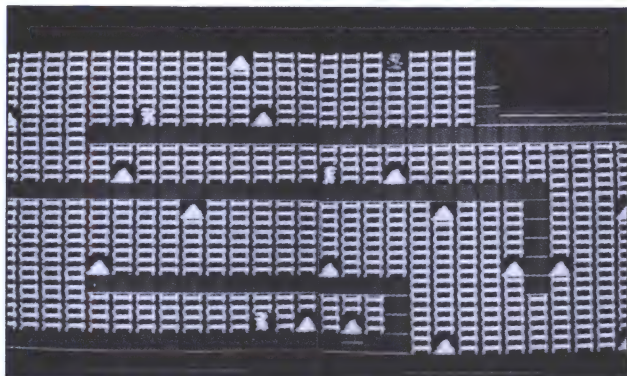
▲ロボットが去ってゆく

こうりゃくほう
秘 攻略法

ロボットは1カ所に集めてしまおう!!

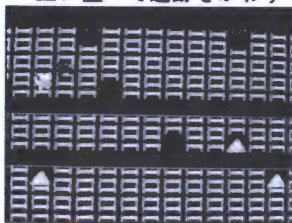
ランナーをうまくコントロールして、ロボットを1カ所に集めるように誘導してしまおう。こうすればロボットは全部いっしょに行動するので、追跡をかわしやすいぞ!!

ステージ3はハシゴだらけだ！

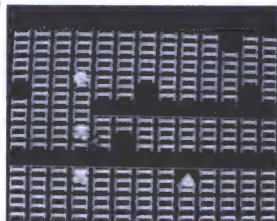


◀ 画面全体がハシゴ、ハシゴの群れ

うえ のぼ ついせき
▼上に登って追跡をかわす



ハシゴにいますきにロボットがやってきたら、ランナーを上下に移動させて、ロボットをかわそう。こうすると、ロボット



▲2体めのロボットがきた

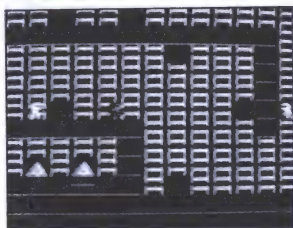
もランナーの動きに合わせて上下するが、その動きは1テンポ遅れているんだ。タイミングを見て、ロボットの上下をすりぬけられるぞ!!

じようげ
上下して追跡をかわせ
ついでき

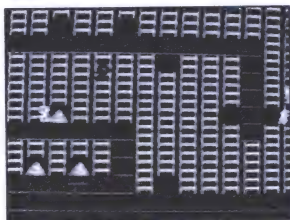
ハシゴのスキマに金塊

きんかい

このステージでは、ハシゴのスキマに金塊があるんだ。そして、金塊を持っていくロボットは、このハシゴのスキマを通



▶ロボットが上へ!!



▲ハシゴのスキマに金塊が!!

つたときに、そこに金塊を置いてゆくぞ。ロボットをじょうずにハシゴのスキマに誘導して、金塊を置いていくようにしむけよう!!

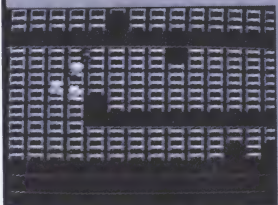
攻略法

3体ロボットがきたら、こうしてかわせ

ロボットが3体も向かってきたときは、ランナーを上下に動かしながら3体のロボットを誘導して全員たてに並べてしまおうのだ。スキを見はからって上を通って逃げよう!!

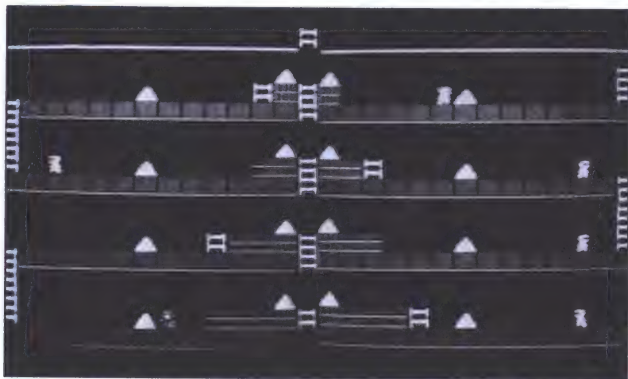


▶まず3体たてに並べてしまえ!!



▲スキマを見てすりぬけろ

ぜんけい これがステージ4の全景だぜ！



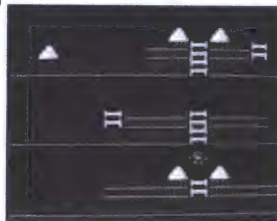
◀ テクニクを駆使してクリアだ!!

▼ まず上の階に進むのだ!!



一番下にある金塊は、1段高いところにあるので、ランナーは取りに行くことができないぞ！
こういう場所にある金塊は

一番下の床の金塊は？



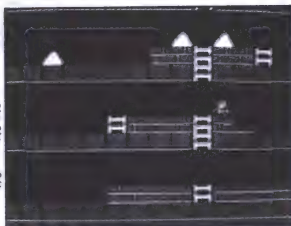
▲ 上の階段から飛び降りろ

まず最初に上の階に登って、そのハシゴから下に飛び降りて取ればいいんだよ。頭を使えば、どんな場所の金塊でも取ることができるんだ!!

ロボットをおびきよせる

ロボットが金塊きんかいを持もっているときは、どうやって取とることが出来るのだろうか
!? ロボットの金塊きんかいを取とるには、まず、

右みぎから次々つぎつぎに穴あなを



ロボットをおびきよせておいて、ロボットの手前てまえに穴あなを掘ほるのだ。穴あなに落ちたロボットの頭上すじょうに現あらわれた金塊きんかいをすばやく取とればバツチリだ。



▲やった、金塊きんかいが現あらわれた!!

秘ひ 攻略法こうりやくほう

脱出だつしゅつは急いそいで登のぼって逃にげきろう!!

金塊きんかいをすべて集あめると、上うへへ脱出だつしゅつするハシゴが出現しゅげんするぞ!
急いそいでランナーを登のぼらせよう。このときロボットが追おいかけてくるようだったら、追おいつかれな

いように急いそげ!!

上うへへ脱出だつしゅつするハシゴが現あらわれた!!



▲急いそげ、追おいつかれるな

ぜんけい ステージ5の全景はこのとおり



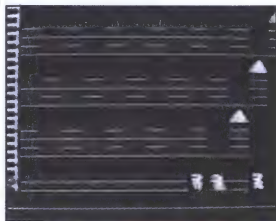
◀ 今までと違う構成になってるぞ!!

▼ 4体のロボットを誘導!!



ゲームがスタートしたら、まず一番下のレンガを左から3つ崩して、ロボットをおびきよせるんだ。崩したレンガの位置に

3体のロボットを消せ

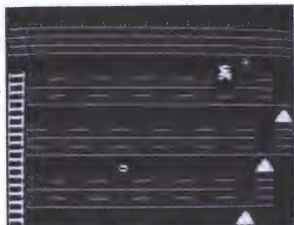


▲ 3体のロボットをうめる

来たロボットは、時間がたつてレンガが修復するとともに消えてしまうぞ! ロボットは1体残しておいて、あとで利用するんだ!!

ロボットをうまく利用

左側の4つの階はすべて同じ構造になっているので、はじつに金塊があり、その前は穴になっているんだ。これを取るに



穴を掘ってうめろ



▲ロボットの頭上を通るのだ

は、まず穴の2ブロック左に穴を掘り、そこにロボットを落とす。左に逃げるとはい出したロボットは右の穴に落ちて、金塊が取れるぞ!!

秘攻略法

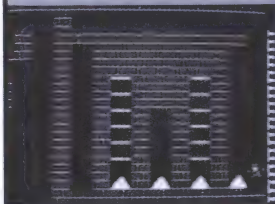
画面右側の金塊はこ
うやって取るのだ!!

画面左側にある金塊は、レンガで囲まれている。まずハシゴの最上段から左側のレンガを次々と下に向かって崩し、一番下の金塊を取る。

再びハシゴを登ってほかの金塊にも挑戦。



ハシゴの上から左のレンガを……



▲よし、金塊を取った!!

ぜん けい

これがステージ6の全景なのだ



◀ステージ6はデコボコ地獄だぞ!!

▼穴を掘って落下する



レンガが凹形にな
なっているところに
にロボットを追い
こんで、身動きが
とれないようにし
てやろう!!

まずハシゴの上



▲追跡ロボットが落ちこむ

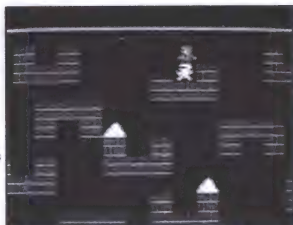
ロボットを追い込め

から、凹の右側のレ
ンガを崩し、すぐ続
いて、凹の底に穴を
あけるのだ。ランナ
ーは落下して下の金
塊を取り、追跡ロボ
ットは凹に落ちこむ。

ロボットを利用しよう

凹形おうけいのレンガのは

じつこにのつている
金塊きんかいは、どう考かんがえて
もランナーは取とるこ
とができない。そこ
で、ロボットをうま



▶ロボットを落おとす



▲ロボットの上うへを通とおって取とる

くおびきよせて、凹おう
の穴あなに落おとしてしま
おう。こうすればロ
ボットを足場あしばとして
使つかえるので、無事ぶじに
金塊きんかいを取とることがで
きるんだ!!

秘ひ攻略こうりやく法ほう

ロボットの持もつてい
る金塊きんかいを見みつけろ!!

画面がめんに金塊きんかいがひとつもなくな
ったのに、脱出だつしゅつハシゴが現あらわれ
ないときは、ロボットのどれかが金塊きんかい
を持もっているんだ。ロボットをおびき
出して穴あなに落おとし、
金塊きんかいを見みつけよう!!

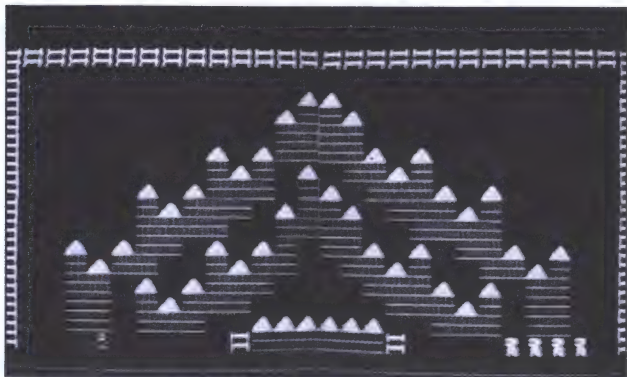


▶ロボットをおび
きよせる!!



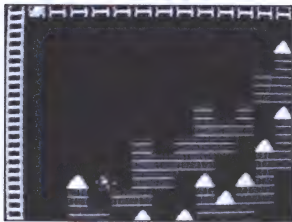
▲金塊きんかいを出ださせたぞ!!

ステージ7の全景はこんな感じだ



◀ステージ7はピラミッド状の構造

▼落下して金塊を取る



ステージ7には、
ところどころに、
落とし穴があいて
いるのだ。レンガ
があるように見え
るが、実際にはそ
こにレンガはなく



▲見えない穴から落下

て落とし穴になっ
ているぞ。よく注意
していないと危険だ
が、じょうずに利用
すれば、うまく金塊
を取ることができる
のだ!!

落とし穴に注意せよ

落とし穴で内部に進め

ピラミッドの内側
にも金塊はたくさんあるが、下からでは入りこむことができないぞ。内部に入るには、まずピラミッド



▶上のハシゴから…



▲エイッと飛び降りて内部へ

ドの頂上に行こう。
実はここに落とし穴があつて、ランナーはここから落下してピラミッド内部へと進むことができるんだよ!!

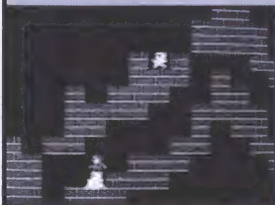
攻略法

ロボットを利用して金塊を取ってしまえ

穴があつてランナーが進めな
いときや、金塊を取ることがで
きない場合は、ロボットを使おう。ま
んまとおびきよせられたロボットを足
場に使い、危機を切りぬけるのだ!!

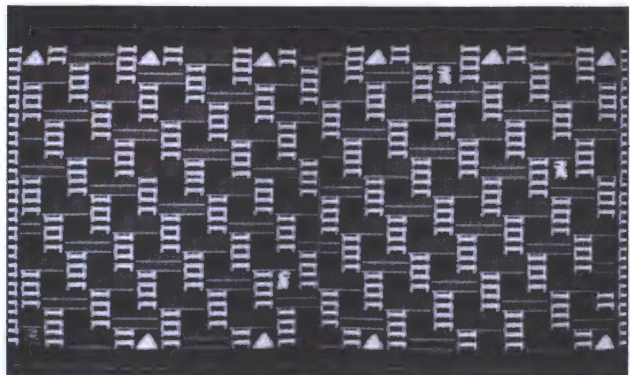


▶ロボットで穴を
うめて金塊を取れ



▲左側をくずして落とす

ぜんけい
これがステージ8の全景なのだ

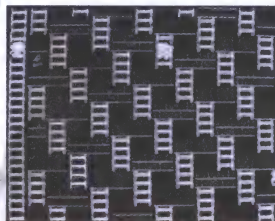


◀見るからにややこしそうな雰囲気

▼ロボットが降りてきたぞ



左右にある長いハシゴを登っているときに、上からロボットが降りてきた！まさに危機一髪だ。こんなときは、タイミン



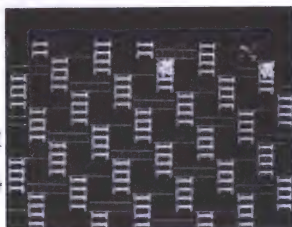
▲危機一髪でかわしたぜ！！

タイミングが大切だぞ

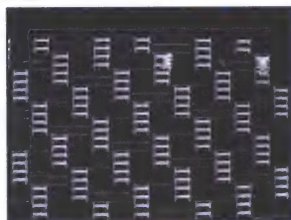
グをよく見はからつて、横へさつと逃げて、ロボットをかわしてしまおう。これはあくまでもタイミングが大切で、ちよつとでも狂うとダメだ！！

下のハシゴを使うのだ

下^{した}に行きたくても、
近く^{ちか}に下^{した}へ行ける道^{みち}
はない。こんな場合^{ばあい}
は、下^{した}にあるハシゴ
の上^{うへ}をふさいでいる
レンガを、まず手始^{てはじ}



▶ハシゴの上^{うへ}を崩^{くず}す



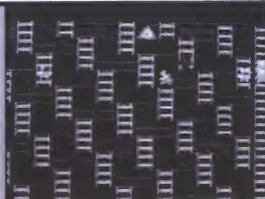
▲ハシゴに飛び降りるんだ!!

めに崩^{くず}そう。そして、
そのレンガが修復^{しゅうふく}
する前に、下^{した}のハシゴ
に飛び降り^とれば、首^{しゅ}
尾^びよく下^{した}へ降りてい
けるとい^うわけ。ロ
ボットには注意^{ちゅうい}だ。

秘^ひ攻略法^{こうりくほう}

追^おってくるロボット
には気^きをつけよう!!

ランナーをロボットが追^おいか
けてきたら注意^{ちゅうい}しよう。追^おいつ
かれないように、とにかく逃^にげまくり、
ロボットのスキを見て、サツと進む方^{かた}
向^{こう}を変^かえてしまえば
時間^{じかん}がかせげるぞ!!

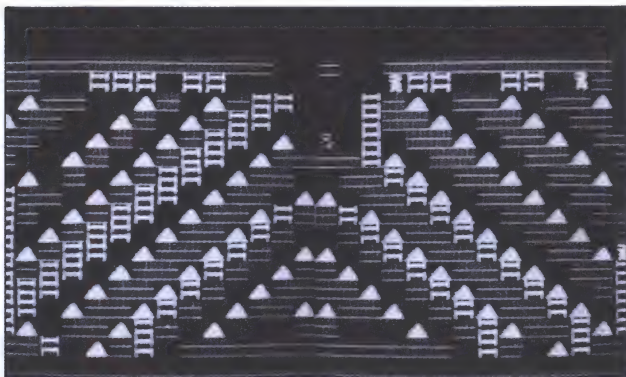


▶ロボットがラン
ナーを追^おう!!



▲間^{かん}一髪^{いっぱつ}でふり切^きった!!

こうぞう ステージ9の構造はこうだよ！



階段状になった床がたつくさん!!

▼一気に金塊を取りまくる



階段状につみ重なっているレンガのひとつひとつの段の上に、それぞれ金塊があるぞ!!
ここは、上のほうからダダダッと降

すばやく金塊を取ろう!!

りてきて、一気に金塊を取ってしまうといいぞ。ロボットから逃げるときなども階段状につながったハシゴを一気に登り降りするのがコツだ。

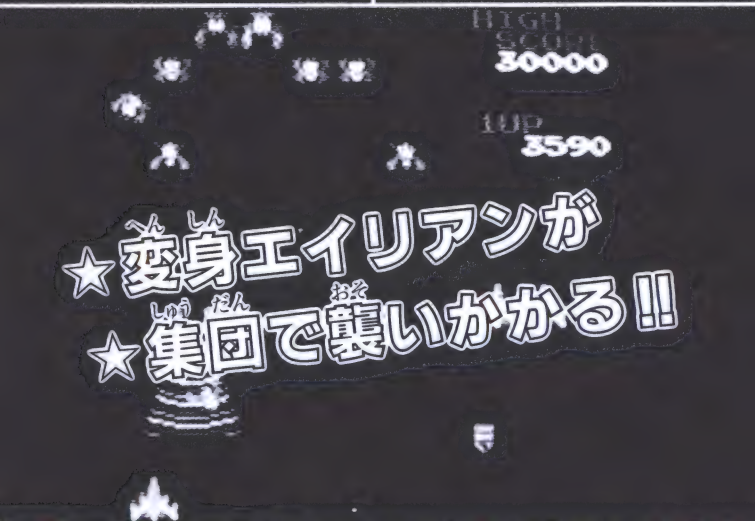
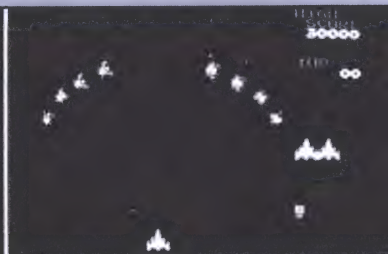


▲一気にハシゴを登ろう!!

ナムコのゲーム

●ギャラガ

- RESULT -	
SHOTS FIRED	161
NUMBER OF HITS	85
HIT-MISS RATIO	52.7%
FF	



★変身エイリアンが
★集団で襲いかかる!!

ギャラガ

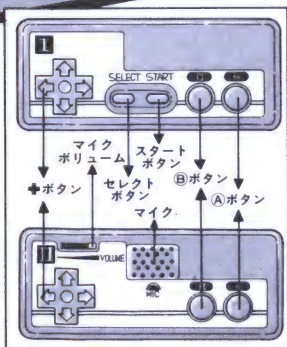
兇暴な異星人ギャラガは、どんな攻撃をしてくるか予想もつかない。きみはファイターを操って、ギャラガを撃て!!



コントローラーの説明

せつめい

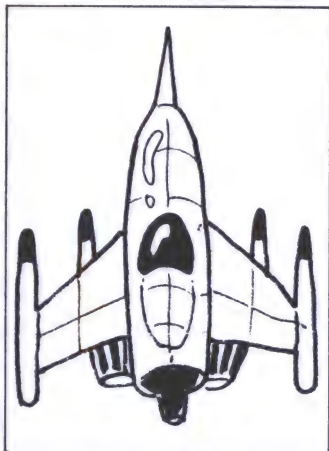
スタートボタンでゲームスタート、ゲーム中なら中断できる。セレクトボタンは、1人用か2人用の選択。ファイターの左右の移動は+ボタンを使用するんだ。ファイターのミサイルの発射は、Aボタン、Bボタンのどちらでもいいんだ。IIコントローラー(2プレイヤー側)も、移動・発射は同じ操作なんだ。



▲セレクト画面で、1人用か2人用を選び、スタートボタンでゲーム開始だ!!

メインキヤラクター

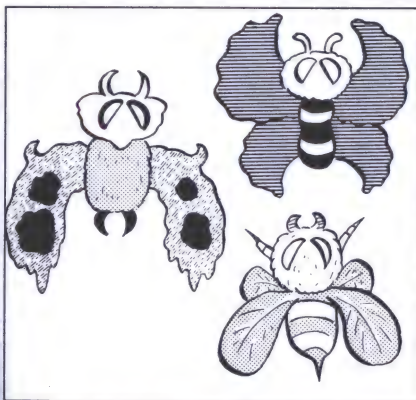
プレーヤーが操作するスペースシップはファイターだ。左右の移動攻撃でギヤラガに挑むのだ。ミサイルは2連射が可能だ。ボスギヤラガに捕獲されても、無事救助すれば2機合体してデュアルファイターとなる。2発並列攻撃ができて有利なのだ。



しゅくてき

ぐん だん

宿敵エイリアン、ギヤラガ軍団



正体不明の昆虫型エイリアンがギヤラガだ。編隊飛行から不気味なカーブを描いて降下しファイターに攻撃をしかけるぞ。ボスギヤラガはトラクタービームを持ち、これを受けるとギヤラガの捕虜になってしまう。

へんたい ひ こう う おと 編隊飛行のギャラガを撃ち落せ

くんだん げきは
▼ギャラガの軍団をきみは撃破できるか!?



ファイターの前方にずらりと並んだギャラガの大編隊! いよいよゲームの開始だ。ファイターを左右にコントロールしながら、ミサイルでギャラガを撃破しろ!!

待機中のギャラガと攻撃中のギャラガでは、やつつけたときの得点がちがう。もちろん攻撃中のほうが高得点だ。また、単独攻撃の場合と、2機編隊、3機編隊で攻撃してくる場合とでも得点がちがうのだ。下の表を見よう!!

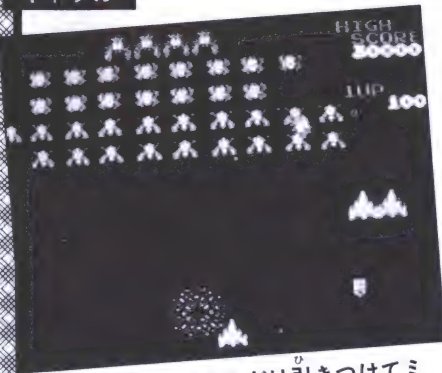
得点					
	青いギャラガ	赤いギャラガ	ボスギャラガ		
待機中	50	80	150		
攻撃中	100	160	単独	2機編隊	3機編隊
			400	800	1600

ギャラガの得点表

とくてんひよう

ミサイルは引きつけて

ファイターのミサイルは、1画面に2発しか撃てないのだ。だから、ミサイルを能率的に使うためには、できるだけギャラガを引きつけて発射しなければいけないぞ!!



▲ギャラガをできるだけ引きつけてミサイル発射! だが、これは危険も大きい。やられないように気をつけよう

ボスギャラガは2発で撃退!!

▼ボスギャラガにはミサイルを2発当てろ!!



ボスギャラガは、ミサイルを1発命中させただけではたおせないぞ!! 1発目は色が変わるだけなんだ。ミサイルをもう1発命中させれば、ボスギャラガの撃破だ!!

右か左を集中的に撃て

ギアラガは小編隊ずつ出現して軍団を形成する。軍団形成中に右か左側に集中的に攻撃を加えて、ファイターの逃げ場を作っておくと、あとの戦闘が楽になるぞ!!

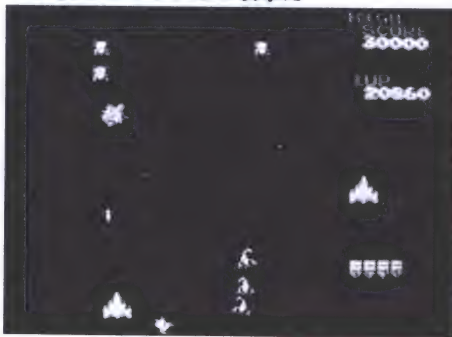
▼画面いっぱいギアラガが軍団を形成してしまうと、左右から攻撃を受けて、ファイターは苦戦をしいられる。逃げ場を確保しておこう!!



変身分裂するギアラガに注意!!

00点が加算されると10000300点編隊の中に1匹だけ、変身・分裂する特殊ギアラガがかくれているんだ。分裂した特殊ギアラガをすべて撃破すると10000300点

▼分裂したギアラガの攻撃だ



ファイターを増やそう

ギャラガとの戦闘を続けているうちに、
得点が3万点、または7万点に達すると、
ファイターが1機増えるんだ。とりあえず
3万点めざしてガンバロウ!!



▲3万点、7万点に続いて、以後7万
点ごとにファイターが1機追加されて
いくんだ!!

攻略法

ギャラガ攻撃は、
飛行中に行なおう!!

得点をふやすなら、編隊攻撃中
のボスギャラガをねらったほうが、
だんぜん有利だ。2機編隊、3機編隊で攻
撃してくるボスギャラガをねらい撃て!!

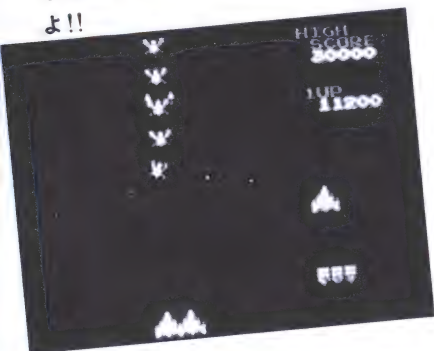


▲2機編隊で攻撃中のボスギャ
ラガは800点、3機編隊のボスギ
ャラガは1600点の得点だ!!

デュアルファイター

ボスギヤラのトラクタービームで捕虜
 になったファイターを取りもどせば、2機
 が合体してデュアルファイターとなる。2機
 同時にミサイルが発射できて、強力だぞ!!

▼ミサイルを2発同時に発射できる
 デュアルファイターなら、ギヤラガ
 との戦いもバッチリ有利になるんだ
 よ!!



トラクタービームでチャンスだ

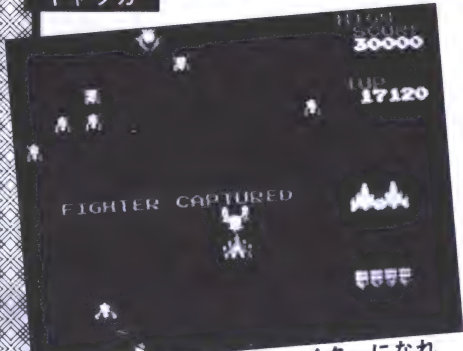
降下してきたボスギヤラガがト
 ラクタービームを発射したら、わ
 ざとつかまろう。でも、ファイタ
 ーが1機だけのときは、つかまっ
 てしまうとゲームオーバーだぞ!!

▼わざとトラクタービームの下に移動しろ!!



捕虜を撃たないように

捕虜を連れたボスギャラガを撃破すれば、捕虜は帰還してデュアルファイターとなる。ただし、いきおいにのって捕虜まで撃ってしまうと、せっかくのチャンスを失なうぞ。



▲せっかくデュアルファイターになれるチャンスを、むざむざ手ばなすことのないように、気をつけてくれ!!



▲デュアルファイターは強力だが、面積が広い分だけ被弾する可能性が高いぞ!!

攻略法

コーナーに逃げると狙い撃ちされるぞ!!

デュアルファイターは2機合体しているの、コーナーに逃げると、ギャラガの攻撃をよけきれないのだ。コーナーには絶対逃げてはダメだ!!

チャレンジングステージ

3面ごとに高得点のチャンス到来、チャレンジングステージだ！このチャレンジングステージでは、撃破したギャラガの数がボーナス得点として加算されるぞ！！

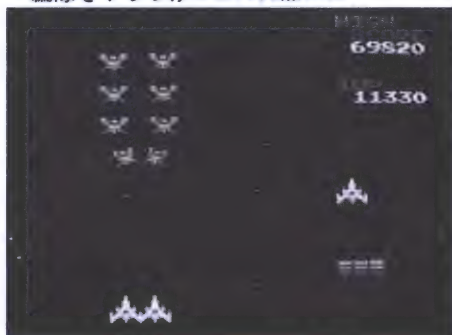
▼合計9種類のギャラガが、思いもかけない編隊飛行をくりひろげるチャレンジングステージ。とにかく撃って撃って、撃ちまくるのだ！！



編隊ギャラガを全滅させよう！！

チャレンジングステージで、ギャラガは編隊ごとに飛行してくる。それぞれの編隊を全滅させることで、加算されるのだ！！

▼編隊をやっつけると1000点だ！！



パーフェクトボーナス

チャレンジングステージに出現するギアラガをすべて撃破すれば、パーフェクトボーナスとして1万点が加算されるのだ。ギアラガの数は全部で40匹！ やれるか!?

NUMBER OF HITS 40
SPECIAL BONUS
10000 PTS

▲1匹も逃がさずギアラガを撃破して1万点のパーフェクトボーナスを手にしよう!!

攻略法

ギアラガが出てくるところを覚えよう!!

チャレンジングステージでは、ギアラガの編隊の出でくるところはそれぞれ決まっているんだ。これを覚えてしまえば、パーフェクトもラクラク。

▲何度もプレイして、ギアラガの出でくる位置を覚えてしまおう! きみは最強の戦士だ!!

8面からはてごわいぞ

8面からは、今までのようにはいかな
ぞ。ギャラガのスピードが速くなるので、
ちよつとしたタイミングの狂いも破滅をま
ねく。8面以降は、さらにしんちように!!

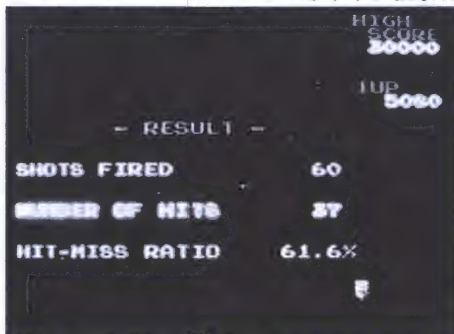
▼1～7面でできたえぬいたテクニッ
クを駆使して、スピードアップした
ギャラガを向かえて!! 冷静な判
断力と決断力が必要だ!!



ミサイル命中率が表示されるぞ

破されたら、ゲームオーバーだ。
ミサイルの命中率が表示されるの
で、君の攻撃がどれだけ正確だっ
たかわかるぞ。

▼ゲームオーバーでミサイル命中率が表示!!



タイトーのゲーム

●スペースインベーダー

HIGH
SCORE

05000

1UP

00000

2UP

ROUND

01

★せまりくるエイリアン
★^{ユー} UFO を^{おと} 撃ち落せ!!

HIGH
SCORE
05000
1UP
00000
2UP

SCORE ADVANCE TABLE

△ = 7 MYSTERY

▲ = 30 POINTS

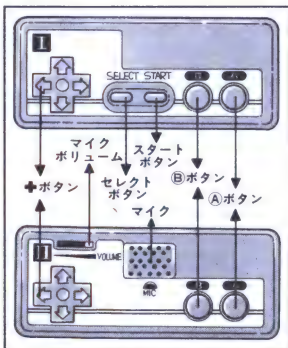
● = 20 POINTS

◆ = 10 POINTS

ROUND

スペース インベーター

インベーターの大群が襲来！
 ビーム砲を发射して、地球を守りぬくのぞ。1〜8面までクリアすると、9面からは「スペースインベーター・パートII」だ。



▲1人用のときはIコントローラーを、2人用のときはIとIIの両方を使うんだ

まずセレクトボタンで、1人用か2人用を選ぶんだ。スタートボタンを押すと、ゲームが開始されるぞ。+ボタンの左右方向を押して、ビーム砲を右や左に移動、インベーターのミサイル攻撃をかわしながら、ビーム发射だ。ビーム砲はAボタンでもBボタンでも、发射できるんだよ。

コントローラーの説明

せつめい

これが^{ほう}ビーム砲とシェルターだ



ビーム砲



シェルター

インベーダーの攻撃を左右に
かわしながら、
ビーム砲発射！
シェルターはイ
ンベーダーの攻
撃を防いでくれ
るが、少しずつ
崩れていくぞ！

これが^{てき}敵のインベーダー^{ぐん だん}軍団だ

SPACE INVADERS II
SCORE ADVANCE TABLE
▲=500 POINTS
●= ? MYSTERY
★=30 POINTS
✶=20 POINTS
◆=10 POINTS

インベーダーは
左右に動きながら
1段ずつ下に進撃
してくるぞ。そし
てビーム砲に向か
ってミサイルを発
射してくるんだ。
数が少なくなると、
動きが速くなる！



ユーフォー
UFO



てんめつ ユーフォー
点滅UFO



エスオーエス ユーフォー
SOSUFO



インベーダー



インベーダー

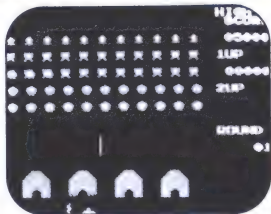


インベーダー



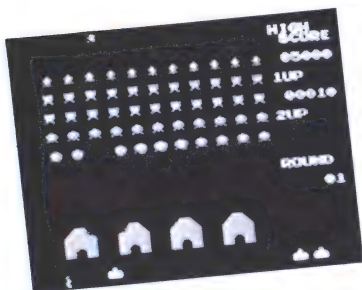
インベーダー

ビーム砲でやっつける



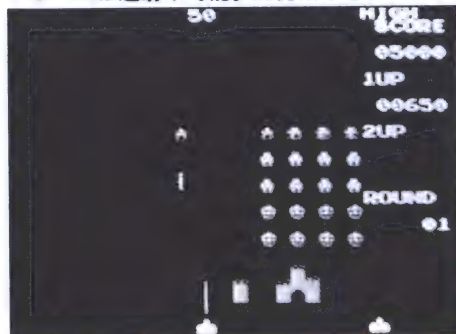
ビーム砲でインベーダーを攻撃して、地球侵略をくい止めるのがこのゲームの目的なのだ。

最初に、きみにはビーム砲が3基あたえられるぞ。得点が1500点に達すると、ビーム砲が1基追加されるのだ！



100発100中のテクニックで撃て

▼ビームは連射不可能。100発100中をねらえ



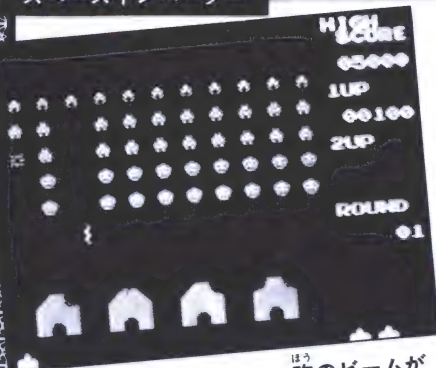
ビーム砲は、1画面に1発しか発射できないんだ。連射できないから、はずすと画面上空でビームが自爆するまで、次が撃てないぞ。100発100中を心がけよう！



シェルターで攻防戦だ

こうぼうせん

シェルターはインベーダーのミサイルを防ぐけれど、ミサイルや自分のビームを受けると、どんどん破壊されていくのだ。だから安心してはいられないぞ。



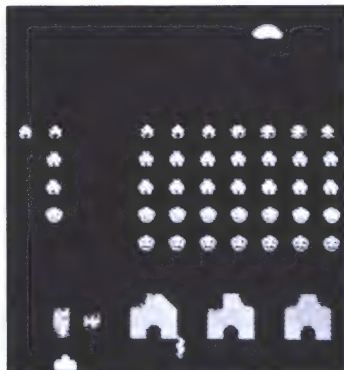
▲シェルターは、ビーム砲のビームが当たっても破壊されていくから注意。また攻撃のじゃまになることもあるぞ

こうりやくほう

攻略法

左から3列目から順にインベーダーを撃破！

ゲームが開始されたら、まず左から3列目のインベーダーを全滅させろ！ 続いて2列目、1列目をすべて撃破しよう。あとの戦いが楽になるぞ。



▲この攻略法は、インベーダーが降下する速度を遅くするのが目的なのだ！

ユーフオー
 ▼UFOは一定時間ごとに出現して、
 画面上空を横に飛んでくるのだ。U
 FOを1機も逃さずに撃ち落とせば
 高得点も夢じゃないぞ！



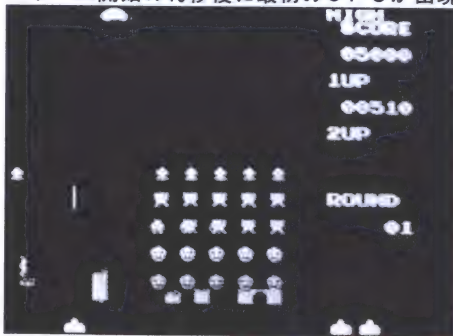
インベーターとの戦闘中、ときどきUFO
 が画面上空に飛来する。このUFOをビ
 ームで撃破すると高い得点もらえるぞ。
 UFOが出たら、かかさずねらい撃て！

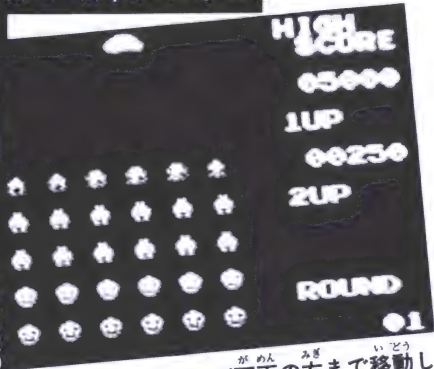
ユーフオー ひらい こうげき
UFO飛来！攻撃せよ

ユーフオー びょうかん かく しゅつげん
UFOは25秒間隔で出現するぞ

ユーフオー
 UFOは規則的に出現し、その
 間隔はピッタリ25秒だ。そして、
 左右から交互に出てくるぞ。この
 タイミングを覚えておいて、UFO
 を待ちかまえて攻撃しよう！

かいし びょうご さいしよ ユーフオー しゅつげん
 ▼ゲーム開始の40秒後に最初のUFOが出現





▲インベーダーが画面の右まで移動してきている場合は、インベーダーの間をぬってビームを発射せよ！

ユーフォー
UFOがスコア表示の左はしにかかったときに、画面の右にビーム砲をピタツとよせてビームを発射すると、命中する確率が高いぞ！

この位置でUFO攻撃



ユーフォー とくてん
▲UFOの得点は、50、100、150、300ポイント。どうせ撃つなら300ポイントのUFOをねらおう！

攻略法

300ポイントのUFOを ねらい撃ちだ!!

8発目のビームで最初のUFOを撃つと300ポイント。このあとは15発目に撃てば300ポイントなのだ。ビームの発射回数を調節しよう。

こうか 降下するインベダー

インベダーは1段ずつ、ビーム砲に向かって降下してくるぞ。
秘攻略法で説明したように、左から3列分のインベダーを全滅させれば、降下速度を遅くできるよ。

▼左3列分を全滅させれば、インベダーが横に移動するのに時間がかかるので、必然的に1段ずつ降下してくる速度も遅くなるんだ！

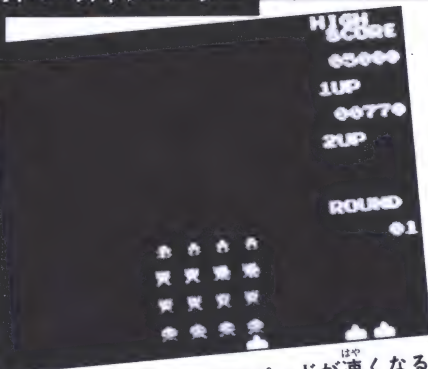


しんりやく 侵略されるとゲームオーバー！

インベダーがどんどん降下してきて、一番下までくると（つまり侵略されると）ゲームオーバーだ。このとき、いくらビーム砲が残っていても、おしまいだよ！

せんりやく のこ
▼戦力が残っていても、侵略されたらオワリ





▲インベーダーのスピードが速くなると、誰だっ**て**あせってしまう。でも、こんなときこそ冷静に戦わなくちゃね

あわてるのは禁物だ！

きんもつ

数が少なくなると、インベーダーの移動するスピードは速くなる。侵略されそうになっても、決してあわてるな。速くなったスピードに合わせて、落ちついてビーム発射だ！



▲あせらずに落ちついて、インベーダーが右から左に向かって移動するときにねらって攻撃！

こうりやくほう
秘 攻略法

最後の1匹になったインベーダーの攻撃法！

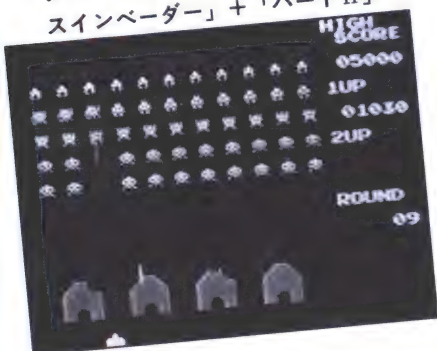
最後の1匹になったインベーダーのスピードはめちゃ速い。しかし、実は右から左に移動するときに少しだけ速度がにぶるぞ。この瞬間をねらえ。

パートIIに突入するぞ

ツー とつにゆう

8面をクリアすると、9面目からはスペースインベーター・パートIIがスタートするのだ。より強力になったインベーターの大群がせめてくるぞ！

▼1～8面は「スペースインベーター」、9～16面は「スペースインベーター・パートII」、17面～は「スペースインベーター」+「パートII」



エス オー エス

SOS

ユーフォー

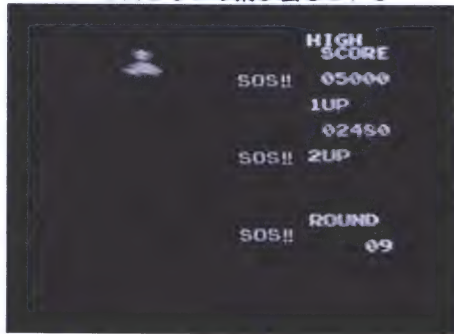
えんぐん

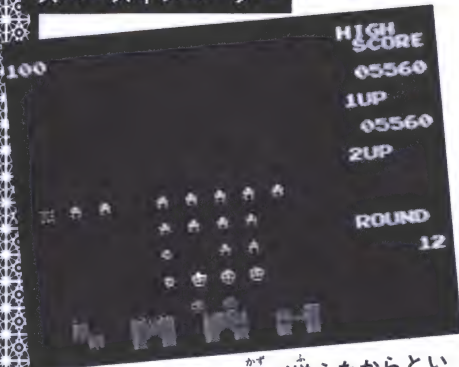
よ

UFOが援軍を呼ぶ！

パートIIの面をクリアすると、UFOがSOSを出しながら、より強力な援軍を呼んでくるのだ。パートIIでのきみの戦いは、さらに困難になっていくぞ！

▼エスオーエスを出しながら飛び去るユーフォーUFO





▲インベーダーの数が増えたからといって、あせりは禁物だ。その一瞬のスキをつかれてしまうぞ!!

パートIIでは、ときどきUFOからインベーダーが降下してきて、せっかくやつつけたのに、また数が増えてしまうのだ。しかし、あわてるな。冷静な心が大切だ。

インベーダーが分裂!

ぶんれつ



▲インベーダーの数が増えると戦いは不利になるが、得点を増やすチャンスでもあるのだ!

パートIIでは20ポイントのインベーダーを撃つと、2匹の30ポイントのインベーダーに分裂することがあるぞ。すべて撃破して得点を増やそう!

攻略法

分裂インベーダーを撃つて、得点を増やせ!

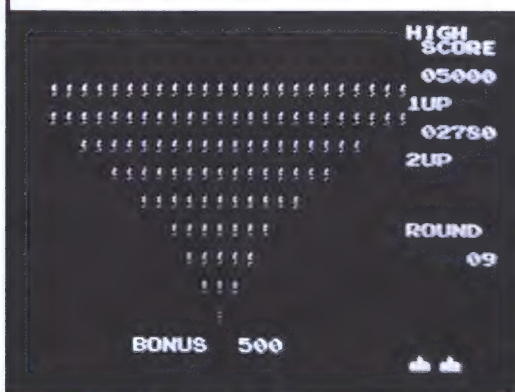
こうりやくほう
秘 攻略法

10ポイントインベ ーダーを最後にやつつける

画面をクリアするとき、10ポイントのインベダーを撃破すると、巨大な花火があらわて、高得点のボーナスがもらえるのだ。

◀ やった！ ついにビ
ーム命中。巨大花火の
出現だ

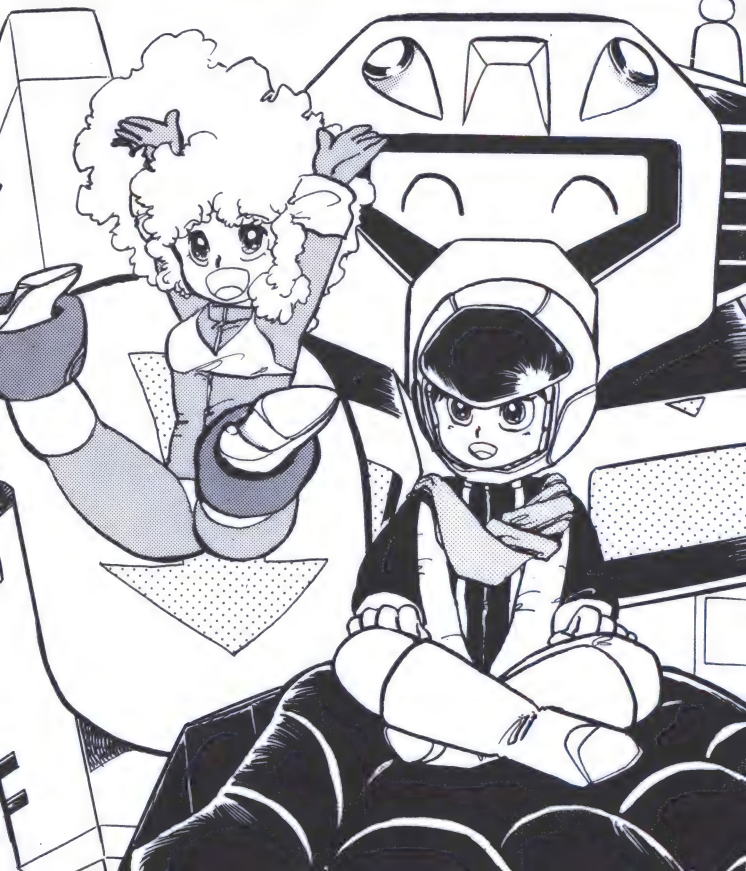
▶ 10ポイントインベ
ーダーを1匹のこす



▲ 画面に巨大な花火が出て、ボーナス得点がもらえる。これは超高等テクニックを必要とするぞ

ち きゅう すく
地球を救え！イクスペル

ま き あ み か
真樹亜美霞



西暦2701年

地球は

惑星ザナツクを

本拠地とする

ザナツク軍に

よつて

半壊状態に

おいこまれて

いた……



今、地球の
人々の多くは
ザナツク軍の

目に

つかないよう
地下に隠れ
住んでいた

それ

攻撃を

受ければ

ひとたまりも

ないもので

あったが……



な、なんだあ



クラウド-イクスぺリーナ



これは……
地球連邦最後の
秘密兵器
イクスペル!!

すばらしい
登場の
しかた

イクスペル
地球連邦軍から
とどけにきたぜ

上空で
迎撃されて
失速しちま
ったけど

カモク-キョウ

☆今、人々は全員軍人になることを義務づけられていた

イクスベル
形態可変戦闘メカ
の発案者の

あなたに

パイロットとして

搭乗し、敵と闘って

ほしいとの地球連

邦軍からの命令だ

ただし

まだ

未完成

だが…

や、やつぱり
あたしが

イクスベルの
パイロットを…

や、
やるーっ!!

いっけーっ!!

あのねー
オレまで乗せな
くていいんだよっ

オレの役は
伝令だけ
なんだからあ

まーま

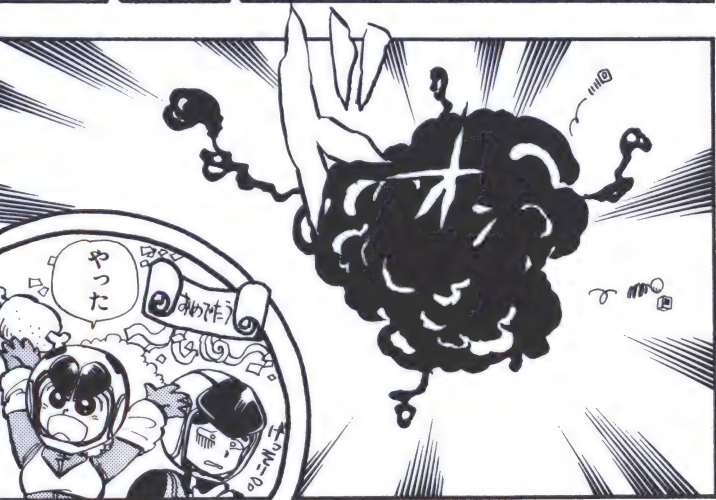
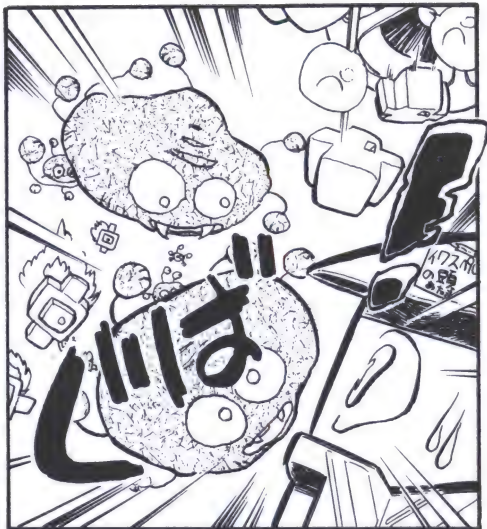
ミラージュ
(亜空間移送型)
攻撃ユニットだ!!

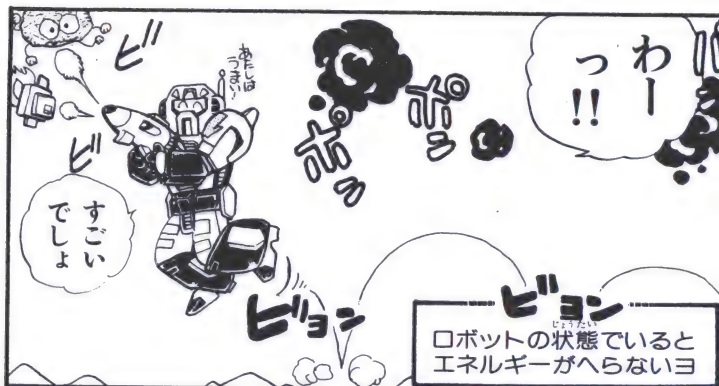
ストラトス・ブライア
(生物兵器)も
ギルダ(無人戦闘機)
もくる!!
クラウ!! 戦闘準備だ!!

クラウ…

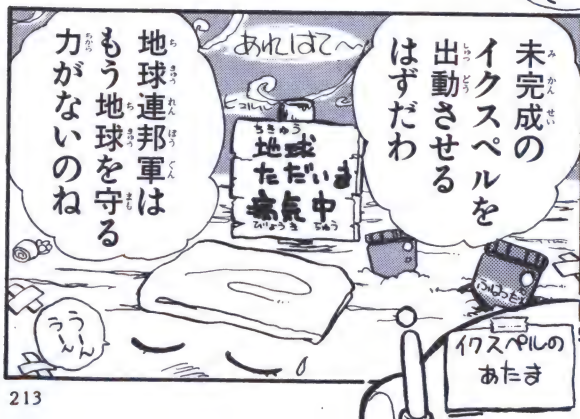
今は食べてる
場合じゃないでしょ!!
だって
まだ食事の途中
だったんだもの

ちよつ
ちよつとっ!!






ビュン
ロボットの状態でいると
エネルギーがへらないヨ



地球も人も
もう長いことない
かも知れない
この闘いで多ぜい
の人が殺され
すぎた

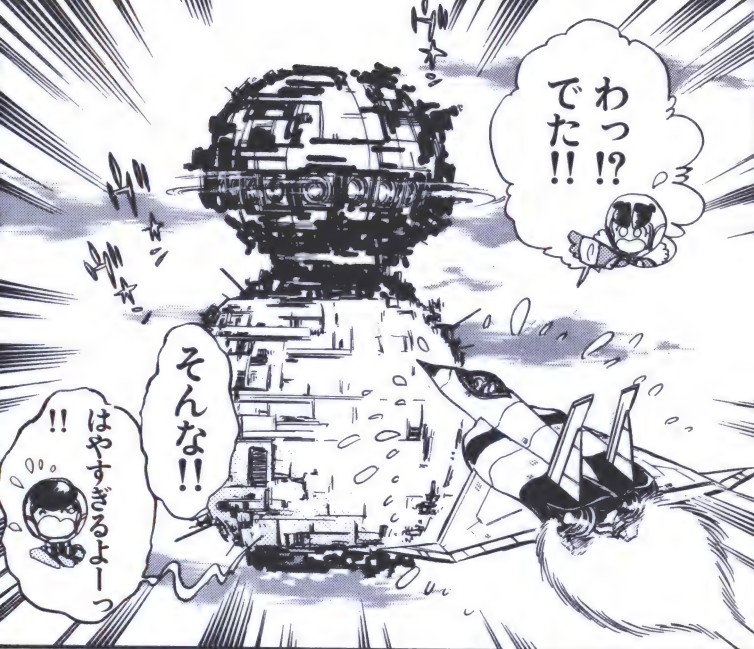
オレの両親も
死んだんだ
残されたのは
兄さんとお姉さん

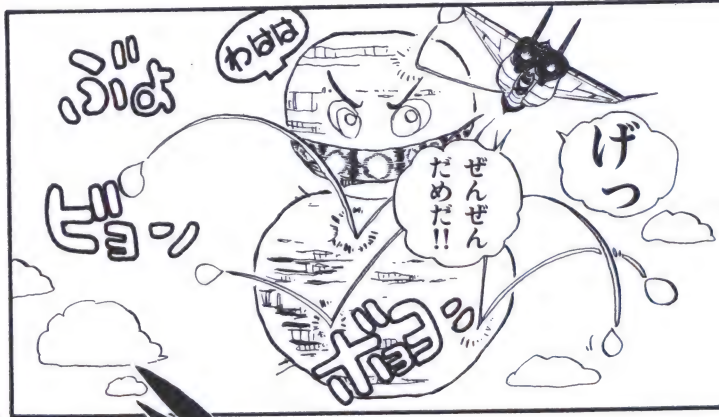
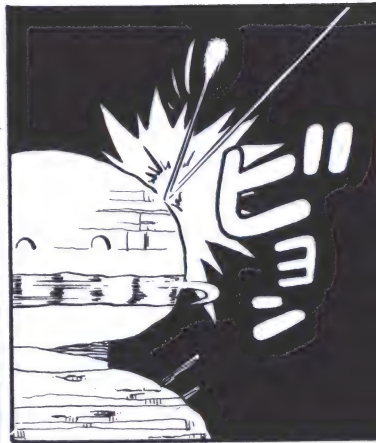
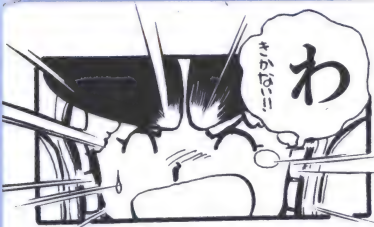




はくへいせん
白兵戦タイプから
エアロタイプに
チェンジよ!!

すごい!!







クラウ!!

キョウ
だっしゅつそうち
脱出装置で
逃げて!!



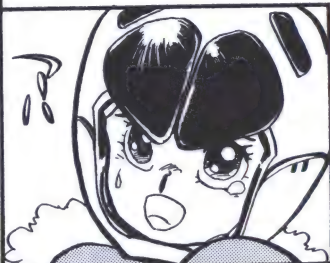
ここまで
あたしにつきあっ
てくれて
ありがとう
ここからは
あたし一人^りでいい



イクスペルは
地球最後の^{へいさい}
兵器だから

みすてることは
できない!!

わかっていたんだ
この時^{とき}がくること



だから
さつきだつて
心の^{こころ}こりが
ないよう
にお腹^{なか}いっ
ぱい
食べた
んだもの♡



クラウ
オレと操縦^{そうじゆう}
かわつて

うまく軌導^{きどう}に
のせてみせる!!

さつきから ずっと
クラウのみていて
コツがわかった
クラウはパルスレーザ^{レーザー}を
ロックして機^き会^{かい}を待^{まち}って…

そう!!
弱点^{じゆてん}はあの回^{かいてん}転^{ほん}砲^{ぱう}塔^{とう}!!
あそこだけはザム装^{そうごう}甲^{こう}
じゃない!!



いま
今だ!!
クラウ



やった!!

キョウ!!

クラウ!!

でも…

最後にザナツクの一番恐ろしいのがひかえてるんだ

どうする?

……
それをやんなきゃ地球は守れないってことね…

——
だったら闘う!!

ねエクラウ

もし

もし、勝つことが

できたら

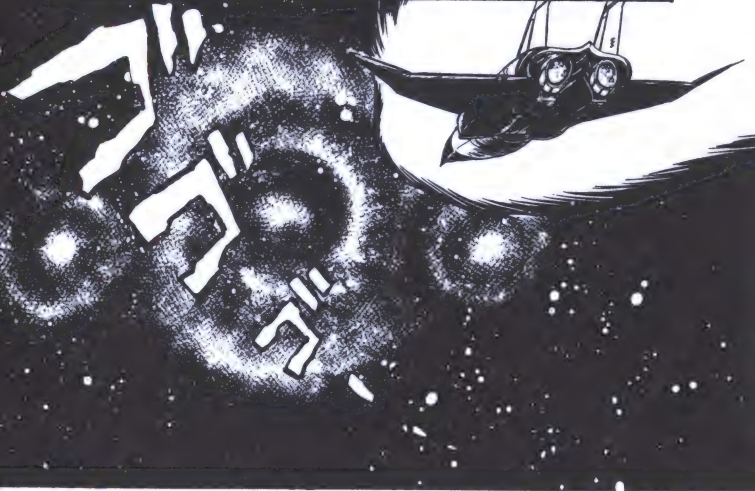
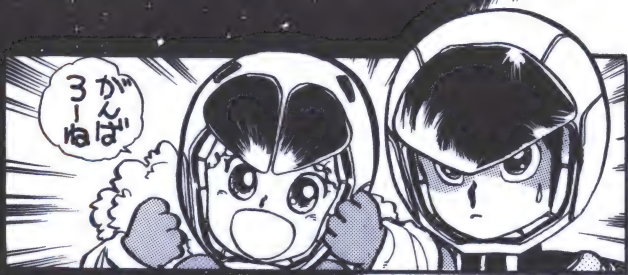
オレの家に住まない?

ニースン
いるけど

オにクラウの家
しやてた

ん、
そうする♡

……



そうしたら
きみも
地球を救う
ために闘って
くれるかい？



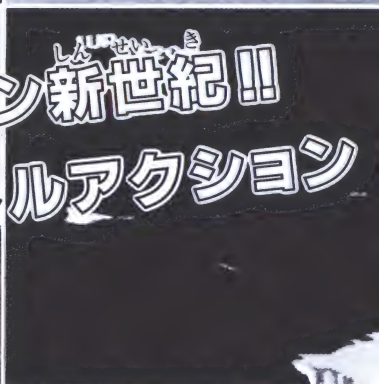
いつか
きみのもとにも
イクスペルが
とどけられる
かもしれない

ジャレコのゲーム

●フォーメーション^{ゼット}Z ●エクセリオン



☆ファミコン^{しんせい}新世紀!!
☆^{ひか}光るバトルアクション



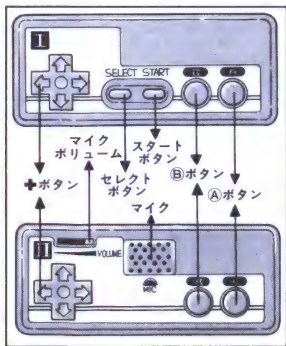
フォーマーションZ



形態可変戦闘メカ・イクスベルをコントロールし、敵を撃破せよ！戦場は、地上↑浮遊大陸↓宇宙空間と移つてゆく。強大な敵との戦いは果てしなく続くのだ！！

ストーリー

西暦2701年、地球連邦は惑星ザナツクの反乱軍の攻撃を受けた。半壊状態に追いこまれた地球連邦。ザナツク軍の特殊兵器に対抗できるのは、当時まだ試作段階にあった、イクスベルのみであった……！！



▲コントローラーを使いこなして、イクスベルの能力をフルに引き出そう！！

イクスベルの操縦は、+ボタンを使用して行なう。Aボタンで地上形態のイクスベルをジャンプさせ、押し続けると地上形態から空中形態へ、また空中形態から地上形態へと変形するんだ。Bボタンでパルスレーザー発射、押し続けると強力なビッグバンが発射されるのだ！！

コントローラーの説明

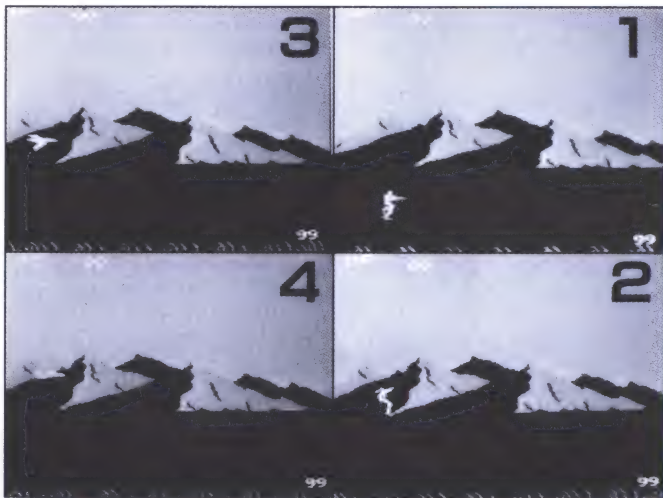
可変メカ、イクスペル

イクスペルは、地上形態（白兵戦タイプ）と空中形態（エアロタイプ）に変化するんだ。武器は、通常の敵に対して使用するパルスレーザーと、特殊兵器に対して使用するビッグバンを装備しているぞ!!

イクスペル

エアロタイプ

白兵戦タイプ



てき 敵キャラ、ザナック反乱軍!!

ザナック反乱軍の戦力は強大だ。それぞれがニゼムなどの兵器がイクスペルに向けて発射してくるのだ。中でも戦車ヘラや前線移動要塞サトウ・テム・ユル・ボワクなどの大型機は、パペロという材質を装甲に用いているために、イクスペルのパルスレーザーではたうちでできず、ビッグバンを使用しなければ撃破は不可能なのだ。突然空中に出現するミラーージュなども、恐るべき兵器といえよう。



アールズイー



ピグ



ミラーージュ

アエロン



ニゼム

ストラトス・ブライア キム



サトウ・テム・ユル・ボワク



ギルダ



ヘラ



エネルギー・コア



ヘヴラム



サヴィラム

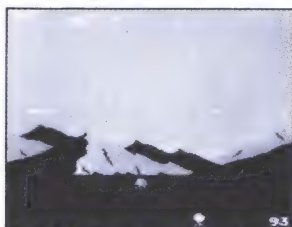


ビスク



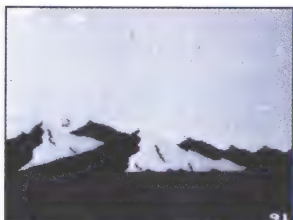
特攻地雷ピグに注意!!

レーダーおよび時
限爆破装置、さらに
地对空攻撃ユニット
を持つ多目的地雷ピ
グは、空中形態で接
近すると飛び上がっ
てくるので注意せよ。



▲地上から浮上するピグ!!

地上形態のと
きは、ピグの直
前まで前進し、
パルスレーザー
を下に向けて発
射すれば撃破す
ることが可能だ。



▲エアロタイプに接近!!

無人戦闘機ギルダは
編隊飛行で登場するぞ。
こいつは、エアロタイ
プで高度を変えずに攻
撃しよう。タイミング
さえよければ、全機連



▲ギルダの編隊飛行!!

連続して撃破する
のも可能だ。白
兵戦タイプの場
合も、上に向け
て撃ち続けられ
ばやっつけられ

連続して連続破壊



ギルダの攻撃の方法!

エアロタイプに変形!

へんけい

▼がけっぶちでジャンプ!!



▲エアロタイプに^{へんけい}変形だ!!

地上^{ちじょう}の次^{つぎ}は海上^{かいじょう}での戦^{せん}闘^{とう}だ。もちろん地上^{ちじょう}形態^{けいだい}で戦^{たたか}うことはできないので、エアロタイプに変形^{へんけい}しなくてはならないのだ。エアロタイプは地上^{ちじょう}形態^{けいだい}とちがってエネルギーを消^{しょう}も^うする^{ので}、できる^{だけ}海^{うみ}のギリギリ手前^{てまえ}、がけっぶちからジャンプし変形^{へんけい}しよう!!

▼突然^{とつぜん}アールズイー出現^{しゅつげん}!!



海上^{かいじょう}を飛行^{ひこう}しているとき、水面^{すいめん}の下^{した}に黒い影^{かげ}が見^みえたら気^きをつけろ! こいつはビッグの改^{かい}良^{りょう}型^{がた}で、海中^{かいちゅう}に潜^{ひそ}んで、イクスペル

アールズイーに注意!

ちゅうい



▲アールズイーが^{せつ きん}接近^{しゅうじん}する

を迎撃^{むかえげき}してくるのだ。アールズイーの影^{かげ}を確^{かく}認^{にん}したら、イクスペルの態勢^{たいせい}をととのえて、攻撃^{こうげき}にそなえておかなければいけないぞ!!

重戦闘機ヘヴラム攻撃

じゅうせんとうき

こうげき

ヘヴラムは、エネ

ルギー・カートリッ
ジ弾ニゼムを発射し
ながら攻撃してくる
のだ。移動する速度
は速く、また慣性飛



62

▶ヘヴラムの攻撃!!



行装置を持つている
ので、飛行パターン
が特殊だ。方向を変
えながら飛行するの
で、動きをよく見き
わめて回避、攻撃を
しよう!!

▲ヘヴラムに一撃を加える!!

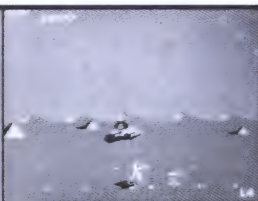
攻略法

秘

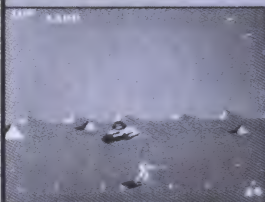
エネルギーをできる
だけ補給しておこう

エアロタイプで戦うためには
エネルギーが必要だ。地上にあ
るエネルギー・コアを通してエネ
ルギーを補給しよう。1個通過するこ

に、エネルギー10ポ
イント追加なんだ。

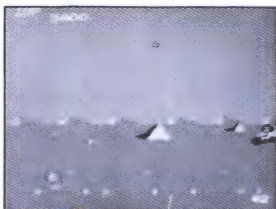


▶地上にあるエネ
ルギー・コア



▲通過すれば補給は完了

アエロンを撃退せよ①



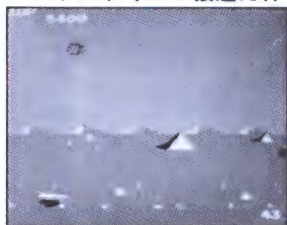
▼地面にたようアエロン



▲パルスレーザーで破壊!!

アエロンとは、地面にたよう浮遊機雷だ。その動きは重力制御されているので、注意が必要だぞ。地上形態でこれを迎えうつ場合は、パルスレーザーを水平方向に向けて、タイミングを合わせて発射しよう! 発射し続けていけば、まずまちがいはない。

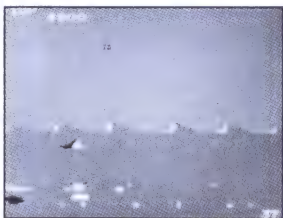
▼エアロタイプで接近だ!!



空中形態でアエロンを迎えうつときは、超低空で飛行して、アエロンに高度を合わせ、パルスレーザーを連続発射するのだ。

アエロンを撃退せよ②

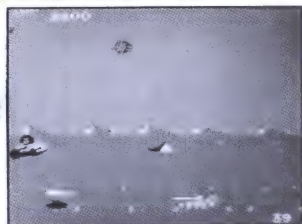
このとき注意しなければならぬのは、高度を少しでも下げすぎると、地面に撃突してしまうということ。低空飛行の力をつかもう。



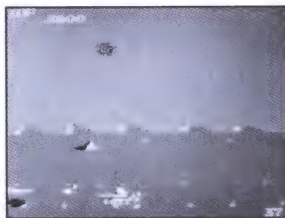
▲連射してアエロン撃破!!

装甲戦車ヘラと対決！

装甲戦車ヘラにはパペロが使用されているため、パルスレーザーでは破壊することができないのだ！ エアロタイプに



▶ヘラが現われた



▲低空飛行でビッグバン攻撃

変形してヘラに超低空で接近して、ビッグバンをおちこむしかない！ 白兵戦タイプの場合なら、ジャンプして飛びこしてしまおう！！

攻略法

低空飛行でエネルギーをチャージせよ！！

エアロタイプでエネルギー・コアを通過するためには、低空で飛行しなければならない。高度に分気をつけて、エネルギー・コアを通過して、エネルギー・

チャージしよう！！



▲エネルギー・コア通過

ストラトス・ブライア

移送攻撃！ミラージュ

▼1列に並んで出現する!!

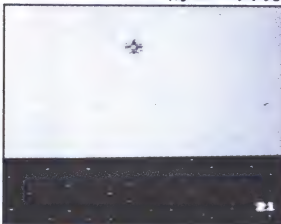


▲パルス・レーザーを連射



ストラトス・ブライアとは、惑星ザナツクの第2衛星ガーヨに生息する反物質原始生物レ・ブライアにサイコ・コントロール・ユニットを装置した生物兵器だ。こいつは1列に並んで出現し、イクスベルに体当たりをしてくる。パルスレーザーを連射して、撃破しよう!!

▼ミラージュが海上に出現



亜空間移送型攻撃ユニット、ミラージュは、いきなり空中に出現してニゼムを発射してくるぞ。突然出現するため、これをする

回避するのは非常にむずかしいのだ。だがミラージュは上空に連続して現われることが多いので、まちかまえていて連射すれば勝算はあるぞ。

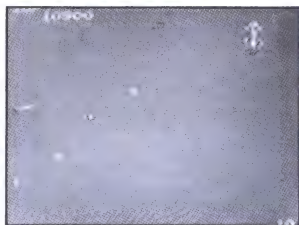


▲小さくなって消えていく

前線移動要塞の出現だ

ぜんせん いどうようさい
前線移動要塞サト

ウ・テム・ユル・ボ
ワクは、ザムという
装甲が使用されてい
るため、パルスレー
ザーはもちろん、な



じやうくう
上空から降下する



ぜんせん いどうようさい たいけつ
▲前線移動要塞との対決だ!!

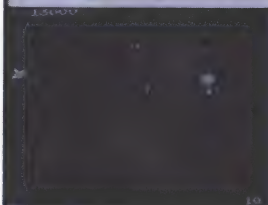
んとビッグバンでも
破壊不可能なのだ!!
また、イクスペルに
もニゼムで強力な攻
撃をしかけてくる。
きみはこいつを撃破
できるか!?

こうりやくほう 秘攻略法

サトウ・テム・ユル・
ボワクをたおせ!!

サトウ・テム・ユル・ボワク
にも弱点はある。実は上部回転
砲塔のみパペロを用いており、ここを
ビッグバンで攻撃すれば破壊できるの
だ。中くらいの高度
で撃ちまくろう!!

かいてんほうとう
▶回転砲塔にビッ
グバンが命中!!

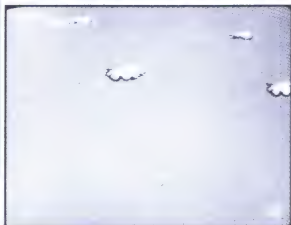


げきは せいこう
▲やったぞ、撃破に成功

ブースターチャージ!

いよいよ宇宙空間へ!

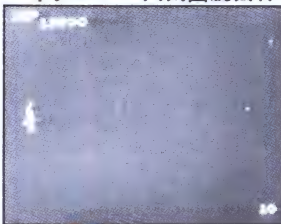
きゅうじょうしやう
▼急上昇するイクスペル!!



たい き き じやうしやう
▲大気を切りさいて上昇!!

ぜんせんいどうようき
前線移動要塞サ
トウ・テム・ユル
・ボワクを破壊し
たあと、イクスペ
ルは戦場を宇宙空
間へと移すのだ。
だが、イクスペ
ルそのものには、
大気圏離脱および
突入能力がないた
め、宇宙空間へ出
るためにはコスモ
・ブースターが必
要なのだ。ブース
ターチャージ!!

たい き けん だつしやう
▼イクスペル大気圏脱出!!



コスモ・ブース
ターとのドツキン
グは、コントロー
ラーの操作とは関
係なく、自動的に
行われるのだ。ド
ツキング後、イク

スペルは急上昇を始
め、大気圏を脱出、
宇宙空間へと出る。
さあ、いよいよザナ
ック軍との宇宙空間
での戦闘が開始され
るぞ!!



う ちゆうくうかん で
▲ついに宇宙空間に出たぞ

宇宙浮遊大陸での戦闘

宇宙で最初に戦うのは、浮遊大陸の上だ。惑星上で戦ったときと同じように、地上形態と空中形態とをじょうずに使い

▶浮遊大陸で戦闘だ



▲浮遊大陸は未知の戦場だ!!

わけて戦闘をしていくぞ。浮遊大陸の上にあるエネルギー・コアを通過するのもこれまでと同じだ。はたしてどんな戦いが待っているのか!?

▶コスモ・ギルダの編隊が出現



▲イクスペルが攻撃する

宇宙空間で戦うときは、ギルダの宇宙戦仕様コスモ・ギルダが登場する。こいつの攻撃パターンはギルダと似ているので、イクスペルでギルダと同様に撃破せよ。

攻略 秘

コスモ・ギルダをやっつけてしまえ

ふ ゆう たいりく たたか 浮遊大陸で戦えイクスペル!!



ふ ゆう たいりく ち じゅうけい たい すす
▲浮遊大陸を地上形態で進むイクスペル!

宇宙で最初に敵と戦闘を行なうのは、浮遊大陸だ。浮遊大陸では惑星上の場合と同じく、地上形態と空中形態を使い分けて戦うのだ。空中形態ではエネルギーが減るぞ。



じゅうたい う ちゅう と た
▲エネルギー100の状態で宇宙に飛び出せば、あとの戦いで高得点のチャンスが待っているぞ

浮遊大陸でエネルギー・コアをできるだけ多く取り、エネルギーを100にしよう。そして地上形態のまま宇宙空間へ飛び出せば、エネルギーは100でロックされるぞ。

エネルギー！。ロック



▲ザヴィラムにやられた!!



▼ザヴィラム出現! 注意だ

ザヴィラムはヘ
ヴラムの宇宙戦仕
様なので、当然ヘ
ヴラムと同じ飛行
パターン、同じ攻
撃方法をとって、
イクスペルを襲つ
てくる。動きも速
い。だから、ザヴ
ィラムには十分気
をつける必要があ
るぞ。ヘヴラムを
やっつけたテクニ
ックを使って、撃
破しよう!

▼攻撃を受けるイクスペル



宇宙空間での戦
いは、まだまだ続
くのだ。コスモ・
ギルダ、ザヴィラ
ムのほかに、おな
じみのミラージュ
も攻撃してくるぞ。



▲負けるな、イクスペル!

宇宙空間で続けら
れる戦闘の果てに待
ちうけているものは
何か。いったいどん
な敵が現われるのか。
確かめるのはきみだ。

ザヴィラムに注意しろ

そして戦いは………!?

ストーリー

宇宙世紀2991年、青銀河CP
17ゼニス第6惑星エクセリオンは、
かつて交友関係にあった第7惑星ゾ
ルニの奇襲攻撃を受けた。ゾルニ軍
撲滅のため、エクセリオン軍の最新
鋭迎撃機ファイターEXは発進した。

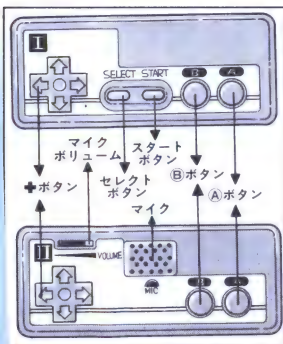


ファイターEXをコン
トロールし、デュアルビ
ームとシングルビームを
使用して、ゾルニ軍を全
滅させろ！ さまざまな
敵がファイターEXを攻
撃してくるぞ！！

エクセリオン

コントローラーの説明

＋ボタンで、ファイターEXの上下左右
の動きをコントロールするんだ。Aボタン
を押すとシングルビームが発射される。B
ボタンを押すと、デュアルビームが発射さ
れるのだ。このゲームは2人でもプレイで
きるの、セレクトボタンで1人用か2人
用かを選ぶ。



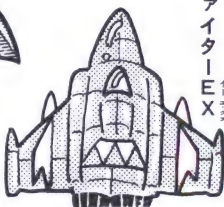
▲AボタンとBボタンの使
いわけは、しっかりやろう
ね！！

ファイターとゾル二軍

ファイターEXの武器はシングルビームとデュアルビームだ。デュアルビームは2

発同時にいくらでも発射できる。シングルビームはフルオート発射が可能で強力だが、敵に命中しない場合はチャージがその数だけ減り、0になると発射不可能。敵に命中すれば、その数だけ再びチャージされるぞ。

ファイターEX



クリスタル



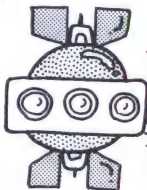
ゾラ



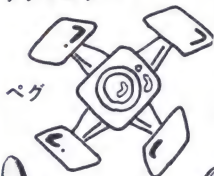
デルタフライ



マッドルアー



サラマンダー



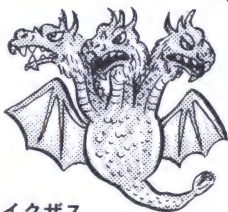
ペグ



ダイバリアン



ミサイル



イクザス

クリスターの編隊だ！

へんたい こうか
▼クリスターの編隊が降下



へんたい こうげき
▲クリスターの編隊を攻撃

まずファイターE Xはクリスターと戦うのだ！ クリスターが編隊で降下してきたときは、ファイターE Xを移動させずに、1ヶ所にとまって撃つと、次々とまとめてやっつけることができるんだ。ヘタに移動しながら撃とうとするとけっこう当たらないぞ。

こうげき
▼デュアルビームで攻撃だ



シングルビームは、命中しないとか、命が減る。チャージが減る。いざというときにシングルビームが使えないと困ってしまうぞ。しかし

デュアルビームが命中すると、シングルビームはチャージされるぞ！ だから最初はデュアルビームを使って、シングルビームをチャージだ。

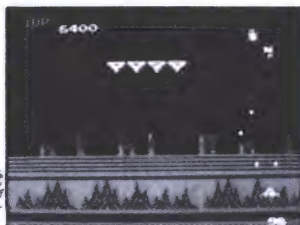


つづ げき は こうとくてん
▲続けて撃破すると高得点

デュアルビームで攻撃

デルタフライの編隊！

1 パターン目のクリスターとの戦いで高い得点をとると、なんと先のパターンに出てくるデルタフライが4機編隊で、



▶デルタフライ出現



▲デルタフライが左右に分裂

はやばやと出現するぞ！ 「何なんだコイツは!？」などとあわてずさわがず、このデルタフライも、ついでに撃破してやろう!!

攻略法

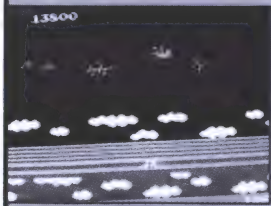
サラマンダーは、出現したら一気に撃破

2 パターン目の敵はサラマンダーだ。編隊を組んで上空を左右に移動しながら攻撃してくるぞ! やつつけるコツは出現の瞬間に一気に

チームを発射する! イクザスも逃がすな。



▶サラマンダーが編隊で出現した!!



▲イクザスは1000点だぞ

マッドルアーに注意!

ちゅうい



▲下にもぐりこまれたぞ!!

▼マッドルアーとの対決だ



3 パターン目の敵はマッドルアー。こいつの動きは、上に行ったり、下に行ったりと不規則だから、よく気をつけよう。マッドルアーがファイターE Xの下にもぐりこんだときなどは要注意だね。また、マッドルアーの撃ってくる弾の動きも変わっているので注意せよ。

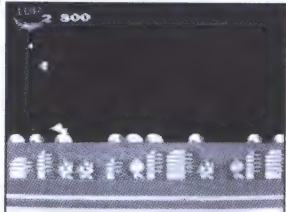
▼ゾラーがミサイルを発射



4 パターン目の敵はゾラだ。ミサイルで攻撃してくるが、このミサイルがくせものなのだ。一度下まできってから、また上ま

ゾラのミサイル攻撃

こうげき



▲ミサイルを攻撃して破壊

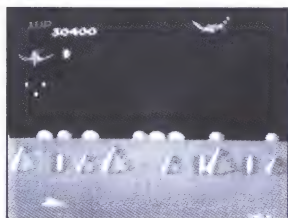
でもどって行き、再び降下してくるんだ。このミサイルに対抗する方法はただひとつ。ミサイルが発射されたら、なるべく早めに撃ち落とそう。

一斉射撃でゾラ撃破

ゾラは、やっかいなことに、ビームを2発命中させない限り撃破することはできないぞ。デュアルビームと、温存して



▶ 3機編隊での攻撃



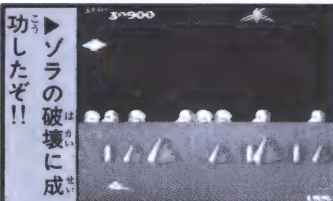
おいたシングルビームを同時に発射してゾラを攻撃しよう。この方法なら、ゾラにビームが命中する確率もずっと高くなるからね!!

▲デュアル、シングル同時!!

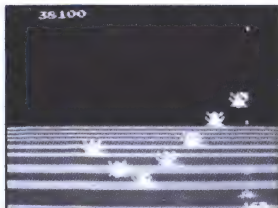
攻略法

最後はシングルビームでキマリなのだ!!

シングルビームは連射が可能なので、バリバリに強力な武器を使えば、難局も切り開ける。ゾラとの戦闘でも、やはり決め手となるぞ!!

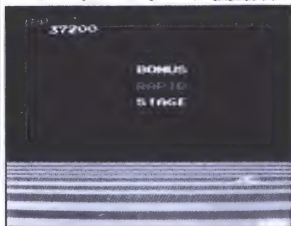


▲ 4機編隊との戦闘だ!!



▲編隊で出現する敵を撃て

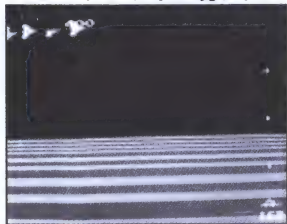
▼ボーナスステージ開始!!



ボーナスステージだ!

4つのパターンをクリアすること
に、ボーナスステージがあるぞ。ボ
ーナスステージでは、シングルビー
ムもデュアルビームも、チャージに
関係なく、いくらでも発射できるの
だ。それに、このパターンでは、敵
は攻撃してこないのだ。これはまさ
に絶好のチャンス。

▼デルタフライが現われた



ボーナスパター
ンをパーフェクト
でクリアするため
には、どうすれば
いいか? 続いて
やってくる敵をす
べてやつつけよう



▲ボーナスステージの得点

と思うなら、チャ
ージ数の表示され
るところのま上の
位置で、ビームを
連射してみよう。
こうすればパー
フェクトに60加
算だ。

パーフェクトで撃破!

げきは

ペグの編隊は一気に！

へんたい いっき

5パターン目の敵は、ペグだ。こいつは回転しながら、ズラズラツとつながって攻撃をかけてくるんだ。ペグとの戦い



▶一斉射撃で攻撃!!



▲イクザス登場、逃がすなよ

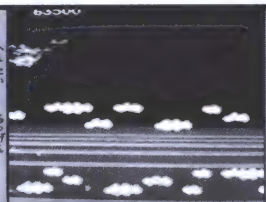
では、一気にカタをつけてしまうのがかんじんだ。シングルビームとデュアルビームを同時に発射して、まとめてやっつけてしまおうんだ!!

攻略法

秘

ダイバリアンをすばやく撃破せよ!!

6パターン目の敵はダイバリアンだ。ゾラとよく似ていて、同じくミサイルで攻撃してくるんだ。こいつは、出現したのときに、なるべく早めに、上空で撃破するのがコツだ。



▶編隊で出現したダイバリアン!!



▲2機破壊に成功した!!

デルタフライとの戦闘せんとう



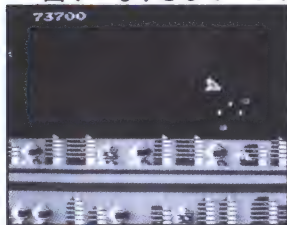
▲デルタフライを攻撃だ!!

▼4機編隊で出現したぞ!!



7パターン目の敵は、2パターンやボーナスパターンでおなじみのデルタフライだ。デルタフライは、ファイターE Xイーエックスをつこくマークして追いかけてくるぞ。もう、本当にしつこいから、そうとう苦戦することになるだろう。うまく逃げきるコントロールが決め手だ。

▼回りこもうとしているぞ



ファイターE Xの下に、デルタフライが回りこんでしまうと、こいつはやつかいだぞ。ふり切ろうにも、あとをびつたりと

デルタフライには注意ちゅうい

マークして、しつこく追いかけてくるんだ。衝突されれば一巻の終わりだぞ! デルタフライには、絶対に回りこまれるな!!



▲横にピッタリとつかれる

2回目のゾラに注意

かいめ

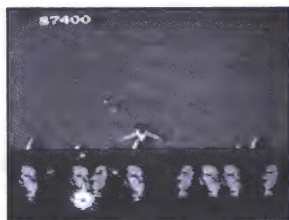
ちゅうい

いよいよ8パターン目。敵は、再びゾラだ。この2回目のゾラには、十分気をつけなければいけないぞ！ なんとって



▶ゾラとの対決!!

こいつは、4パターン目に登場した、1回目のゾラよりもずっと手ごわいんだ。往復するミサイルに注意しながら、ゾラを攻撃せよ!!

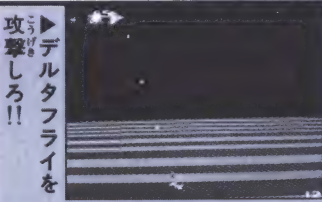


▲しまった、ファイター撃破

攻略法

ボーナスステージで
ビームをチャージ!!

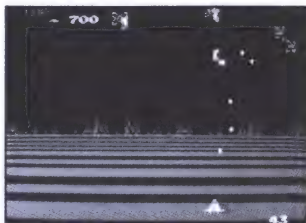
8パターン目をクリアすると再びボーナスステージだ。ボーナスステージをパーフェクトでクリアすると、シングルビームのチャージは60追加されるのだ! がんばれ!!



▲トータルポイント表示

はじ が めん 初めの画面にもどったぞ!!

8 パターン目に続
いてボーナスパター
ンをクリアすると、
また1パターン目に
もどるんだ。君はど
こまで戦いぬくこと
ができるだろうか。
がんばれ、行け、フ
アイターEX!!



①フアイター
を右に移動!!



②フアイター
を左に移動!!



③回りこんで
攻撃する!!



④急上昇、急
降下で回避!!



こうりやくほう
秘 攻略法

フアイターの基本動作をマスター

誰よりも高い得点、すなわちハイスコアを達成するためには、まずフアイターの基本動作をバッチリとマスターしなくてはだめだ。

ムダな動きが多いと、どうしてもあまり高い得点はとることができないからね。正確にムダなくフアイターを動かせるようになって初めて、ハイスコアへの道は開かれるのだ。一にも二にも練習、練習だ!!

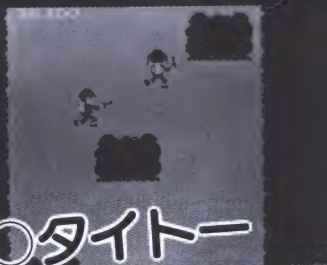
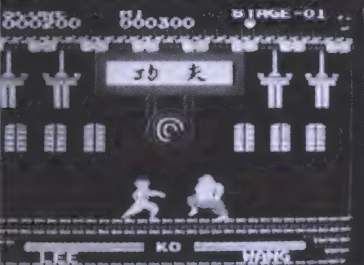
そくほう
速報!!

ファミリーコンピュータ

さいしん

じょう ほう

最新ゲーム情報



○タイトー

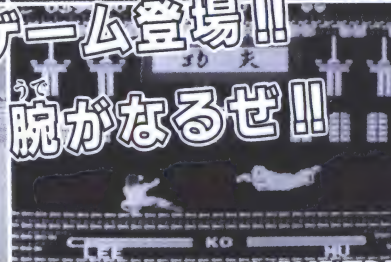
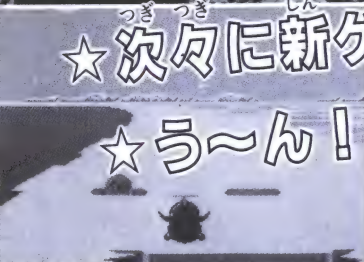
○コナミ

○エニックス



★次々に新ゲーム登場!!

★う～ん! 腕がなるぜ!!



イー・アル・カンフー

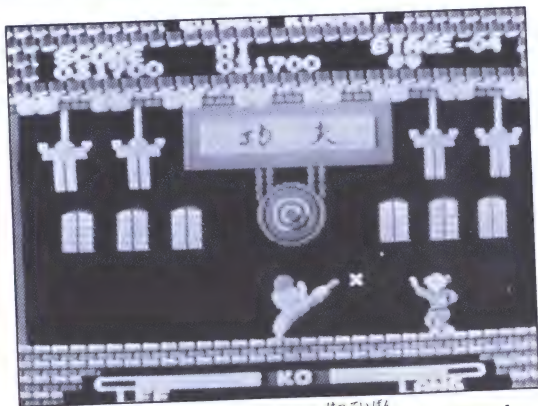
TM

コナミ



中国清朝末期。中国全土で悪業をか
さねるチャイハン一族を撲滅するため、
カンフーの達人「季」が立ち上がった。

と、アチョアチョッと戦うのだ!!
季は「メンマの城」にのりこみ、
火炎術、くさり、手裏剣などを使う強敵
棒術、



▲リアルタイム・アクションの決定版だ、アチョ!

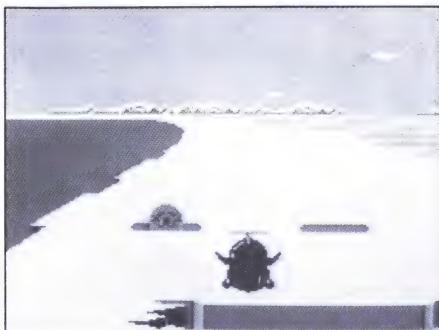
けつきよく南極大冒険

なんきよくだいぼうけん

TM

コナミ

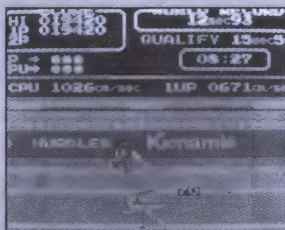
ペンギン君が南極大冒険に挑戦。BGMはスケーターズワルツだ。



ジャンプとスケートテクニクで、いろんな障害をくぐりぬけ、無事に基地までたどりつくことができるかな!?

で コナミのこれから出るファミコンソフト

「100mダッシュ」走り幅とび、「110mハードル」槍投げが楽しめる「ハイパー・オリンピック」が5月下旬に出るぞ。コントローラー付で6,500円なのだ。



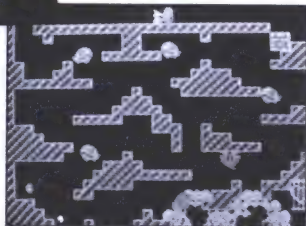
▶110mハードルの1シーンだぞ!!

ちやつくんぽっぷ

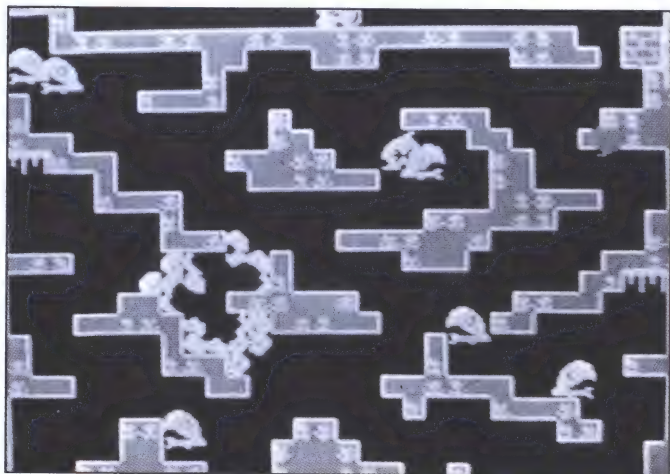
タイトル



ちやつくんをコントロールして、
 “もんすた”にさらわれたハートを
 オリから救出し、迷路の出口から脱
 出するゲーム。
 制限時間がある
 ので、それ
 までにちやつ
 くんはハート
 を取りもどさ
 なくてはダメ。



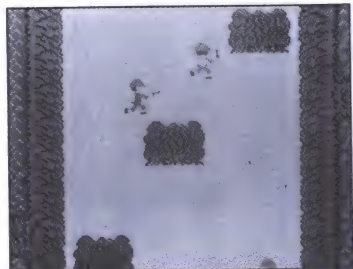
とにかく登場
 するキャラクタ
 ーが、敵も味方
 もとってもカワ
 イイんだぞ！



フロントライン

タイトー

軍曹がピストルと手榴弾を武器に、いくつもの戦場をくぐりぬけ、最後に敵の本陣を手榴弾で破壊する! 装甲車や戦車の敵には、軍曹も装甲車と戦車で戦いをいどむこともできる。興奮モノのコンパット・ゲームだ!



エレベーターアクション

タイトー



▲ビルは30階建てで、画面が上下にスクロール。④書類をすべて集めて地下におりれば脱出成功だ!

スパイがビルに潜入。その目的は④書類を盗み出すことだ。しかし、ビルの中にはピストルを持ったガードマンがいて、そうは問屋がおろさない。エレベーターを使って移動しながら、④書類をねらえ!!

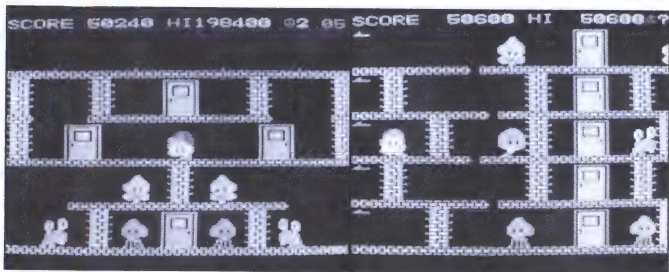
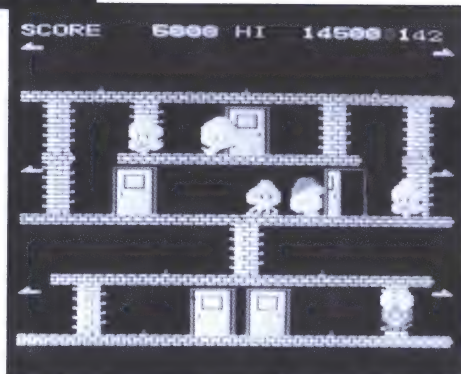
マークツー ドアドアmk II

エニックス



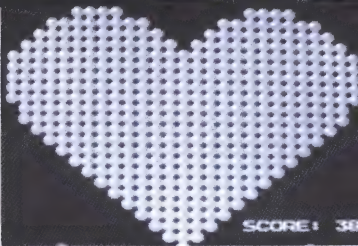
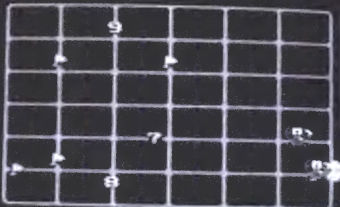
パソコンの^{ピーシーばん}PC版でおなじ
みのドアドア^{マークツー}mk IIがファミ
コンゲームで^{あそ}遊べるぞ。かわ
い^{くん}いチェン君がエイリアンた
ちをドアに^と閉じ込^こめるんだ!!

ずかしくなるのだ。写真は全^{だんだん}て
P^{ピーシーばん}C版なのでファミコンの画^が面^{めん}
は少し^{すこ}変わるかも…。6月^{がつ}下旬^{じぶん}
発売^{はつばい}予定^{よてい}(予^よ価^か)4,800円^{えん}



V3

トリニダード



SCORE: 38

STAR KILLER

PLAYER 1



★ニューバージョン登場

★ 4つのゲームもできる

```

#####TIME#####790
BREAK IN 470RE 0
OK. SCORE 0

```

LIST

10 CGSET 1,0

```
20 ON ERROR GOTO 910
```

30 W=F=K=T=R=I=NI=NN=XE=YE=X

X=U
Y=X
Z=Y

$$Y = T \equiv D; H \equiv \emptyset; S \neq G$$

40 PA ETB 13.48.54.22:5PRI

TE ON

ファミリーベーシックV3

ベーシックカセット第2弾!!



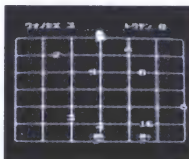
▲V3のカセット



▲V3カセットに付属のハンドブック。くわしく、わかりやすく書いてある。たのもしうマニュアルだ

来た!来た!来た! 待望
のベーシックカセット第2弾。
パワーアップのV3だ!!

ファミリーベーシック (ベーシックの第1弾) をイマイチ使いこなせなかったきみも、V3カセットなら思いっきり楽しんでベーシックのプログラムをマスターできるぞ。内蔵の4つのゲームのプログラムを改造して、きみだけのオリジナルゲームを作れちゃうんだ。



▲ゲームプログラムが4つ内蔵!!

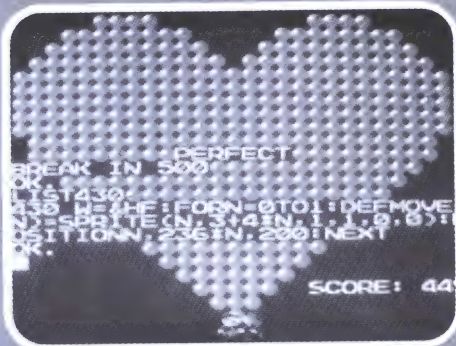
ファミリーベーシックの接続方法



電源^{でんげん}をOFF^{オフ}にした、ファミリーコンピュータの本体前^{ほんたいぜん}面^{めん}についているエキスパンドコネクタに、キーボードを接続^{せつ}。V3カセットをカセットコネクタに差し込む。そして、電源^{でんげん}をON^{オン}にする。これで準備^{じゅんび}はOKだ。画面^{がめん}に「バックアップスイッチ^{バックアップ}ヲOFF^{オフ}ニシテクダサイ」と出たらV3カセットのスイッチをOFF^{オフ}にしよう。

ファミリーベーシック V3の魅力 100%

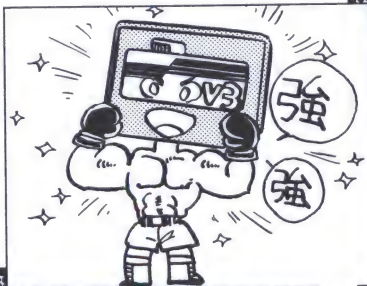
ただゲームが4つ入って^はだ
けじゃないぞ。ベーシックが強^{きよう}
化^かされて、おまけに使いやす^{つか}
な^なって、そのうえメモリまで拡張^{かくくわ}
されちゃったんだ。すごい!!



ベーシックが^{きよう}強力になったぞ!!

ベーシックが強化^{きよう}されて、ゲームをしやすくする機能^{きのう}や
命令^{めいれい}が増えて、少ないプログラム^い（今までの3分の1!!）
で、ゲームをすることができるようだ。こんな命令^{めいれい}があるぞ。

```
LIST
10 PLAY:M1V9Y2T3:M1V7Y1T3:M1
11
12 PLAY:03E30:03C5C:02D5D:
13 PLAY:04C0B4A1:CC1F4:
14 PLAY:04A11F4F1:03D402B1:
15 PLAY:0404C7:F4E7:G4C7:
16 CLS:LOCATE 8,10:G=PEEK(4H
17 N=52:ON G G=1:NOUT:PLAY 2
18 N=52:V4:IF Y4="N" THEN G=99
19
20 CLS:ERASE 1,2,3,4,5,6,7
21 SPRITE ON:CGSET0,0:U=&H15
22
23 PALETTE 0,15,48,48:U
24 AS="AIIIIIIIIIIIIIGGGGGH
25
26 B="H H B B B E E E"
27 B="A B C D E F G H"
28 B="A B C D E F G H"
29 CLS:LOCATE 9,10:PRINT *STA
30
31 PAUSE80:CLS
32 X=13:Y=22:1=0
```



プログラム作りを助ける命令

- **RENUM** ^{リ ナン バー} ^{う こ}すでに打ち込んであるリストの行番号を、^{ぎょうばん ごう}10、20…というように、きれいにそろえ直す^{な お めい れい}命令。
- **AUTO** ^{オ ー ト} プログラムを打ち込むときに、行番号を自動^{じ どう}的に付けてくれる命令。
- **DELETE** ^{デ リー ト} ^{う こ}すでに打ち込んであるリストの何行分かを^{なん ぎょう ぶん}まとめて消す命令。
- **TRON/TROFF** ^{ト レース オン ト レース オフ} プログラムを実行^{じっ こう}させたとき、リストの行番号を実行順^{ぎょうばん ごう}に表示^{じっ こう じ めい れい}させる命令と、実行をもとの状態^{じょうたい}にもどす命令。
- **FIND** ^{フ ァ イ ン ド} ^{し て い}指定した文字列をリスト中^{ちゅう}からさがし、該当^{がいとう}する行を表示させる命令。「○○という命令^{めい れい}を使^{つか}っている行をリストアップする」といった使^{つか}い方ができる。
- **ON ERROR GOTO/RESUME** ^{オ ン エ ラ ー ゴ ー ツ ー リ ジ ュ ー ム} プログラムを実行^{じっ こう}させたとき、「エラー^おが起きたら○○行^{ぎょう}にジャンプする」という指定^{し て い}をしておく命令。そして、ジャンプした^{あ と}後^どでもう1度もとの行^{ぎょう}にもどすためにRESUME命令^{リ ジ ュ ー ム めい れい}を使^{つか}う。
- **ERL/ERR/ERROR** ^{イー アール エル イー アール エール エ ラ ー} プログラムの中でエラー^{な か}処理^{し ょ り}をするための命令。どの行^{めい れい}でどんなエラー^{ぎょう}が起きたか^おを調べるときに使う。



(例) AUTO

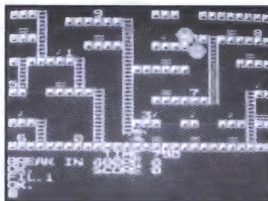
プログラムの始め^{はじ}の行番号と、
増加^{ぞうか}する行^{ぎょう}の値^{あたい}を指定^{し て い}すると自
動的^{どうてき}に行番号^{ぎょうばん ごう}が付けられるんだ。

ゲーム作りに役立つ命令

- **CAN DEF MOVE** による指定を取り消す命令。
- **CRASH () DEF MOVE** で動かしたマリオなどのアニメキャラクターが、ほかのアニメキャラクターとぶつかったかどうかを調べる命令。レーザーの命中判定など。
- **VCT () MOVE** 命令で移動中のアニメキャラクターの移動方向を調べる命令。
- **SCREEN** BG面φとBG面1を切り替えて使うための命令。片方を表示しながら、もう一方の画面に書き込むというようなこともできる。
- **CLS** 今までのCLS命令を拡張し、ふたつの画面のうちどちらか指定した方だけを消すことができる命令。
- **FILTER** 画面全体を淡く着色する命令

(例) FILTER

省略形はFIL. FIL.1 (φ~7) という使い方をする。右の画面はこれを使って画面全体を赤く着色したところ。



(例) CLS

省略形はCL. CL.φまた1という使い方でφまたは1のBG画をクリアする。右はBG面をクリアしたのでアニメキャラクターだけになった。



ビージー つか BGグラフィックが使いやすくなったぞ!!

ビージー おお とくちょう BGグラフィックはファミリーベーシックの大きな特徴
 のひとつ。プログラムと別に背景べつ はいけいを作れるので、メモリが
すく少なくてすむんだ。V3ではさらに進んで、BGグラフィ
ビスリーック画面をバックアップしたり、BASICの命令でカセ
がめんットテープに保存ほぞんしたり呼び出よしたりできる。

ビージー めいれい BGグラフィックの命令

● ビージー ツール BG TOOL ベーシック BASICからBGグラフィックの作成 さくせい
き機能のうを呼び出よす命令。めいれい

● ビージー BGGET / ビージー BGPUT がめん BG画面を、バックアップす
 るための準備じゅんびをする命令と、バックアップしたBG画面を
めいれいもとにもどす命令。これらの命令を忘れるとBG画面のバ
めいれいックアップができない。

● セーブ SAVES / ロード LOADS がめん BG画面をカセットテープに
ほぞん保存したり、呼び出よしたりする命令。プログラムの保存・
よ呼び出だしは今までのSAVE / ロード LOADだから、これにS
スクリーンCREENのSをつけてあるんだ。プログラムとBG画面
どうを同時にSAVE / ロード LOADする方法もある。



(例) れい BG TOOL ビージー ツール
しょうりゃくけい 省略形はBG. BASICモードか
ビージー らBGグラフィックモードへ移行す
つか るときに使う。左のようにファミリ
がめん ーベーシックおなじみの画面になる。

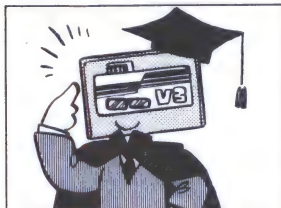
その他の命令

- **BACKUP** ^{バック アップ} プログラムや **BG** ^{ビージー がめん} 画面をバックアップするために実行する命令。この命令を忘れると、正しくバックアップができない。
- **CLICK** ^{クリック} **ON/OFF** ^{オン オフ} キーを押したときに、「ピッピッ」という音（クリック音）を出す、出さない、という指定をする命令。
- **INSTR** () ^{インストラ} データ文字列の中に、指定した文字列があるかどうか調べる命令。

(例) **CLICK ON/OFF**
 省略形 **CLIO/CLIOF. CLI.**
 O.と命令するとキーを押したときに、テレビのスピーカーから「ピッピッ」というクリック音が聞こえるよ。



メモリが拡張されたぞ!!

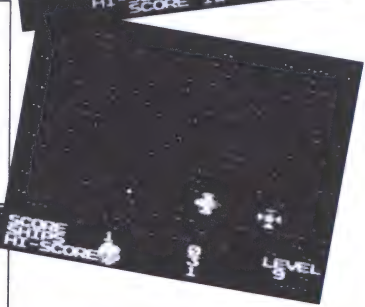
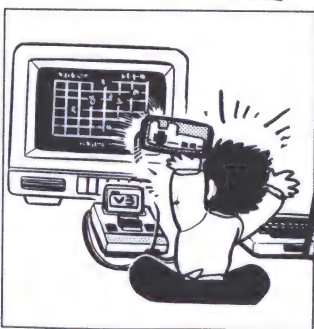
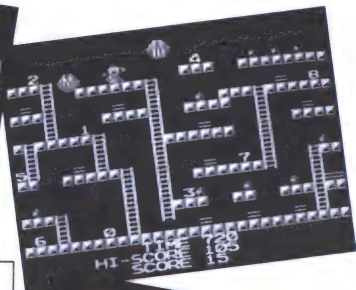
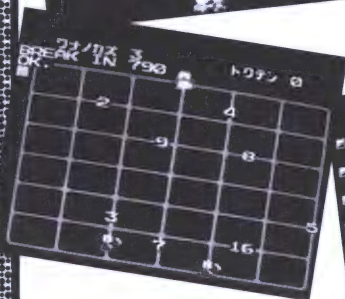


▲小さくてもさらにかしこく強くなった!!

ファミリーベーシックの **BASIC** 言語は短いプログラムでいろいろなことができる、特別な言語なんだ。V3ではさらに、メモリの容量が2倍になって、4Kバイトまで使えるようになった。鬼に金棒というわけだね。

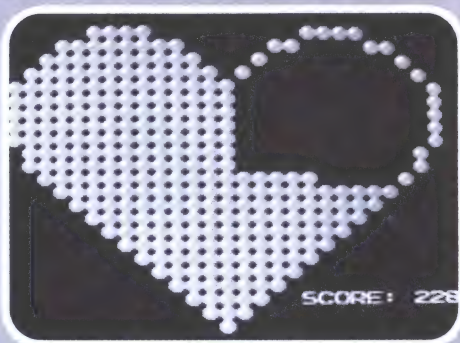
4つのゲームが内蔵!!

きみだけのオリジナルゲームを作ることができるファミリーベーシック。V3ではそれくわ加えて、4つのゲームが内蔵ないぞうされているので、少しずつ改造しながら、プログラムの方法を覚えることができるというわけだ。



ハート

マイクに向か^むつて、息^{いき}を吹きかけるか、声^{こゑ}を出^だして、画面^{がめん}にハートをえがくゲーム。ハートをえがき終わると、画面^{がめん}の左右^{さゆう}からマリオとレディーが……♡



ゲームを呼び出そう

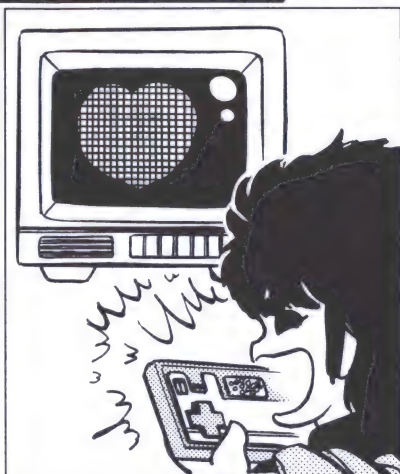
ハートゲームのプログラムを呼び出すには、キーボードのF1キーを押せばいいんだ。すると、左の写真のような画面が出てくるぞ。Yはイエス、Nはノーの意味なんだ。もちろんYのキーを押そう。画面がま

つ暗^{くら}になったらスタンバイOKだよ。

これで、きみの声^{こゑ}で画面^{がめん}にハートをえがくゲームがスタートできるぞ。さあ、きみもレッツ・トライ!!

コントローラーの説明

使うコントローラーはⅡだけなんだ。マイクのポリウムつまみを、いちばん右まで動かし、マイクの左上の小さな穴に向かって、息を吹きかければいいんだ。



▼ハンドブックの指示にしたがって、バックの色を、黒から緑に変えてみたぞ!!

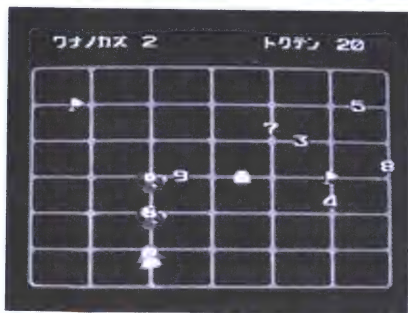
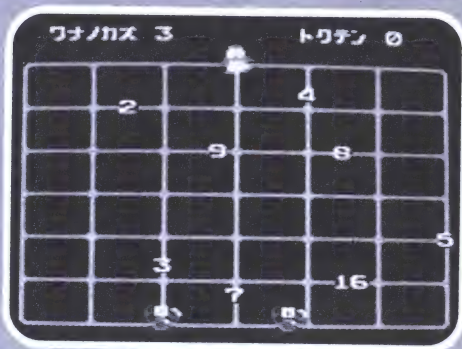
プログラムのリストを変更すると、ゲームを改造することができるよ。ハートの色を変えたり、バックの色を変えたりして遊ぶことができるぞ!

改造ができるぞ



ペンペン迷路

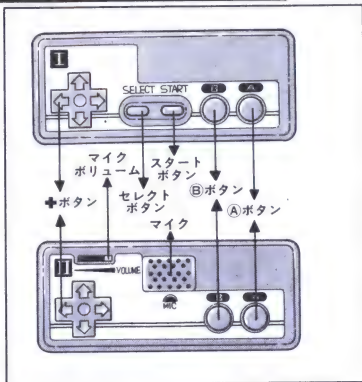
迷路のあちこちにある1～9の数字。きみはペンペンをコントロールして、この数字を小さい順に集めていくんだ。でも、カニさんの妨害もあるぞ!!



▲カニさんにつかまらないように注意しながら、迷路の上の1～9の数字を小さい順に取っていくというのが、このゲームなんだ!!

このゲームのプログラムは、キーボードのF2キーで呼び出すことができるんだ。改造しないで遊ぶときは、Aボタンを押せばいいんだ。

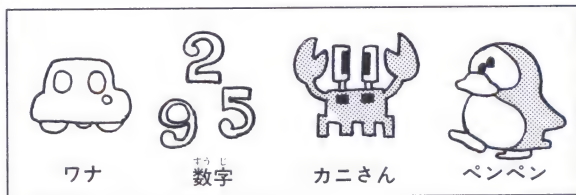
ゲームを呼び出そう



▲ペンペン迷路は、**I**コントローラーを使って遊ぶんだ！

ゲームを始めるときは、**A**ボタンを押さう。ペンペンは、**+**ボタンを使って、上下左右に動かすことができるぞ。**A**ボタンはカニさんの追跡を妨害するために、ワナをしかけるときのにも使うんだ。

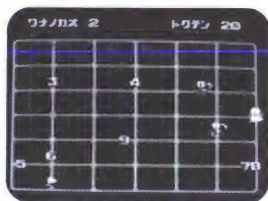
コントローラーの説明



キャラクター紹介

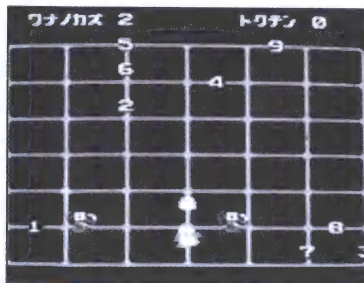
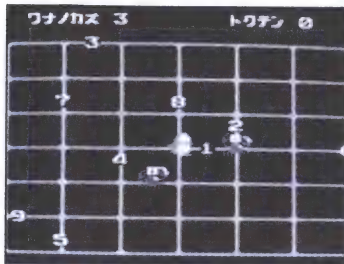
きみが動かすのは、ペンギンのペンペン君だ。2匹のカニさんが、ペンペンの行く手をはばむ！ カニさんにかまったらゲームオーバーになってしまうぞ。1から9までの数字は、ひとつ10点だ。ペンペンはワナを3つ持っている。カニさんはワナにかかると、しばらくの間しびれて動けなくなってしまうんだ。

数字を順番通りに取る



▼数字は、ひとつ取るごとに10点の得点だ。カニさんの動きに注意しながら、ペンペンをコントロールしよう！

迷路の上の、1から9までの数字は、小さいほうから順番に取らなければ得点にならないぞ。



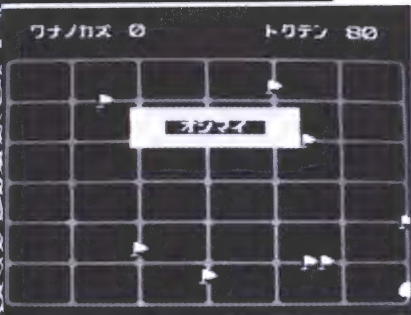
▲ペンペンはワナを3つ持っているけど、一度にひとつしか、しかけることができないんだ。つまり画面からワナが消えるまで、次のワナをしかけることはできない

ペンペンは、①ボタンでワナをしかけることができるんだ。カニさんはワナにかかると、しばらくの間動けないので、うまく使って逃げよう。一度カニさんがかかるとワナは消えてしまうんだ。

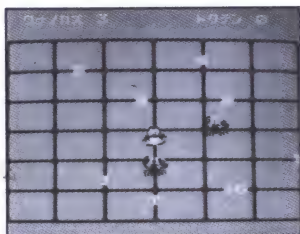
ワナをしかける

カニさんにつかまるな

ペンペンは1匹^{びき}だけ。一度カニさんにつかまったらゲームオーバーになってしま^どう。ペンペンは、カニさんには決^けしてかなわな^{つか}いから、ワナを使い^{つか}はたしたら、あとはひたすら逃^にげるだけだ！



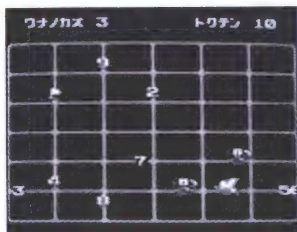
▲「オシマイ」。ゲームオーバーだ。もう一度ゲームを始^{はじ}めたいときは、コントローラーのスタートボタンを押^おそう！



◀バックの色^{いろ}だけを变^かえてみた

改造^{かいぞう}して遊^{あそ}べるぞ

ゲームのスタート画面^{がめん}で、**(B)**ボタンを押^おして、BGグラフィックをいろいろ変^かえてきみだけのペンペン迷路^{めいろ}を作^{つく}ってみよう！左^{ひだり}の写真^{しやしん}以外^{いがい}にも、いろいろできるよ!!

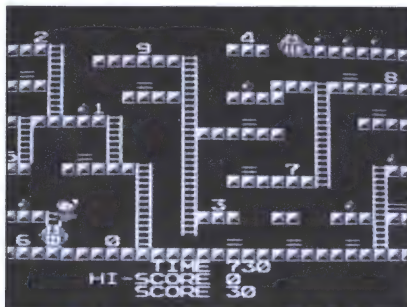
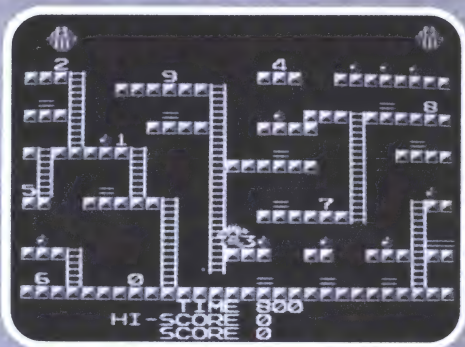


▶キャラクターも変^かえられるぞ！

プレイスリー あそ
V3のゲームプログラムで遊ぼう

マリオワールド

マリオが必死にハシゴを登り
おりして、数字とリンゴを取っ
てゆく。おっと、ニタニタがマ
リオをじゃまするぞ。いけ、マ
リオ、ジャンプだ！



▲マリオをコントロールして、ニタニタにつかまらないように気をつけながら、数字とリンゴを取っていくゲームなのだ！

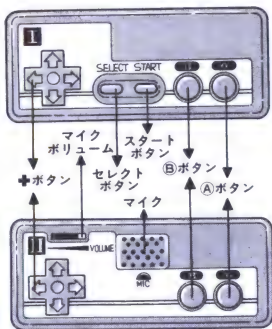
ゲームを呼びだそう

マリオワールドを呼び出すには、キーボードの[F3]のキーを押すんだ。BGグラフィックを改造してから、再びゲームを始めるときは[F3]ではなく[F8]キーを押そう。

コントローラーの説明

せつめい

コントローラーの**+**ボタンで、マリオを上下左右に動かすことができるぞ。**A**ボタンを押すと、マリオはまさにジャンプ！**+**ボタンを同時に使えば、マリオを左右にジャンプさせることもできるぞ！



▲このマリオワールドは、**I**コントローラーを使うんだ！



リング

0
21

数字



ニタニタ



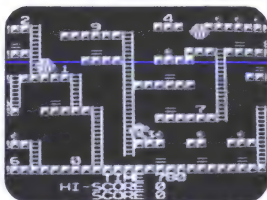
マリオ

キャラクター紹介

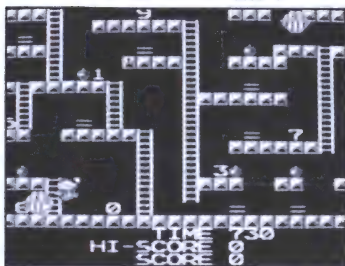
しょうかい

きみはマリオを操作して、数字やリングを取っていくんだ。ニタニタにマリオがつかまっちゃったらゲームオーバーだ。ニタニタは2匹出てくるぞ。はじめは画面の上から出てきて、画面の下に消えたとまた上から出てくるんだ。数字はひとつ30点。0から順に取らなくっちゃいけないんだ。リングはひとつ15点だ。

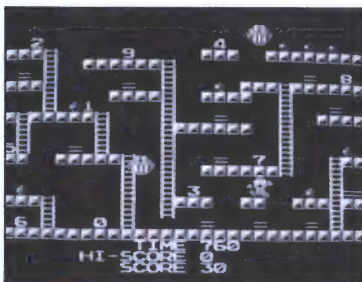
数字とリンゴを取ろう



▼リンゴはどれから取ってもいいぞ。数字やリンゴを取るときは、ちょうどその場所に立ち止まらなければ取れないから注意しよう！



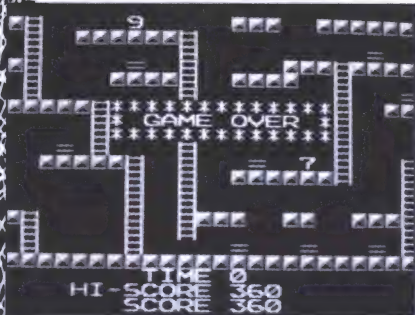
ペンペン迷路と同じように、このゲームでも数字は0から順番に取っていかねければ得点できないのだ。



ジャンプができるぞ

画面の「=」はジャンプ台なんだ。ここで止まると、ひとつ上の段までジャンプできるのだ。ほかのところでも(A)ボタンを押せばジャンプできるぞ。ジャンプとハシゴをうまく使ってニタニタの攻撃をかわそう。

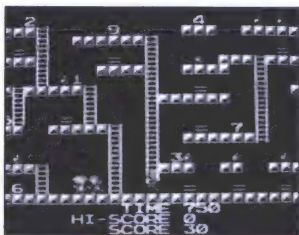
▲(A)ボタンと+ボタンを同時に使って、左右にジャンプ！ 左右にジャンプすれば、ニタニタを飛びこしちゃうことだって、できるんだ!!



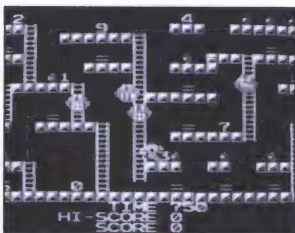
制限時間もあるぞ

マリオが、ニタニタにつかまってしまつたらオシマイ。このゲームはそれだけじゃなくて、制限時間もあるのだ。あんまりゆつくりやっていると、途中でゲームオーバーになっちゃうから、気をつけよう！

▲画面の下に出ているTIMEが0になったら、ニタニタにつかまらなくても、その時点でゲームオーバーなんだ！



◀ニタニタをレディに変えちゃった！



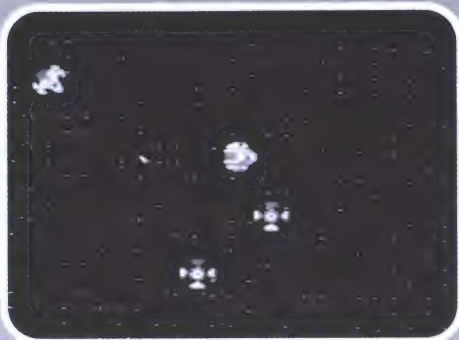
▶ニタニタを4匹にさらにむずかしいぞ！！

改造して遊ぼう

このゲームにはBGグラフィックがついて、BGグラフィックを変えて、自分の好きな画面を作れるんだ。左の写真の例のほかにも、いろいろできちゃうよ！

スターキラー

うだいに
広大な宇宙空間にくり広げら
れる激烈な戦闘！ 相手の宇宙
船に照準をさだめて、ミサイル
はっしや
発射だ!! その名も、スターキ
ラーだぞ。



▲スターキラー・ゲームは、1人でも2人でも遊ぶことができるぞ。1人で遊ぶときは、コンピュータが相手をしてくれるんだ!

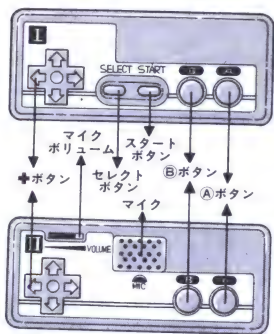
スターキラー・ゲームは、キーボードのF4キーで呼び出そう。左のような画面が出たら、2人で遊ぶときはYキーを、1人のときはNキーを押してゲーム・スタート。

ゲームを呼び出そう

コントローラーの説明

せつめい

+ ボタンを押すと宇宙船が動き出す。上
 下左右にコントロールしよう。**A** ボタンで
 ミサイル発射、相手の宇宙船や飛行体を攻
 撃だ！ **B** ボタンはブレーキだ。スピード
 が落ちて、こまわりがきくようになるぞ！



▲ **B** ボタンをもう一度押すと、ス
 ピードはもとにもどるよ！



ファイアー
ボール

スピナー

ファイターフライ

宇宙船②

宇宙船①

キャラクター紹介

しょうかい

I コントローラーで
 操るのが宇宙船①。2
 人用のとき、**II** コント
 ローラーで操るのが宇
 宙船②だ。1人用のと
 きは、宇宙船②はコン
 ピュータがコントロー
 ルするんだ。
 得点は、相手の宇宙
 船をやつつけると10点、
 ファイターフライが5
 点、そしてスピナーや
 ファイアーボールなど
 の飛行体は1点となつ
 ているのだ。

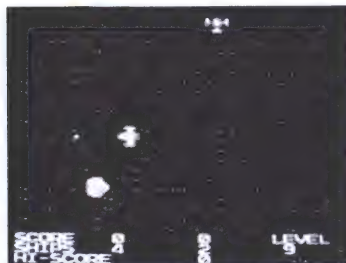
宇宙船の対決だ

う ちゅうせん

たいけつ



▼ゲーム・スタート時の、おたがいの宇宙船の持ち数は4せき! この4せきの宇宙船で、相手宇宙船と戦いぬくのだ!!



スターキラーは宇宙船どうしの対決ゲーム。1人でプレイするとき、コンピュータが相手の宇宙船を操るんだ。



▲相手の宇宙船だけでなく、ファイターフライなどの飛行体も、チャンスがあればどんどん撃って、得点をかせごう!!

ほかの飛行体もねえ

ひこうたい

スピナーやファイヤーボールなどの飛行体は、得点はたったの1点だけど、どんどん撃ち落とそう。こいつらは3個ずつ次々と現われ、ひとめぐりすると、そのとき自分の宇宙船が1せき増えるんだぞ!

2人で対戦しよう

スターキラーは2人で対戦できるゲームだ。2人用のときは、1人の宇宙船がなくなっちゃったら、変わってコンピュータが相手をしてくれるんだ。2人とも宇宙船がなくなったらゲームオーバーだ。



▲相手の宇宙船の動きを読んで、先まわりしろ！ 宇宙船の操縦テクニックがものをいうぞ。でも、これがけっこうムズカシイもんね



◀飛行体の数を多くしてみたぞ！



▶BGグラフィックモードで基地を作ったよ

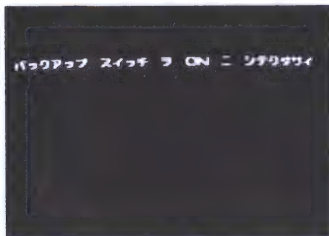
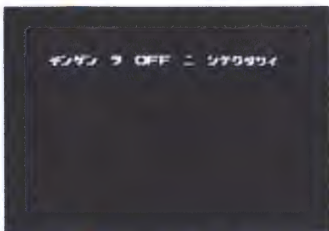
改造してみよう

スターキラーもプログラムを改造して、きみだけのオリジナルゲームにできるんだ。飛行体の数や宇宙船のスピードを変えて、きみのレベルに合わせることが可能だね。

改造したゲームを保存しよう

メモリバックアップ

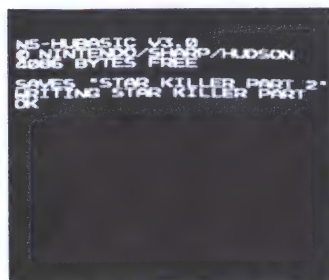
① **B** **G** **E** **T** **R** **E** **T** **U** **R** **N** **B** **A** **C** **K** **U** **P**
 RETURNとキーを押す→②上の画面が表示→③V3カセットのバックアップスイッチをON→④下の画面表示→⑤電源OFF。



カセットへSAVE

① **S** **A** **V** **E** **P** **R** **O** **G** **R** **A** **M** **N** **A** **M** **E** **S**
 BGのファイル名"RETURN"。以上のようにキーを打ちこんでやれば、改造したゲームをカセットテープにセーブできる。

◀カセットテープへSAVE!



ファミリーコンピュータゲーム

もってけ!

プ レ ゼ ント

下記のゲームソフトを抽選で各1名にプレゼントしちゃうぞ。どうしてもほしいゲームの番号をひとつと、この本の感想をハガキに書いて、左下の応募券を必ず貼って送ってね。住所、氏名、年れいも忘れずにね。切 60年7月31日

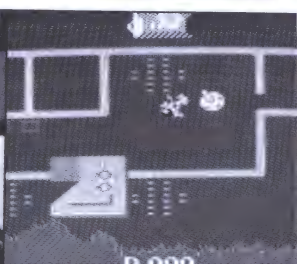
- ①ファミリーベーシックV3カセット②アスクライマー
- ③バルーンファイト④クルフルランド⑤エキサイトバイク
- ⑥アーバンチャンピオン⑦F-1レーサー⑧4人打ち麻雀
- ⑨バンゲリングベイ⑩チャンピオンシップロードランナー
- ⑪ギャラガ⑫スペースインベーダー⑬フォーメーションZ
- ⑭エクセリオン

発表は発送をもってかえさせていただきます。

あて先 〒164東京都中野区本町3-32-15
ケイブン社「ファミリーコンピュータ2大百科・もってけプレゼント」係

ファミリー
コンピュータ
2大百科

応募券



この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任はすべて小社にあります。お問合わせ、質問は下記編集部までお願いいたします。

マンガ ラジカル・カンパニー／眞樹亜美霞／竹川雄二

表紙イラスト ラジカル・カンパニー

本文イラスト ラジカル・カンパニー／眞樹亜美霞

表紙デザイン ホワイトアート・田代晴美

任天堂 **ファミリーコンピュータ2大百科**

構成 ページ・ワン

発行人 加納 将光

編集人 長瀬 謙彰

発行所 株式会社 勁文社

〒164 東京都中野区本町 3 丁目32番15号

☎372-3281(編集)・372-3291(販売)振替 東京9-13311番

写植・版下 株式会社 パンアート

印刷所 株式会社 放光社

製本所 明興製本工業株式会社

レイアウト 小田切トオル

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。
発行日は、カバーに表示してあります。

定価650円

ケイブンシャの大百科



24
**つり入門
大百科**
川ぶり、海ぶり、ルアー
ぶりの全てを満載。
定価600円



1 60年版
**全怪獣怪人
大百科**
史上最多!特撮147番組
3823体の怪獣怪人紹介!
定価650円



25 ウルトラ兄弟の全て
**ウルトラマン
大百科**
ウルトラQからレオま
で全323話を収録!
定価600円



2 85年版
**プロ野球
大百科**
セ・パ全選手名鑑とプ
ロ野球の全てを大特集。
定価650円



30 ラジコンを知ろう!
**ラジコン
大百科**
作り方から操縦法、作
品の数々を紹介。
定価600円



4 '85年版
**ヤングタレント
大百科**
キミだけに教えるタレ
ントの情報を満載!
定価650円



38 ウルトラ怪獣の全て
**続・ウルトラマン
大百科**
ウルトラ怪獣 424 体
足型つきで大紹介。
定価600円



6
**野球ルール
大百科**
キミのために実戦ルー
ルをわかりやすく解説。
定価650円

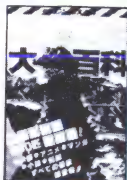


70 Nゲージの全て
**鉄道模型
大百科**
レイアウトの作り方、
車両編成などを解説。
定価650円



11
**大相撲
大百科**
ニューパワー小錦を始
め、大相撲のすべて!!
定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本



122

世界の怪獣 大百科

実在の怪獣に加えアニメや伝説の怪獣も紹介。
定価650円



76 1985年版

全アニメ 大百科

アニメの熱い歴史!!
694作品を全て紹介!!
定価650円



123 恐怖の実体験!

妖怪・幽霊 大百科

幽霊の謎、妖怪の秘密を徹底分析。名鑑つき。
定価650円



100 プラモ工作に挑戦

プラモテル入門 大百科

初心者から上級者まで、プラモの決定版。
定価650円



128

ラジコンテクニック 大百科

マニアも楽しめるラジコンの遊び方いろいろ。
定価650円



110

マイコン大百科 ゲーム編

最新コンピュータゲームの攻略方法大公開!
定価650円



136

プラモテルテクニック 大百科

人気のホンダ・シティからアラレちゃんまで。
定価650円



112

機動戦士ガンダムメカ 大百科

ガンダムに登場するメカのすべてを大特集!
定価650円



137

サッカー入門 大百科

サッカーの実戦テクニックをわかりやすく解説。
定価650円



113 59年版

巨人軍 大百科

創立50年!日本一をめざすジャイアンツのすべて。
定価650円

ケイブンシャの大百科



170 セルジオ越後の おもしろサッカー 大百科

おもしろテクニク満載。君はレギュラーだ。
定価650円



142 マイコン大百科 入門編

操作からプログラミングまでくわしく解説！
定価650円



172 ウルトラ怪獣対決 大百科

ウルトラファミリーの
対決名場面を大特集！
定価650円



156 怪奇ミステリー 大百科

全国各地、世にも恐ろしい
ミステリーの数々。
定価650円



174 怪獣もの知り 大百科

怪獣ギネス、怪獣マッ
プ等世界の怪獣大特集。
定価650円



160 マイコン大百科 実用編

これでキミだけのオリ
ジナルゲームが作れる。
定価650円



178 ゴジラ・ガメラ 大百科

フォトストーリーを始め、
ゲスト怪獣大解剖。
定価650円



167 鉄道模型テクニック 大百科

車両改造テクニックで
Nゲージ模型をキミに！
定価650円



179 ラジコン4WD オフロード 大百科

トイラジコンとゲーム
テクニクを大公開！
定価650円



168 アクションラジコン 大百科

みんなで遊ぼう！ラジ
コンおもしろプレイ！！
定価650円

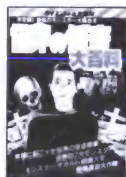
小さくて、あつくて、楽しい本



192

実戦サッカー 大百科

セルジオ越後がマンガ
で解説した必勝戦法！
定価650円



182

世界の怪奇 大百科

怪奇現象、7大モンス
ターオカルト大特集！
定価650円



193

恐怖スリラー 大百科

狼男、吸血鬼をはじめ
恐い怪物・怪人大特集。
定価650円



184

ルアーづり 大百科

これ一冊で君もルアー
づりの名人になれる！
定価650円



194

ウルトラマンタロウ 大百科

タロウの決戦名場面と
ウルトラ兄弟全紹介！
定価650円



185

怪獣プラモ 大百科

ゴジラをはじめスーパ
ー怪獣を楽しく作ろう。
定価650円



196

おもちゃ ロボット カーメカ大百科

おもちゃロボットのメ
カと楽しいゲーム満載
定価650円



187

超電子バイオマン 大百科

必殺超電子メカをは
じめスーパー戦隊の全
て。定価650円



197

珍獣奇獣 大百科

コアラをはじめ世界
中の珍しい動物大集
合。定価650円



188

恐怖体験 大百科

幽霊、怪談をはじめ
各地のこわい話を特
集！定価650円

ケイブンシャの大百科



204

動物びっくり超能力 大百科

あっとおどろく世界の
ビックリ動物を紹介。

定価650円



199

チョロQ 大百科

チョロQ、チョロQの遊
び方と改造法大特集！

定価650円



205

ジャッキーチェン スーパー アクション大百科

新作スバルタンXとジャ
ッキーアクションの全て。

定価650円



200

鉄道模型 Nゲージ・大百科

人気車両の改造法から
遊び方、作り方大公開

定価650円



206

日本 謎の伝説 大百科

日本古代より伝来の謎
の神話・伝説を大特集。

定価650円



201

まんがイラスト 大百科

プロ顔負けのまんがイ
ラストの描き方を紹介。

定価650円



207

最新 メカ レジコンバギー 大百科

走行テクニックとベス
トセッティング研究！

定価650円



202

宇宙刑事シャイター 大百科

シャイターの必殺技と
不思議界フーマの全て。

定価650円



208

ゴジラ 大百科

よみがえった怪獣王ゴ
ジラの全てを大特集！

定価650円



203

日本のミステリー ゾーン 大百科

謎が渦まく日本のミス
テリーポイントを探る。

定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本



214

迷路パズル 大百科

難問・奇問がいっぱい。
キミの頭脳に挑戦だ！
定価650円



209

決定版

なぞなぞクイズ 大百科

650問の難問に挑戦！
キミはクイズ博士だ！！
定価650円



215

日本の妖怪 大百科

ろくろくびを始め、日
本の妖怪300体を紹介。
定価650円



210

任天堂

ファミリーコンピュータ 大百科

最新人気ゲームの必勝
法と遊び方を大特集！
定価650円



216 85年版

ラジコンカタログ 大百科

陸海空のラジコン作品
を集めた決定版！
定価650円



211

完全版

ガンダムプラモ2 大百科

最新モビルスーツ総登
場！ガンプラ決定版！！
定価650円



212

スーパー メカ ロボット 大百科

最新ロボットのスーパー
メカニクス大研究！！
定価650円



213

「チャンピオン鷹」

ユン・ピョウ 大百科

若きスーパースターユ
ン・ピョウの魅力爆発！
定価650円



ケイブンシャの大百科

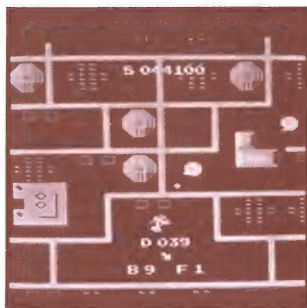


大百科シリーズ・バックナンバー

- ヒサクニヒコの
おもしろ工作大百科 650円
- 秘境アマゾン大百科 650円

- カラー版世界の昆虫大百科 650円
- 世界の超特急大百科 650円
- 大戦隊ゴグルV大百科 650円
- まんがおもしろクイズ
大百科 650円
- 四季のおりがみ大百科 650円
- ヒーロー雑学もの知り
大百科 650円
- 宇宙刑事ギャバン大百科 500円
- アントニオ猪木・
タイガーマスク大百科 500円
- 占いあそび大百科 650円
- 太陽の牙ダグラム大百科 650円
- ヒーローメカ大百科 650円
- モデルガン大百科 650円
- 少林拳法入門大百科 650円
- ジャッキー・チェン大百科 650円
- 機動戦士ガンダムブラモ
大百科 650円
- 異星人・UFO大百科 650円
- ブルース・リー大百科 650円
- プロレス大百科
PART 3 650円
- 野球実戦テクニック大百科 650円
- ザブングル・ダグラムメカ
大百科 650円
- ジャッキー・チェン2大百科 650円
- 科学戦隊ダイナマン大百科 650円
- 世界の超予言大百科 650円
- からだなぜなに大百科 650円
- プラモカー・オートバイ
大百科 650円
- アニメアイドル大百科 650円
- 忍者・忍法大百科 650円
- クンフースター大百科 650円
- 宇宙刑事シャリバン大百科 650円
- ジャッキー・チェン3大百科 650円
- 林葉直子の強くなる将棋
大百科 650円
- プラモ戦車軍団大百科 650円
- 地球の謎大百科 650円
- 人気ヒーロープラモ大百科 650円
- おもしろ科学大百科 650円
- ウンチの大百科 650円
- オリンピック大百科 650円
- ジャッキー・チェンずっこけ
クンフー大百科 650円
- 昆虫もの知り大百科 650円
- 決定版プロレス大百科 650円
- おもしろ日本一大百科 650円

- 最新版世界の飛行機大百科 650円
- 最新改訂版野生動物大百科 650円
- 最新版自動車もの知り名鑑
大百科 650円
- 特急・私鉄大百科 600円
- 鉄道もの知り情報大百科 650円
- 最新版戦闘機大百科 650円
- 最新版特急・急行大百科 650円
- カメラ入門教室大百科 600円
- 手作りおもちゃ大百科 600円
- 世界の鉄道大百科 600円
- さまざまなクイズ大百科 600円
- 動物もの知り大百科 500円
- テレビヒーロー大百科 650円
- 宇宙大百科 650円
- 仮面ライダー大百科 600円
- 宇宙戦艦ヤマト大百科 650円
- さば宇宙戦艦ヤマト大百科 650円
- パズルクイズ大百科 600円
- カラー版昆虫大百科 650円
- おりがみ大百科 600円
- 恐竜大百科 600円
- 推理クイズ大百科 600円
- ヒーロークイズ大百科 600円
- ヒーローマシーン
必殺技大百科 650円
- 拳銃・マシンガン大百科 650円
- 全私鉄大百科 650円
- ヒーローさまざまなクイズ
大百科 650円
- 機動戦士ガンダム大百科 650円
- 川づくり大百科 650円
- 映画版機動戦士ガンダム
大百科 650円
- カブト・クワガタ大百科 650円
- ヒーローロボット大百科
PART 2 650円
- 手作りおもちゃパート2
大百科 650円
- 鉄道写真大百科 650円
- 映画版機動戦士ガンダムII
大百科 650円
- 宇宙大百科PART 2 650円
- 天体・星座大百科 650円
- 手品・ゲーム大百科 650円
- 電動工作大百科 650円
- 海づくり大百科 650円
- 映画版PART 3
機動戦士ガンダム大百科 650円
- プロレス大百科PART 2 650円



任天堂

ファミリーコンピュータTM2大百科

ケイブンシャ

小さくて、あつくて、楽しい本！



キミは信じられるか、
現代によみがえる恐怖の
世界。

恐怖の怨霊大百科
恐怖スリラー大百科
恐怖体験大百科

定価 各650円

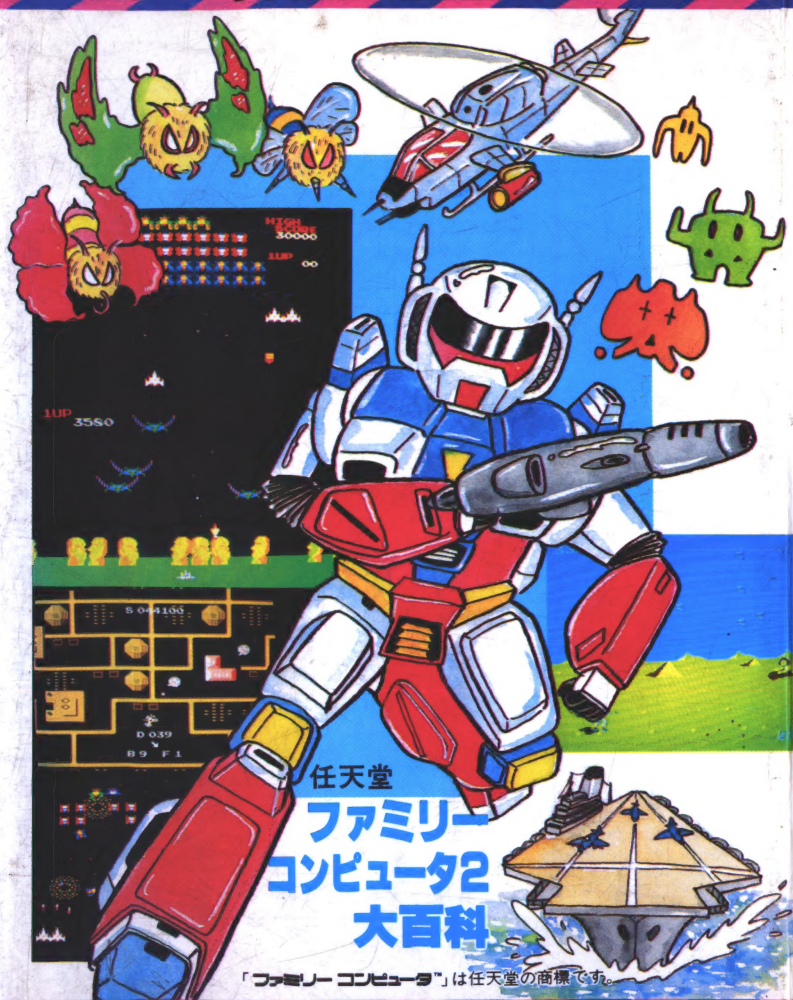
本屋さんにはないときは直接当社へ「本の定価＋送料」を
現金書留か郵便為替でお申し込み下さい。

送料は1冊250円、2冊300円、3冊350円、4冊400円です。

〒164東京都中野区本町3-32-15(振替 東京9-13311番)

ケイブンシャ 直販部

株式会社 勁文社 発行 昭和60年5月5日 初版 定価650円



任天堂
**ファミリー
コンピュータ2
大百科**

「ファミリー コンピュータ2」は任天堂の商標です。

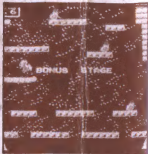
任天堂



218 超级马里奥兄弟

111111

任天堂



218



RENEGADE
TM

カクシカ